

DM 3,99



PlayStation™



PlayStation 2™



DVD



PSC

Das PlayStation-Games-Magazin

Ausgabe 2/01

bfr 94,- dkr 17,50 lit 4,500
lfr 94,- hfl 5,10 ös 30,-
sfr 3,90 dr 750,- ptas 390,-

NEU! Nur DM 3,99!

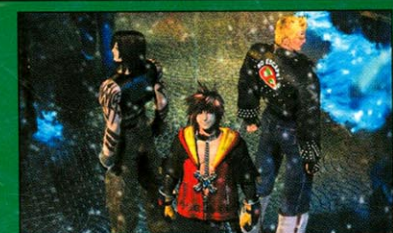
68 Spiele im Heft!

PlayStation

Wer wird Millionär
ISS Pro Evolution 2
Legend of Dragoon



PlayStation 2



The Bouncer
Devil May Cry
Shadow of Memories

Tipps & Trix

Tomb-Raider-V-Lösung,
007 Racing, Blade,
Star Wars: Demolition,
Super Bust-A-Move,
Ready 2 Rumble 2 u.a.

Final Fantasy IX

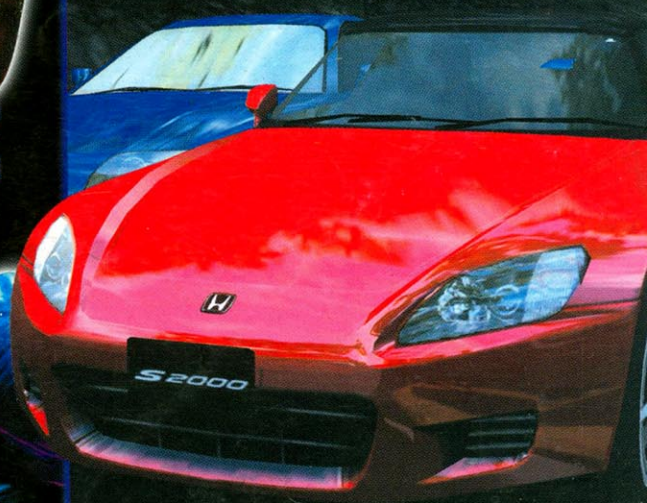
Endlich im Test: Squares Traum-Rollenspiel

Soul Reaver 2

Raziel kehrt auf die PS2 zurück!

Gran Turismo 3

Aktuelle Einblicke in Sonys PlayStation-2-Edel-Racer



Energie 706 kJ o. 169 kcal	
Wasser	69%
Eiweiß	21 g
Fett	10 g
Fettsäuren	3,4 g
Cholesterin	60 mg
Vitamin A	8 mg
Vitamin B2	0,19 mg
Natrium	62 mg
Kalium	302 mg
Calcium	11 mg
Magnesium	56 mg
Phosphat	143 mg

Unterschätze nicht deinen Nährwert.



**Dino Crisis 1 jetzt auch
erhältlich für PC & Dreamcast!**

CAPCOM

PSG-Redakteure lässt die BSE-Krise kalt

PSG im Zockerfieber!

■ Die heftige Weihnachtszeit ist vorüber und die Wogen der Spiele-Industrie haben sich wieder geglättet. Das ist für uns natürlich kein Grund, in Lethargie zu ver-

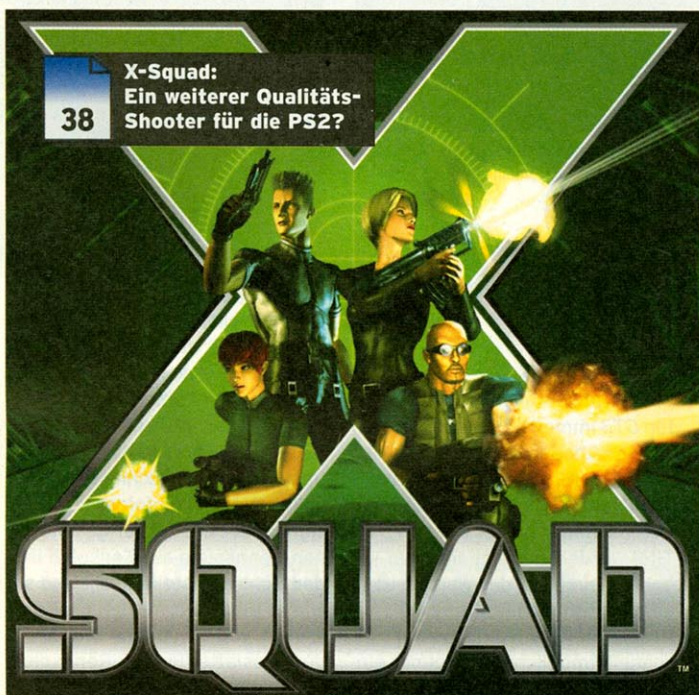
fallen. Im Gegenteil: In dieser Ausgabe haben wir wieder sämtliche aktuellen PSone- und PS2-Kracher für euch zusammengetragen. Es sind über 50 verschiedene Spiele-Berichte!

So kam es, dass Fußball-Enthusiast Ralph kaum von seiner ISS 2-Beta loszureißen war,

während sich Henry und Swen zehn Mal Richtung Japan verneigten, um die nahenden PS2-Kracher *The*

Bouncer und *Devil May Cry* feierlich zu würdigen. Uwe hingegen drehte mit *Gran Turismo 3: A-spec* (und später mit *Tiggers Honigjagd*) voll durch. Dank seiner unermüdlichen Testfahrten präsentiert er uns ein ausführliches Preview mit den aktuellsten Eindrücken und Infos zu Sonys Edel-Racer. In diesem Sinne bleibt uns nur, euch eine tolle Zeit mit euren neusten Einkäufen zu wünschen.

Euer **PSG** Team



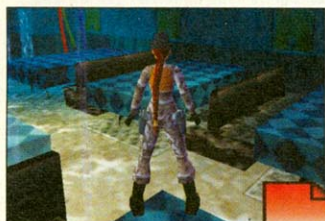
X-Squad:
Ein weiterer Qualitäts-Shooter für die PS2?

38



The Bouncer:
Squares Straßenprügler im Vorabtest.

8



Tomb Raider - Die Chronik:
Komplettlösung

60



ISS Pro Evolution 2:
Konami auf dem Weg zur Perfektion.

24

brandneu

Bilder-Update	28
Favoriten	28
Termine	32
Weltweit	34

PSone

Breath of Fire IV	26
ISS Pro Evolution 2	24

PS2

Devil May Cry	14
F1 Racing Championship	11
Gran Turismo 3: A-spec	4
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	16
Red Faction	18
Ring of Red	23
Shadow of Memories	12
The Bouncer	8

getestet

Budget-Spiele	54
DVD-Filme	57
So wird getestet	37
Zubehör	56

PSone

Battle Tanx Global Assault	52
Buzz Lightyear: Star Command	49
Ducati World	52
Disneys Tiggers Honigjagd	53
Final Fantasy IX	44
Legend of Dragoon	46
McGrath vs. Pastrana: Freestyle	50
Mort the Chicken	52
Ms. PacMan Maze Madness	48
MTV Pure Ride	50
Power Rangers Lightspeed Rescue	50
Strider 2	48
The Bombing Islands	50
The Mission	53
UEFA Championsleague 2001	52
Ultimate Fighting Championship	48
Wer wird Millionär	49
Woody Woodpecker Racing	48

PS2

Armored Core 2	43
Disneys Dinosaurier	42
Dynasty Warriors 2	43
ESPN X-Games Snowboarding	40
Eternal Ring	42
Kessen	43
Super Bust-A-Move	42
Surfing H30	43
Swing Away Golf	42
X-Squad	38

tri+

PSone

Army Men: Sarge's Heroes 2	59
Blade	59
Danger Girl	58
Looney Tunes Racing (US)	59
Rainbow Six	58
Star Wars: Demolition	59
Tomb Raider - Die Chronik	60
007 Racing	59

PS2

Ready 2 Rumble: Round 2	58
Super Bust-A-Move	58

extra

Bilderspaß	74
Charts	73
Comic	70
Impressum	72
Inhalt	3
Leserbefragung	71
Leserecke	70
Vorschau	74



Der Tourenwagenzirkus geht in die nächste Runde

Gran Turismo 3 A-spec

Die meisten bisher erschienenen Spiele für die PS2 wurden der hochgezüchteten Hardware noch nicht gerecht. Im Frühjahr soll mit GT3 nun endlich die erhoffte Killer-Applikation erscheinen.

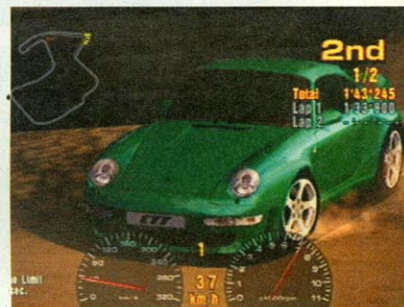
■ Viele von euch werden die beiden Vorgängertitel auf der PSone kennen, welche technisch

und spielerisch auf ganzer Linie überzeugen konnten. Nun sind die Entwickler drauf und dran, mit dem dritten Teil der Rennspielserie einen absoluten Überhit für die PS2 an den Start zu bringen.

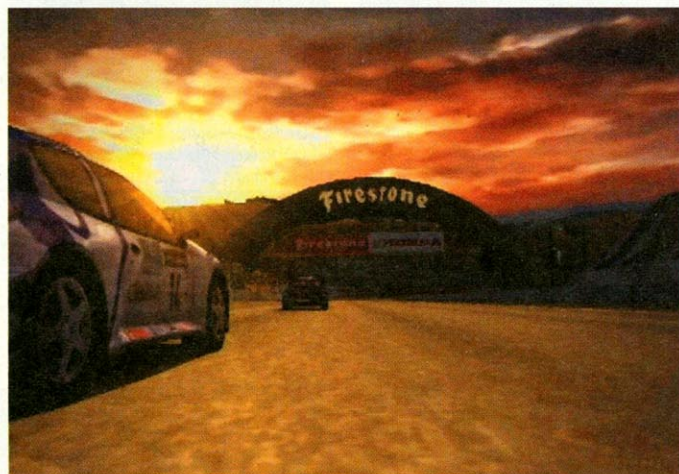
■ **Ladies and Gentlemen, start your engines!**
Nachdem sich der Release-Termin

für GT3 immer weiter nach hinten verschoben hatte und auch wir in der PSG-Redaktion durch neue, fantastische Trailer und Demos immer heißer auf den Titel wurden, kündigt sich nun endlich ein Ende der Wartezeit an. Ursprünglich wollten die Programmierer lediglich zum schnellstmöglichen Zeitpunkt ein technisch überragendes Update

zu GT2 entwickeln, das den Namen Gran Turismo 2000 tragen sollte. Während der Arbeit an dem Titel reifte bei den Japanern der Entschluss, einen vollwertigen Nachfolger zu designen, der alle bisher gesehenen Rennspiele auf Konsolen in den Schatten stellen soll. Und so wie es aussieht, werden die Entwickler von Polyphony Digital die Messlatte für PS2-Rennspiele eine ganze Ecke nach oben



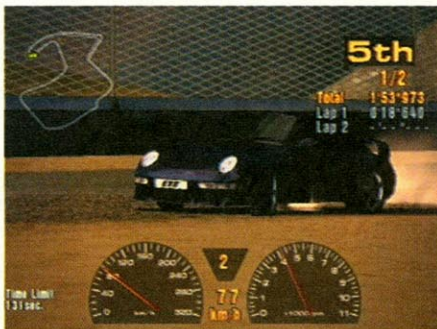
■ Die Farbe des RUF-Porsches trifft möglicherweise nicht jedermanns Geschmack.



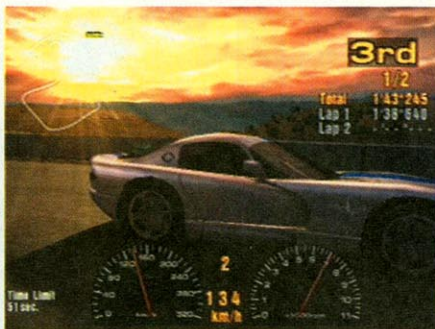
■ Richtig coole Lichteffekte sowie die sensationelle Wolkendarstellung sind ein Hauptmerkmal von GT3. Dazu die detailverliebten Fahrzeuge und die Racing-Atmosphäre ist perfekt.



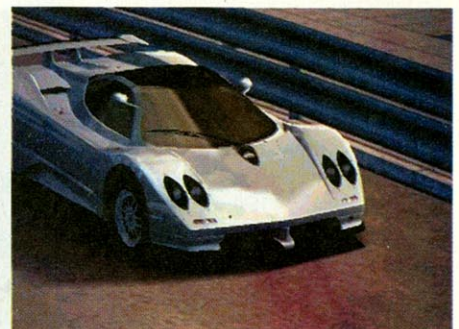
■ Mit dem speziell auf Rallyes ausgelegten Subaru Impreza könnt ihr die legendären Siege des Finnen Makinen im heimischen Wohnzimmer nachspielen.



Über das Hintertürchen der RUF-Tuner haben auch Modelle von Porsche ihren Weg in das Spiel gefunden.



Natürlich dürfen auch die begehrten Modelle der amerikanischen Dodge-Familie nicht fehlen.



Der recht ansehnlich motorisierte Pagani Zonda C12 kostet im wirklichen Leben etwa 325.000 Dollar.



Durch die erhöhte Künstliche Intelligenz der gegnerischen CPU-Fahrer kann es durchaus passieren, dass es zu heftigen Positionskämpfen und Remplern kommt.



Die hervorragenden Lichteffekte auf der Waldstrecke sind ein echter Augenschmaus.

schieben. Wenn ihr *Gran Turismo 3: A-spec* in Aktion seht, fällt als Erstes die unglaublich flüssige Grafikengine auf. Mit konstanten 60 Bildern pro Sekunde werden die superdetaillierten Fahrzeuge über die 15 beeindruckenden Strecken bewegt, von denen euch einige aus den Vorgängern bekannt sein dürften.

„Die Alufelgen der Boliden sind ein Augenschmaus für jeden Motorsport-Fan.“

Mit grandiosen Effekten auf zur Pole-Position

Mit insgesamt 172 überaus authentisch modellierten Fahrzeugen könnt ihr euch aufmachen,

um den Sieg zu erringen. Natürlich sind eine Menge japanischer Top-Autos darunter, glücklicherweise wurden aber auch deutsche Traumkarossen von Audi, BMW oder Porsche berücksichtigt. Einige Modelle sind noch geheim, aber man munkelt bereits von italienischen Super-Sportwagen, die euch schlichtweg den Atem rauben werden. Die Autos warten allesamt mit wunderbaren Lackeffekten auf und die Alufelgen der Boliden sind ein Augenschmaus für jeden Motorsport-Fan. Wenn die PS-Monster in der

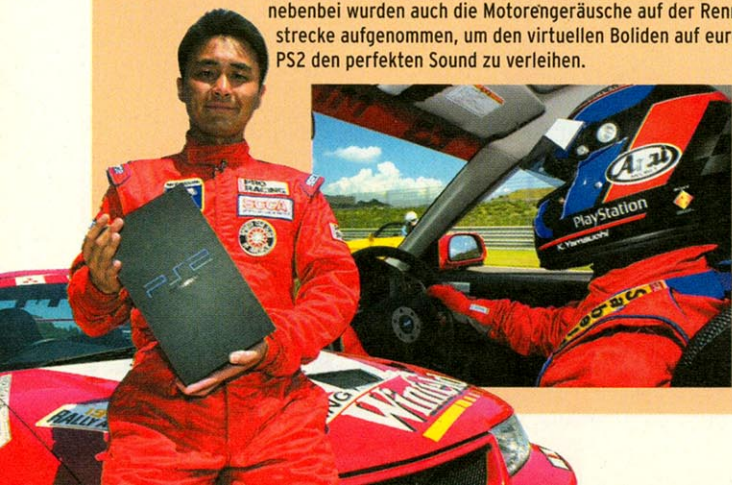


Mit schier endloser Detailverliebtheit wurden die Sportwagen in Szene gesetzt.

Startaufstellung stehen, könnt ihr sogar die aufsteigende Hitze der hochgezüchteten Motoren als Flimmern erkennen. Überhaupt wurde mit beeindruckenden Effekten nicht gespart, was beispielsweise an dem durch die Baumkronen schimmernden Sonnenlicht erkennbar ist. Auch

i Realismus spielt eine große Rolle

Schon beim ersten *Gran Turismo* legten die Entwickler großen Wert auf ein möglichst realistisches Fahrverhalten der PS-strotzenden Vehikel. Ermöglicht wurde dies zum Teil auch durch Testfahrten in den Originalkarossen. Für *GT3: A-spec* wurden natürlich auch einige Runden auf diversen Rennstrecken absolviert, um die Fahreigenschaften perfekt umzusetzen. Allen voran hielt der ausführende Produzent der GT-Serie und Präsident von Polyphony Digital, Kazunori Yamauchi, umfangreiche Renn-Sessions ab. Der bekennende Autonarr und Racing-Fan will mit *GT3* eine neue Ära der Rennspiele in Sachen Realismus und Spielspaß erschaffen, was ihm nach dem jetzigen Stand der Dinge auch gelingen dürfte. Ganz nebenbei wurden auch die Motorengeräusche auf der Rennstrecke aufgenommen, um den virtuellen Boliden auf eurer PS2 den perfekten Sound zu verleihen.



Selbstverständlich stehen euch auch beim neuesten Ableger von Sonys Vorzeigerennspielserie unterschiedliche Kameraperspektiven zur Verfügung.



■ Wenn ihr durch die Häuserschluchten brennt, wird die Sonne sogar in manchen Fenstern der Betonklötze für einen kurzen Augenblick reflektiert.

wenn ihr direkt gegen die tief stehende Sonne fahrt, könnt ihr die sehr real dargestellten Lichtstrahlen ausmachen.

■ Spielspaßgranate auch im Multiplayer-Modus

Gran Turismo 3: A-spec bietet unter anderem die Option, die sechs Fahrzeuge auf der Strecke von menschlichen Spielern steuern zu lassen. Ihr benötigt dazu drei PS2s sowie drei GT3-CDs und den i.Link

Hub, mit dem sich mehrere Konsolen zusammenstöpseln lassen. Natürlich braucht ihr auch drei Fernseher zur Darstellung des Spektakels. Jeder Spieler bekommt die Hälfte eines Split-Screens und für den Fall, dass ihr nicht zu sechst seid, übernehmen Computerfahrer die restlichen Boliden. Die Künstliche Intelligenz der CPU-Piloten ist dermaßen ausgefeilt, dass ein von der Fahrbahn geschubster Gegner sich mit großer Wahr-



■ Exaktes Anbremsen vor den Kurven führt euch zum Sieg. Wichtig ist es, die Ideallinie zu halten und sich geschickt an den Gegnern vorbeizumogeln.

scheinlichkeit bei der nächsten Gelegenheit an euch rächen wird.

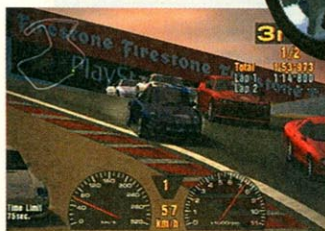
■ Feintuning wird ganz groß geschrieben

Wie erwartet, hält GT3 ein riesiges Arsenal an feinsten Zubehörschrauben für euch parat. Das nötige Kleingeld für die zum Teil monströsen Veränderungen, die jedem TÜV- oder Dekra-Prüfer die Zornesröte ins Gesicht treiben würden (Stichwort Rennauspuff), verdient ihr euch auf der Rennstrecke. Am meiste Kohle gibt es

logischerweise für den Sieger. Die eingesetzten Tuningteile haben beim neuesten GT-Geniestreich allerdings eine noch größere Auswirkung auf euer Gefährt als bei den Vorgängern. Mit einem extrem tief gelegten Boliden werdet ihr, wie auch in der Realität, die kleinsten Unebenheiten auf der Fahrbahn bemerken. Des Weiteren werden die Veränderungen auch direkt an eurem Rennwagen sichtbar sein, wenn ihr euch nach dem Werkstattbesuch wieder auf den



■ Die grandiosen PS-Monster wurden aus bis zu 5.000 Polygonen zusammengebastelt.



■ Vor engen oder unübersichtlichen Kurven kommt es regelmäßig zum Gerangel zwischen den waghalsigen Piloten.



■ Wie an der Perlenkette gezogen, heizen die Boliden über die Geraden, bis der Moment zum Ausscheren kommt.

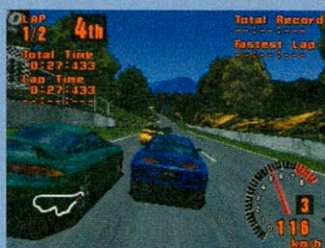


■ GT3 bietet euch geniale Modelle, die ihr in der Realität wohl niemals fahren werdet, außer ihr habt die entsprechende Lizenz und das Geld für einen Rennstall.



Game-Flashback: Gran Turismo (1998)

■ Mit Gran Turismo wurde seinerzeit eine neue Ära des Rennspiels eingeläutet. Mit den beiden Modi Arcade und Gran Turismo konnte GT die weltweite Zockergemeinde begeistern, wobei der letztere Modus mit den genialen Tuning- und Verkaufsmöglichkeiten absolut zu überzeugen wusste. Z. B. konnten wunderbare Motoränderungen durchgeführt werden, die eure gebrauchte Gurke zu einem wahren PS-Monster mutieren ließen. Die Spielbarkeit war



■ Schon das erste Gran Turismo konnte mit tollen Karossen überzeugen.

und ist auch heute noch durch das authentische Fahrverhalten der knapp 300 Boliden unerreichbar und außerdem wird euch



■ Die superben Replays boten auf der guten, alten PSone beinahe Fernsehqualität.

eine sehr gute Optik geboten. Übrigens ist der zweite Teil ebenfalls als Platinum-Titel für läppische 49 Mark erhältlich.

PSone



Genre: Rennspiel
Preis: DM 49,-
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Polyphony Digital
Internet: www.scee.com

Grafik	Sound
85%	82%

SPIELSPASS

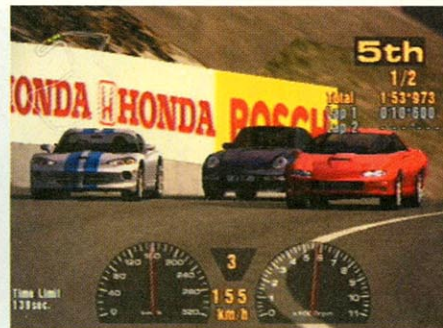
83%



■ Wenige Zentimeter an den Leitplanken vorbeirauschen – da kommen echte Stockcar-Gefühle auf.



■ Die einfach gehaltene Instrumentenanzeige versorgt euch jederzeit mit den wichtigsten Informationen.



■ Die gegnerischen Fahrer sind auf jeden Fall keine Weicheier. Um jeden Zentimeter wird gekämpft.



■ Kurvendurchfahrten sind immer eine heikle Angelegenheit. Wenn ihr über die Curbs fahrt, könnt ihr die holprige Oberfläche mit eurem Dual-Shock-Pad spüren.



■ Im schummrigen Licht der untergehenden Sonne sitzt der Gasfuß doppelt locker. Die Stadtkurse wissen durch ansprechende Optik zu begeistern und erinnern an Ridge Racer.

„Die Spiegelungen auf den mit Liebe polierten Geschossen sehen überwältigend aus.“

Asphalt begett. Außerdem könnt ihr euch auf ein authentisches Fahrgefühl freuen, da die Entwickler ihre Erfahrungen aus den ersten beiden Teilen in vollem Umfang auf GT3 übertragen haben. Um den Realismus zu perfektionieren, wird es auch ein exklusives Force-Feedback-Lenkrad von Logitech geben, das über den USB-Port den Kontakt zur PS2 findet.

■ Ein Rennspiel-Meilenstein braust auf uns zu

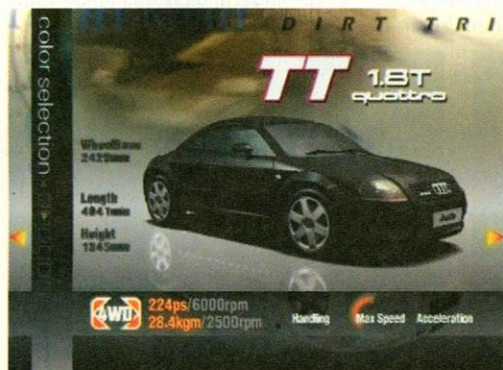
Bei GT3 wird es möglich sein, aus einem breiten Spektrum von Hintergrundmusiken aus-

zuwählen, und für die Ausdauerrennen halten die Entwickler noch ein Schmankerl bereit. Voraussichtlich werden mehrere Tracks anwählbar sein, die hintereinander abgespielt werden, oder ihr könnt im Pause-Menü zu einem anderen Titel wechseln. Außerdem sind die Entwickler bemüht, eine aktuelle Auswahl an Songs auf die DVD zu pressen. Einige Veränderungen gibt es auch bei den für damalige PSOne-Verhältnisse revolutionären Replays. Bei GT3 besteht die Möglichkeit, das absolvierte Rennen per Knopfdruck aus jedem teilnehmenden PS-Boliden zu betrachten. Weiterhin könnt ihr auch manuell auf eine der zahlreichen Kameras am Streckenrand um-

schalten. Natürlich sind die Replays wieder grandios in Szene gesetzt und die Spiegelungen auf den mit Liebe polierten Geschossen sehen einfach überwältigend aus. Weiterhin wird es den seit GT2 eingeführten Rally-Modus auch in A-spec zu bewundern geben, was bedeutet, dass ihr mit den noblen Schleudern auch über Stock und Stein brettern könnt. Die im Spiel verwendeten Motorengeräusche wurden neu aufgenommen, um den Soundfähigkeiten der PS2 gerecht zu werden und eine authentische Geräuschkulisse zu schaffen.

■ Autofreaks werden über die Auswahl an deutscher Wertarbeit sehr erfreut sein.

Während des Rennens werdet ihr nicht wie bei GT2 nur einen Wagen von hinten hören, sondern jeden Verfolger an seinem charakteristischen Motorbrummen ausmachen können. Abschließend gibt es wohl nur noch eines zu bemerken: Es wird wohl ziemlich schwer werden, ohne eine PlayStation 2 auszukommen, wenn Gran Turismo 3: A-spec im Frühjahr erhältlich sein wird. (Uwe Hönig)



■ Die Auswahl an Traumautos ist beeindruckend groß. Wem das nötige Kleingeld für ein Original fehlt, der kann mit GT3 losrocken.



■ Wie bei Tourenwagen üblich, bleiben die Autos meist im Pulk und spannende Positionskämpfe sind an der Tagesordnung.

Gran Turismo 3: A-spec

PS2

Genre: Rennspiel
Termin: April 2001
Hersteller: Polyphony Digital
Spieleranzahl: 1-6
Besonderheiten: Link-Option für bis zu drei PS2s



„Endlich erscheint ein Topspiel, das den Fähigkeiten der PS2 gerecht wird.“



■ Dieser zerstörerische Kopfstoß von Volt zeigt bei jedem Gegner Wirkung. Ein solcher Move wird mit BPs erkaufte.



■ Eine der zahlreichen actiongeladenen Zwischensequenzen zeigt die drei Freunde, wie sie die Verfolgung der Mikados aufnehmen.

Als Türsteher gibt es viel zu tun

The Bouncer

Square und Dreamfactory erschaffen zurzeit das wohl interessanteste Action-RPG in der Videospielgeschichte.

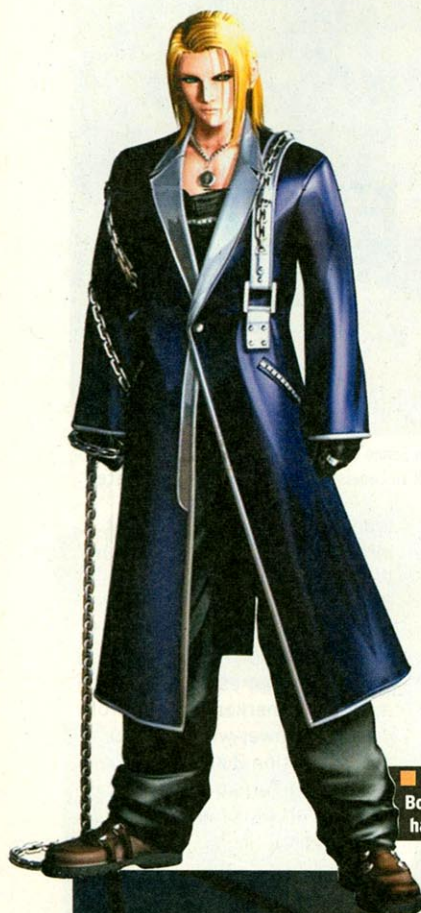
■ Squaresoft, berühmt für seine außergewöhnliche Rollenspiel-Serie *Final Fantasy*, ist seit geraumer Zeit mit der Entwicklung eines neuen Titels beschäftigt. Mit *The Bouncer* sollen erstmals klassische Rollenspielelemente mit Beat-'em-Up-Facetten à la *Final Fight* auf der PlayStation 2 kombiniert werden. Um dies grafisch möglichst spektakulär in Szene zu setzen, wurde kein Geringerer als Tetsuya Nomura verpflichtet. No-

mura zeichnete bereits für das Charakterdesign von *FF VII & VIII* verantwortlich, so dass wir uns in *The Bouncer* auch auf fein ausgearbeitete Helden und fiese Gegner freuen dürfen. Aber nicht nur die Protagonisten müssen aufeinander abgestimmt sein, das gesamte Setting und die Story sind zwei weitere wichtige Aspekte eines RPGs. Square wählte absichtlich eine futuristische Kulisse, um sich vom Dauerbrenner *Final Fantasy* abzusetzen.

■ Eine spannende Story ist die halbe Miete

Ihr leitet die Geschehnisse von Sion, Kou und Volt, drei waschechten Rausschmeißern der berühmten Mikado-Bar „Fate“ (zu Deutsch Schicksal). Diese Bar ist Teil des riesigen Mikado-Gebäude-Komplexes, welches wiederum aus drei Türmen besteht. Die Bauten des Weltkonzerns wurden nach den Abzeichen der japanischen Kaiserfamilie benannt: Kagami, Tsurugi und Magatama. Zwar bilden sie eine Einheit, aber jeder hat seine eigene Funktion. Im Kagami-Turm befinden sich ausschließlich Firmenbüros, Tsurugi hält in seinem Inneren

das Kommando-Zentrum der Raumfahrtflotte versteckt, während die Aufgabe des Magatama-Turms absolut geheim gehalten wird. Die Menschen vermuten, dort würden verbotene Dinge vor sich gehen. Eines Tages wird ein 15-jähriges Mädchen auf der Dog Street direkt vor der Fate-Bar belästigt. Sion, einer der Türsteher, greift ein und kann gerade rechtzeitig verhindern, dass das junge Ding verletzt wird. Ab diesem Tage



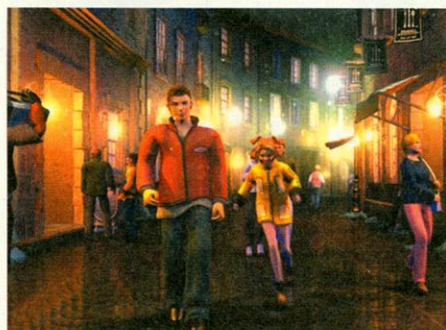
■ Eine der wichtigsten Personen in *The Bouncer* ist Dauragon C. Mikado, Befehlshaber über das Mikado-Imperium.



■ Bitte nicht stören! Dominique schläft tief und fest – oder ist sie bewusstlos?



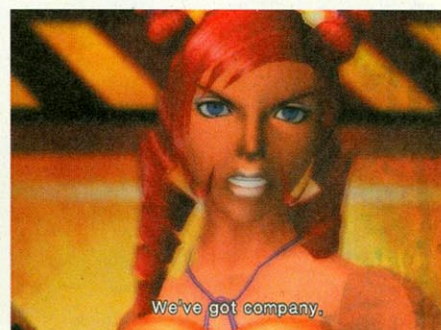
■ In typischer Final-Fight-Manier nimmt es Sion mit drei Schlägern gleichzeitig auf.



■ Dank vorberechneter Grafik sehen die Zwischensequenzen natürlich um einiges besser aus als die Spielgrafik.



■ Dennoch ist die Spielgrafik nicht zu verachten! Hier verpasst Kou einem Mikado-Anhänger gerade einen Uppercut.



■ Echidna ist eine Befehlshaberin der Mikados. Ihre arrogante Ader lässt sie bevorzugt an Schwachen aus.



„Einfaches und begeisterndes Spielprinzip.“



■ Selbst in den Weiten des Alls hat der Mikado-Konzern dank Satelliten-Technik seine Fühler ausgestreckt.



■ Auf dieser beweglichen Plattform heißt es die Balance zu bewahren. Ansonsten ist ein schmerzlicher Sturz die Folge.



■ Nicht nur spielerisch, auch optisch bietet The Bouncer viel Abwechslung.



■ Die drei mächtigen Mikado-Türme dominieren das Stadtbild.



■ Mit seinen übermenschlichen Fähigkeiten ist dieser Gegner eine echte Herausforderung: Cyborg PD-4.

sich die drei Raufbolde auf die Suche nach ihrer kleinen Freundin und versuchen Licht in die dunklen Machenschaften des Mikado-Clans zu bringen.

ist Dominique eine Art Maskottchen für die verrückte Bar. Über ihre Vergangenheit wird kaum gesprochen, doch als sie unerwartet von Mikado-Agenten entführt wird, ist Sion, Kou und Volt klar, dass sich hinter Dominiques unschuldigen Augen mehr verbirgt als zunächst angenommen. So machen



Sion

■ Prügeln, bis der Arzt kommt!

Natürlich ist die Story von *The Bouncer* im Endeffekt nur schmückendes Beiwerk. Schließlich geht es in erster Linie ums Verdreschen von Mikado-Scheren und Endgegnern. Aber auch hier möchte Square neue Wege gehen. Daher holte man



Dominique

sich neben Nomura noch die Beat-'em-Up-Spezialisten von Dreamfactory mit an Board, die sich bereits mit *Ehrgeiz* und *Tobal* einen Namen gemacht haben. In dem neuen Projekt soll es nun zum ersten Mal möglich sein, seinen Kämpfer voll analog zu steuern. Soll heißen, ihr benutzt zum Bewegen eures Charakters den Analog-Stick des Dual-Shock-Controllers. Vorbei die Zeiten, in denen man nur in acht unterschiedliche Richtungen marschieren konnte. Ebenso soll es mit den Aktionstasten funktionieren. Wir ihr wisst, sind die neuen PS2-Pads mit analogen Tasten ausgestattet. Square macht sich dies zunutze, indem verschieden starkes Betätigen der



Kou



Volt

Tasten mit entsprechend unterschiedlichen Schlag- und Trittbewegungen eures Charakters einhergeht. Das Blocken ist simpel: Mit einer einzigen Taste wehrt ihr feindliche Attacken ab. Allerdings gelingt dies nur bei Schlägen direkt von vorne. Eine Verteidigung gegen Seiten- oder Nackenhiebe bleibt erfolglos. Nach jedem Kampf gibt es eine Punktabrechnung. Alle gesammelten BPs (Bouncer-Punkte) könnt ihr sofort gegen verbes-



■ **Sion Barzahd** ist 19 Jahre alt und 1,75 m groß. Er verlor seine Freundin vor zwei Jahren. Seither lebt er stark zurückgezogen und zeigt nur Dominique gegenüber Gefühle. Silberschmuckstücke sind sein Markenzeichen.



■ **Dominique Cross**, 15 Jahre alt und nur 1,47 m groß, wurde von Sion bewusstlos im Stadtzentrum aufgefunden. Sie ist offen und warmherzig. Ihre dunkle Vergangenheit bringt die drei Bar-Rauswerfer in Bedrängnis.



■ **Kou Leifoh** (25 Jahre, 1,85 m) ist übersät mit Tätowierungen. Sein loses Mundwerk bringt seinen Freunden viel Spaß, aber auch Ärger! Glücklicherweise macht er dies durch seine erstklassige Kampfkunst wett.



■ **Volt Krueger** ist mit seinen 27 Jahren und 1,92 m die beeindruckendste Gestalt der Fate-Bande. Trotz seiner imposanten Erscheinung ist er ein ruhiger und verschlossener Mann. Er weiß viel über den Mikado-Clan.





■ Vor jedem Kampf gibt es einen kleinen Plausch mit den Gegnern – wahlweise auf Englisch oder Japanisch.



■ Jeder Charakter besitzt seine eigene, abgeschlossene Geschichte. Somit ist mehrmaliges Durchspielen Pflicht.



■ Satte Explosionen gehören zu jedem guten Action-Spiel. Klar, dass The Bouncer in diesem Punkt nicht zurücksteht.

serte Werte eintauschen. Zunächst wären die drei Grundwerte zu nennen: Ausdauer, Angriff und Verteidigung. Sie sind die Eckpfeiler eures Charakters. Des Weiteren gibt es Spezial-Attacken zu erlernen. Dann genügt ein Tastendruck und ihr vollführt beispielsweise eine geschmeidige Rechts-Links-Kopfstoß-Kombination.

„Ein echtes Prügler-Highlight erwartet uns mit The Bouncer auf der PlayStation 2.“

■ Wechseln nach Belieben

Mit dem ACS-System (Active Character Selection) wird in *The Bouncer* ein neues Kapitel der Beat 'em Ups aufgeschlagen. Vor jedem Level steht es euch nämlich frei, euch für einen Charakter zu entscheiden. Manchmal ist es sogar möglich, während eines Zwischenabschnitts zu wechseln. Entsprechend eurer Auswahl verhalten sich die anderen Charaktere. Beispielsweise geht es einmal darum, Dominique zu beschützen. Wählt ihr Sion, ist sie glücklich. Hingegen lässt Dominique sich nur ungern von Koh bewachen. Nach jeder Entscheidung ändert sich der Ablauf der Geschichte und



■ Ein Treffer auf das Schienbein wird durch diesen Tekken-Effekt angezeigt.



■ Um mehr Action zu vermitteln, werden viele Szenen mit Verwischeneffekt gezeigt.

ihr erhaltet einen tieferen Einblick in die Charaktere. Für jeden Helden hat sich Square noch eine eigene Storyline ausgedacht, so dass es genügend Stoff zum Ausprobieren geben sollte. Herzstück des Ganzen ist zweifelndes der Story-Modus. Um jedoch den nochmaligen Spielkick zu garantieren, spendierte Square *The Bouncer* mit „VS“ und „Survival“ zwei eigenständige Modi. Dort dürft ihr aus 15 verschiedenen Charakteren und 11

Stages wählen. Der absolute Clou ist jedoch die Multitap-Funktion. Dann gibt es zu viert gleichzeitig auf die Mütze! Außerdem dürfen bereits erfahrene Charaktere aus dem Story-Modus von Memory Card eingeladen werden.

■ Ein echtes Technik-Highlight auf DVD

Zum Schluss noch einige Worte zur Technik. *The Bouncer* wird auf einer bilingualen DVD ausgeliefert (Englisch und Japanisch) und unterstützt zusätzlich Dolby-Surround. Die Zwischensequenzen sind wie immer bei Square absolute Spitzenklasse und stehen dem innovativen Gameplay in nichts nach. (Sven Harder)

■ Mugetsu, Kopf der Mikado-Spezial-Einheit, ist einer der *The-Bouncer*-Bosse.

■ Mugetsu macht sich bereit, den Bouncern ein Bein zu stellen.



■ Sehr futuristisch präsentiert sich die *The-Bouncer*-Welt, im krassen Gegensatz zu Squares *Final Fantasy*.

The Bouncer

PS2

Genre: Beat 'em Up
Termin: 1. Quartal 2001
Hersteller: Squaresoft
Spieleranzahl: 1 - 4
Besonderheiten: DVD, Dolby-Surround



„Prügler oder Rollenspiel? Egal, Spaß macht's auf alle Fälle!“

i Der VS-Modus

■ Square hat es in *Ehrgeiz* bereits vorgemacht und übernimmt die Idee des VS- und Survival-Modus nun auch in *The Bouncer*. Insgesamt werden 15 unterschiedliche Charaktere zur Wahl stehen, wobei eine wichtige Rolle spielt, wie viel Erfahrung die



Charaktere bereits im Story-Modus gesammelt haben. Schließlich gibt es dort die *Bouncer-Punkte*, mit denen ihr die Werte eurer Kämpfer verbessert. Je nachdem, wie weit ihr



im Story-Mode schon vorangekommen seid, werden weitere Charaktere frei. Meistens handelt es sich um spielbare Endgegner oder Personen aus den Zwischensequenzen.



■ Zum ersten Mal in einem Beat 'em Up wird eine uneingeschränkte Analogsteuerung benutzt. Mit den alten PSone-Pads wird man also nicht den kompletten Spaß haben.



■ Nach diesem Crash müssen Schumi und Alesi ihren F1-Boliden mit Aufhängungsschäden stehen lassen.



■ Beim Boxenstopp muss jeder Handgriff sitzen. FIRC ist das erste PS2-Formel-1-Spiel mit animiertem Boxenstopp.



■ Nerven bewahren! Ein solcher Dreher im Startgetümmel endet schnell in einer Massenkollision.

Lieber später als überhaupt nicht

F1 Racing Championship

Ubi Soft legt mit seinem neuesten F1-Spiel wieder ein hochwertiges Produkt vor, allerdings gibt es ein schwer wiegendes Problem ...

■ Man kann über den Nutzen oder die Notwendigkeit einer offiziellen FIA-Lizenz streiten. *F1 Racing Championship* hat sie, dummerweise nur die aus der 99er-Saison. Das könnte sich als echtes Erfolgshindernis erweisen.

■ **Optisch beeindruckend**
Konsequent verbesserte Ubi Soft seine zahlreichen Formel-1-Titel, die im Laufe der Zeit auf diversen Systemen erschienen sind. Das Ende der Fahnenstange ist nun die PS2-Variante, die technisch weit vor bereits bekannten Versionen steht. Die Fahrzeuge wirken sehr echt. Viele kleine Details und ein absolut rea-

listisches Fahrverhalten lassen kaum Wünsche offen. Einziger Wermutstropfen ist das sporadisch auftauchende Ruckeln in schnellen Kurvenpassagen. Hoffentlich wird dieser Patzer bis zur Testfassung noch behoben. Ansonsten ist die Präsentation über jeden Zweifel erhaben. Eine animierte Boxencrew und Mechaniker, die vor dem Rennen in der Startaufstellung noch nach dem Rechten sehen, sind nur zwei der zahlreichen Details. Mit dem Regelwerk nimmt es *FIRC* hingegen nicht so genau. Rüpelhaftes Fahrverhalten wird nicht geahndet und ohne möglichen Fehlstart macht der Rennbeginn nur halb so viel Spaß.



■ Das 22-köpfige Starter-Feld wartet mit Spannung auf das Erlöschen des Rotsignals. Schade, dass (noch) keine Frühstarts vorgesehen sind.

■ **Ärgerlich: Veraltete Lizenz**
Es ist schade, dass Ubi Soft für sein Formel-1-Produkt keine aktuelle Lizenz erhalten konnte. Ich sage nur: Irvine bei Ferrari! An-

sonsten macht gerade das Fahren im Arcade-Modus mit seinen unkomplizierten Einstellungen höllisch Spaß. Waghalsige Abkürzungen übers Kiesbett sind hier kein Problem, werden jedoch im Simulations-Modus mit Stopp-and-Go-Strafen geahndet. Sollte bis zum Release noch der eine oder andere Schnitzer behoben werden, reift mit *FIRC* ein echter Konkurrent zu EAs *Championship Season* heran. (Sven Harder)



■ Alter Look: Der Jordan trägt in FIRC noch kein Posthorn-Logo als Sponsor.



■ Die Preview-Fassung von F1 Racing Championship schaltet leider bei voller Piste ein wenig zurück und fängt an zu ruckeln.



■ Unter Zeitdruck gilt es die Challenge-Aufgaben zu meistern. Hier muss der Ferrari den Start gegen die Silberpfeile gewinnen.



■ In 15 unterschiedlichen Lektionen wird der Suzuka-Kurs genau erläutert.



■ Auf der neuen F1-Strecke von Sepang (Malaysia) wird deutlich, dass dank der PS2-Grafikpower eine sehr hohe Sichtweite möglich ist.

F1 Racing Championship

PS2

Genre: Rennspiel
Termin: Januar 2001
Hersteller: Ubi Soft
Spieleranzahl: 1-2
Besonderheiten: -



„Ein viel versprechender F1-Racer - leider mit veralteter Lizenz.“

Enträtselt die dunklen Schatten der Erinnerung

Shadow of Memories

Mit *Shadow of Memories* erscheint demnächst das erste reinrassige Adventure auf der PlayStation 2, das man wohl eher als interaktiven Film bezeichnen sollte.

■ Nachdem Konami mit *Silent Hill* schon Erfahrung mit mystischen Storys gesammelt hatte, beglücken die Designer die Spielwelt nun mit einer epischen Geschichte, in der sich alles um geheimnisvolle Zeitreisen dreht.

■ Zeitwanderer

So beginnt die Geschichte auch gleich mit dem sonderbaren Tod

des Helden Eike, der sich daraufhin in einem eigenartigen Portal zwischen Tod und Leben befindet. Dort macht er Bekanntschaft mit dem mysteriösen Homunculus, der im weiteren Verlauf des Spiels eine tragende Rolle übernehmen wird. Zunächst hört ihr allerdings nur seine Stimme, die aus der unendlichen Leere des Portals zu euch dringt. Eike bekommt hier auch die Macht, durch die Zeit zu reisen, da sich Homunculus offensichtlich einen Spaß daraus macht, zu sehen, wie ihr mit diesem Privileg euren eigenen Tod zu verhindern versucht.

■ Deutsche Altstadt für japanische Spielemacher

Ihr steuert euren Helden mit dem Analog-Stick und seht die Umgebung aus der Third-Person-Perspektive. Mit den unteren Schultertasten habt ihr die Möglichkeit, die Kamera um Eike zu



■ Ihr werdet nach eurem Ableben von Homunculus in die Vergangenheit versetzt, um eure Fehler auszubügeln.

drehen, und in manchen Räumen könnt ihr auch in eine Ego-Ansicht umschalten. Allerdings verharret ihr dabei auf eurem Platz und könnt euch lediglich umschauen. Grafisch mischt *Shadow of Memories* in der oberen Liga der PS2-Spiele mit, obwohl Drehungen noch etwas ruckelig ablaufen, was sich bis zur finalen Version hoffentlich noch ändern wird. Das Wichtigste ist aber sowieso die sehr gelungene mystische Atmosphäre. Ihr befindet euch immer in derselben – man höre und staune – deutschen Stadt, die logischerweise in jeder Zeitperiode ein anderes perfekt eingefangenes Flair versprüht.

■ Ändert die Vergangenheit!

Wer jetzt meint, man hat bei *Shadow of Memories* viel zu tun, der ist auf dem Holzweg. Die meiste Zeit verbringt ihr damit, die zugegebenermaßen spannenden Zwischensequenzen und

„Hier bekommt Eike Kusch die Macht, durch die Zeit zu reisen.“



■ Beim ominösen Wahrsager versucht ihr, Informationen über eure geheimnisvolle Rückkehr in das Reich der Lebenden in Erfahrung zu bringen.

„Die meiste Zeit bringt ihr damit, die spannenden Zwischensequenzen und Gespräche zu verfolgen.“



■ Eike macht die Bekanntschaft mit der hübschen Bedienung aus dem Café. Werden die beiden möglicherweise ein Paar?



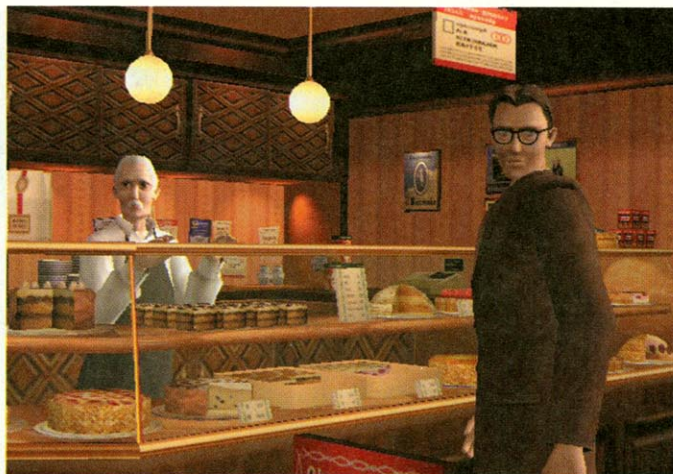
■ Erkundet die malerische deutsche Altstadt und findet die richtigen Personen, um euer Schicksal zu ändern.



■ Die Zwischensequenzen sind technisch einwandfrei und machen Appetit auf die mysteriöse Geschichte.



■ Ihr könnt euch in jeder Zeitperiode in bestimmten Teilen der Stadt bewegen, die durch Hunde abgegrenzt werden.



■ Grafisch macht Shadow of Memories einen hervorragenden ersten Eindruck, obwohl ihr bei den interessantesten Szenen zum Zuschauen verurteilt werdet.

Gespräche zu verfolgen, die mit sehr gelungener englischer Sprachausgabe unterlegt sind. Shadow of Memories ist genau das richtige Spiel für jemanden, der sich nach einem harten Arbeitstag mal eben berieseln lassen möchte. Waffen gibt es keine zu finden. Dafür müsst ihr zahlreiche Gegenstände zum

richtigen Zeitpunkt einsetzen. Beispielsweise gibt es eine Szene, bei der Eike feige von hinten erstochen wird, wobei der Mörder einen Baum als Deckung nutzt. Mithilfe eures Zeitreise-Tools, das übrigens bei jedem Zeitsprung ein grünes Energiesymbol verbraucht, reist ihr nun in die Vergangenheit, um das



■ Ihr bewegt Eike mit dem Analog-Stick durch die Stadt und könnt dabei die Kamera nach eigenen Wünschen verstellen.

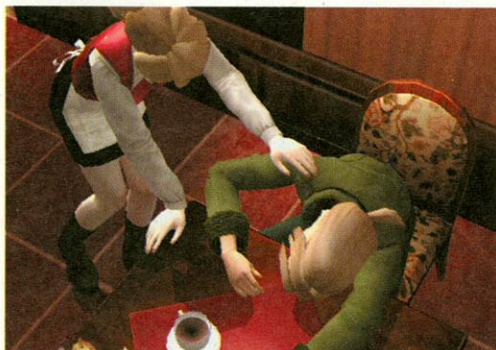
Pflanzen des Baumes von Anfang an zu verhindern. Die zu lösenden Rätsel sind nicht gerade die schwierigsten, da man die benötigten Objekte entweder schon bei sich trägt oder ohne allzu große Probleme in der Stadt finden kann. Im Endeffekt verbringt ihr also die zehn Kapitel umfassende Geschichte auf

der Suche nach den richtigen Gesprächspartnern, um langsam die unterschiedlichen Zeitlinien zu entwirren. Immer wieder taucht auch der ominöse Homunculus auf, um euch abzulenken oder aber auch helfend mit kleinen Hinweisen zur Seite zu stehen. Natürlich wirken sich eure Aktionen in der Vergangenheit direkt auf die Normalzeit aus, mit der Folge, dass ihr den Titel mehrmals durchspielen müsst, wenn ihr in den Genuss sämtlicher Abspäne kommen wollt. (Uwe Hönig)

■ Bei Heldenabenteuern dürfen schöne Frauen nicht fehlen.



■ Die verzwickte Story glänzt mit überraschenden Wendungen, wodurch ihr so manche Geheimnisse erst beim zweiten oder dritten Durchgang enträtseln werdet. Vor allem seht ihr erst bei der Endabrechnung, wie wenig ihr von der Spielwelt erforscht habt.



■ In dem Café wird Eike von einem rätselhaften Schwächeanfall dahingerafft. Findet heraus, was geschehen ist.



■ Der schönen Alchimistentochter aus der Vergangenheit droht wegen ihres freizügigen Outfits der Pranger.



■ Der sonderbare Homunculus ist für eure Rückkehr ins Reich der Lebenden und für die Zeitreisen verantwortlich.

Shadow of Memories

PS2

Genre: Adventure
Termin: März 2001
Hersteller: Konami
Spieleranzahl: 1
Besonderheiten: -



„Eine spannende Geschichte und die schöne Grafik wissen zu gefallen.“



■ Sowohl die Gegner als auch Dante selbst überzeugen durch äußerst geschmeidige Animationen.



■ Die äußerst schlagkräftige Kombination aus Dämon und Mensch macht Dante zu einem mächtigen Kämpfer.

Die Tränen des Teufels

Devil May Cry

Resident Evil ist euch zu langweilig? Das ewige Herumräteln geht euch auf die Nerven? Ihr wollt kompromisslose Action und trotzdem nicht auf Splatter- und Gore-Elemente verzichten? Dann hat Capcom genau das Richtige für euch.

■ Mit *Devil May Cry* kommt ein Horror-Action-Spektakel auf euch zu, das nicht nur dem Teufel Freudentränen in die Augen treiben wird.

■ Dantes Inferno

Vor 2.000 Jahren wurde der Teufel von einem mächtigen Dämonen-Ritter namens Sparda daran gehindert, das Reich der Menschen zu erobern. Wie es sich für einen echten Finsterling gehört, schwor der Herrscher der Hölle natürlich Rache und verfluchte Sparda und alle seine Nachkommen. Zwei Jahrtausende später hat sich der Fürst der Finsternis von dieser Nieder-

lage erholt und erhebt sich nun erneut, um die Menschenwelt zu versklaven.

■ Highway to Hell

Capcoms neues Action-Spektakel entführt euch in eine geheimnisvolle Welt voller Dämonen, Poltergeister und übernatürlicher Phänomene. In der Rolle des mächtigen Kriegers Dante habt ihr die Aufgabe, euch keinem Geringeren als dem Herrn der Hölle persönlich in den Weg zu stellen. Glücklicherweise handelt es sich bei eurem Bildschirm-Alter-Ego nicht um einen Durchschnitts-Action-Helden, sondern um eine gut aussehende Mischung aus Mensch und Höllenkeatur. Gesegnet mit übermenschlicher Kraft und verflucht durch das Blut eines Dämons, setzt Dante alles daran, dem Teufel Einhalt



■ Dante in Action. Die abgefahrenden Kameraeinstellungen erinnern stellenweise stark an die frühen Filme des Action Altmeisters John Woo.



■ Die Feinde sind äußerst vielfältig und wissen sich zu wehren.



■ Dante ist eine Mischung aus Mensch und Dämon. Wird es ihm gelingen den Teufel aufzuhalten?



■ Die Kampfsequenzen sind allesamt gut ausbalanciert und überzeugen durch gute Kameraführung



■ Besonders eindrucksvolle Gegner kündigen sich durch eine kurze Zwischensequenz an.



„Der **Schwerpunkt** des neuen Capcom-Titels liegt eindeutig auf **knüppelharter Dauer-Action.**“

zu gebieten. Seine ungewöhnliche genetische Zusammensetzung ermöglicht es dem weißhaarigen Helden, sich blitzschnell zu bewegen, meterhoch zu springen oder auf seine Zauberkräfte zurückzugreifen. *Devil May Cry* war ursprünglich als neues *Resident Evil* für die PlayStation 2 geplant, wurde dann aber in ein eigenständiges Spiel umgewandelt. Das Spiel-Konzept des Gothic-Action-Games sollte sich von der eher behäbigen Spielmechanik der mittlerweile etwas ausgelutschten Zombie-Hatz unterscheiden. So überrascht es kaum, dass der



Schwerpunkt des neuen Capcom-Titels ganz klar auf knüppelharter Dauer-Action à la *Dino Crisis 2* liegt.

■ Action, bis der Exorzist kommt

Bewaffnet mit einem riesigen Schwert und zwei großkalibrigen Revolvern, metzelt sich Dante durch nicht enden wollende Horden ekliger Kreaturen. Halb vergammelte Zombies wollen euch ebenso an der Erfüllung eurer Aufgabe hindern wie überdimensionale Vö-



■ Die Kämpfe laufen allesamt mit hoher Geschwindigkeit ab und stehen animations technisch modernen Beat 'em Ups in nichts nach.



■ Obwohl Dante über mächtige Zauberkräfte verfügt, verlässt er sich lieber auf herkömmliche Argumentationsverstärker, wie Schrotflinte und Breitschwert.

gel oder geflügelte Gargoyles. Selbstverständlich geht es bei *Devil May Cry* nicht nur um das Niedermachen irgendwelcher Dämonen. Gewagte Klettereinlagen und Jump&Run-Sequenzen versprechen Abwechslung vom Hack-and-Slay-Einerlei. Sollte Dante trotz seiner guten Bewaffnung doch einmal in Schwierigkeiten geraten, ermöglicht ihm sein dämonisches Erbe, mächtige Zaubersprüche auf seine zahlreichen Feinde loszulassen. Hierbei wird der

gesamte Bildschirm in ein Effektf Feuerwerk getaucht, das bis jetzt auf Konsolensystemen seinesgleichen sucht. Dass hierbei literweise rote Farbe verwendet wird, versteht sich bei einem von Horror-Guru Shinji Mikami produzierten Titel fast von selbst. Wie es sich für einen Next-Generation-Titel gehört, wird die gesamte Grafik von *Devil May Cry* in Echtzeit berechnet. Tolle Partikel- und Lichteffekte sowie eine äußerst dynamische Kameraführung



■ In *Devil May Cry* wurde akribisch darauf geachtet, dass alle Locations im Gothic Style dargestellt werden.

i Gothic-Horror-Action

■ Um *Devil May Cry* von der weitaus behäbigeren Spielmechanik der *Resident Evil*-Serie abzuheben, veränderten die Entwickler nicht nur das Gameplay, sondern auch den Look ihres neuen Horror-Titels. Die gesamte Umgebung wird komplett in Echtzeit berechnet, wobei die grafische Gestaltung der Helden ebenfalls neue Wege geht. Durch den mangaartigen Grafik-Stil vermittelt *Devil May Cry* eine sehr comicartige Atmosphäre, was zusammen mit der kompromisslosen Dauer-Action zu einem Spielerlebnis weit ab aller *RE*-Teile führt.



„Tolle Partikel- und Lichteffekte machen Devil May Cry zu einem optischen Leckerbissen.“

machen dieses Spiel zu einem optischen Genuss sondergleichen. Um die Atmosphäre des Spiels noch zu verstärken, sorgen donnernde Soundeffekte und bombastische Klassik-Tracks für eine akustische Achterbahnfahrt. Wenn das Gameplay hält, was die optische Präsentation verspricht, steht ausgehungerten Action-Fans ein echtes Horror-Highlight bevor. (Henry Ernst)



■ In der mächtigen Kathedrale des Todes sieht Dante sich mit fliegenden Zombie-Gegnern konfrontiert.



■ Auf der Brücke hat der Held wenigstens für kurze Zeit seine Ruhe vor den angreifenden Monsterhorden.

Devil May Cry

PS2

Genre: Action-Adventure
Termin: 4. Quartal 2001
Hersteller: Capcom
Spieleranzahl: 1
Besonderheiten: -

„Kompromisslose Dauer-Action für alle, denen Resident Evil zu langweilig ist“

PSG

Der Bluttausch geht weiter

Legacy of Kain Soul Reaver 2

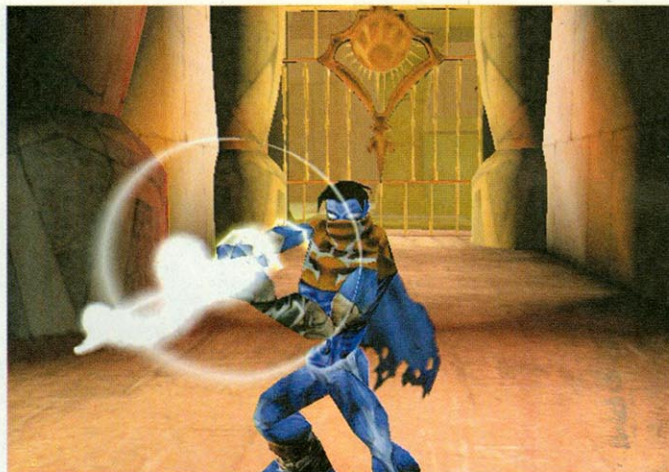
Raziel ist zurück. Er ist wütender als je zuvor und fest entschlossen, der Schreckensherrschaft von Kain ein für alle Mal ein Ende zu bereiten.

■ **Soul Reaver:** Legacy of Kain verhalf der guten, alten PSone zu großen Ehren. Die Möglichkeiten der hervorragende Grafikengine wurden seinerzeit optimal ausgeschöpft – was Lust auf eine Fortsetzung machte.

„Soul Reaver 2 wird um einiges blutiger ausfallen als es zu erwarten war“

■ Was bisher geschah

Im ersten Teil (Blood Omen: Legacy of Kain) musstet ihr Kain helfen, sein Heimatland Nosgoth vor dem Untergang zu bewahren. Kain wurde auf hinterhältige Art und Weise umgebracht und startete als zusehends verrottender, bösartiger Vampir seine Mission erneut. Er baute eine furchterregende Vampirarmee auf, welche von dort an das einst friedliche Nosgoth regierte. Legacy of Kain: Soul Reaver spielt ca. 1000 Jahre später. Der junge Raziel entwickelt außergewöhnliche Fähigkeiten und der neidische Kain lässt ihn von seinen eigenen Brüdern in den Abgrund der



■ Raziels Soul Reaver verfügt über ungeahnte Kräfte. Er kann dunkle Räume ausleuchten und magische Blitze gegen die zahlreich auftretenden Feinde schleudern.

verlorenen Seelen werfen. Raziel überlebt und startet einen brutalen Rachefeldzug gegen seine Brüder und Kain. Beim Showdown kann Kain durch ein Zeittor entfliehen und entzieht sich so seiner Starke.

■ **Mitten im Reich des Bösen**
Im dritten Teil der Legacy of Kain-Serie könnt ihr viel über

die glorreiche Vergangenheit von Raziels und Kains Heimatland Nosgoth erfahren. In der Rolle des malträtierten Raziel kämpft ihr euch durch herrlich dargestellte 3D-Landschaften mit wunderschönen Texturen. Laut Amy Henning, Chefprogrammierer von Crystal Dynamics, besteht allein Raziel aus über 1000 Polygonen, welche ihn im



■ Raziel ist festentschlossen der Vampirherrschaft ein Ende zu bereiten. Jeder der sich ihm in den Weg stellt bekommt den mächtigen Soul Reaver zu spüren.



■ Die vielen versteckten Fresken liefern entscheidende Hinweise für das Bestehen des Abenteuers.



■ In den üppig angelegten 3D-Levels gehört ein gutes Augenmas und ruhige Finger zu den Grundvoraussetzungen.



■ In den unterirdischen Tempeln können hinter jeder Ecke bösartige Überraschungen lauern. Vorsicht ist geboten!



Game-Flashback: Legacy of Kain: Soul Reaver (1999)

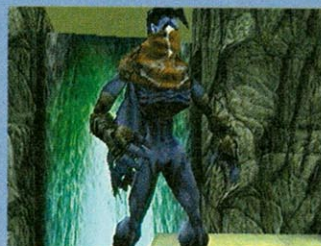
PSone

■ Durch den immensen Rechtsstreit zwischen Silicon Knights (Blood Omen) und Crystal Dynamics (Soul Reaver) um die Rechte an Legacy of Kain zog dieser Titel bereits im Vorfeld die Aufmerksamkeit auf sich. Crystal Dynamics machte das Rennen und präsentierte mit Legacy of Kain: Soul Reaver der PlayStation-Gemeinde ein Spiel, das neue Maßstäbe setzte. Das ausgefuchste Gameplay, die präzise Steuerung und nicht



■ Die vielen Levelendgegner fordern Raziels vollste Konzentration.

zuletzt die beklemmende, blutrünstige Atmosphäre machten Soul Reaver zu einem der Verkaufsschlager 1999. Ohne



■ Selbst im 32-Bit-Gewand gibt Raziel eine ansprechende Figur ab.

Übertreibung kann man Soul Reaver schon heute zu den Klassikern unter den Action-Adventuren zählen.



Genre: Action-Adventure

Preis: DM 89,-

Schwierigkeitsgrad: Mittel

Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.

Hersteller: Crystal Dynamics

Internet: www.crystalld.com

Grafik

83%

Sound

81%

SPIELSPASS

84%

Gegensatz zu den Vorgängern noch feiner und gemeiner wirken lassen. Den guten, alten Soul Reaver hat er diesmal von Anfang an fest in seinen Klauen und sorgt mit ihm für Gemetzel pur. Wenn ihr in die Welt von Soul Reaver 2 (SR2) eintaucht, besitzt ihr dieselben Fähigkeiten wie im ersten Teil, das heißt ihr könnt klettern, schwimmen und selbstverständlich immer zwischen der Spektral- und der Ma-

teriewelt hin und herspringen. Von dieser Möglichkeit wird bei SR2 verstärkt Gebrauch zu machen sein. Viele versteckte Hinweise können nämlich nur dann erkannt werden, wenn ihr euch zum richtigen Zeitpunkt in der entsprechenden Welt aufhaltet. Insgesamt warten 40 neue Fähigkeiten darauf, erlernt und eingesetzt zu werden. Auch Magie spielt in SR2 wieder eine entscheidende Rolle. Raziel kann sich viele magische Formeln aneignen und muss in jedem Level einen speziellen Zauberanspruch aufspüren, um durch das Levelportal zu gelangen. Die Steuerung in den Kämpfen wurde entscheidend-

verbessert. So ermöglicht euch das neu entwickelte Autozielssystem (zum aktivieren: R1-Taste), selbst bei turbulenten Prügeleien die optimale Kontrolle zu behalten. Überhaupt fällt auf, dass den Kampfszenen bei SR2 wesentlich mehr Beachtung geschenkt wurde als dies im ersten Teil der Fall war. Dies verdeutlichen auch die vielen neuen Monsterarten, die in packenden, blutigen Schlachten vernichtet werden – zum Teil mit neuartigen Finishing Moves. Körperteile der getöteten Feinde können sogar mitunter als Waffe eingesetzt werden. Die Anzahl der Rätsel wurde allerdings zugunsten des Actionan-



■ Oft stellt sich die Frage wie Raziel seinen Zielpunkt erreichen kann.

teils drastisch verringert und auch die wilden „Kistenverschiebe-Organen“ bleiben euch größtenteils erspart. Mit SR2 hat Crystal Dynamics eine elegante Variante gewählt, die Geschichte von Raziel und Kain (und damit Blood Omen und Soul Reaver) endgültig zu verbinden und als ein Epos zu präsentieren. (Ralph Wollner)

Soul Reaver 2

PS2

Genre: Action-Adventure

Termin: März 2001

Hersteller: Crystal Dynamics

Spieleranzahl: 1

Besonderheiten: -



„Mit Soul Reaver 2 erwartet euch ein echtes Gruselvergnügen“



■ Das Ende der Fahnenstange! Unterwegs findet Raziel so manche tödliche Waffe mit der er seinen Gegnern einen unangenehmen Abschied aus der Pixelwelt bereiten kann.



■ Will Raziel in den großen, geheimnisvollen Levels die Übersicht behalten ist ein guter Orientierungssinn vonnöten.

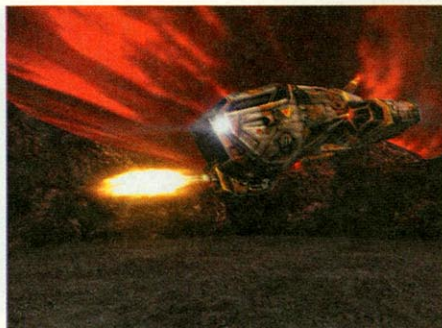


■ An diesen Energiespendern kann der Soul Reaver wieder aufgeladen werden, wodurch seine Kampfkraft gesteigert wird.

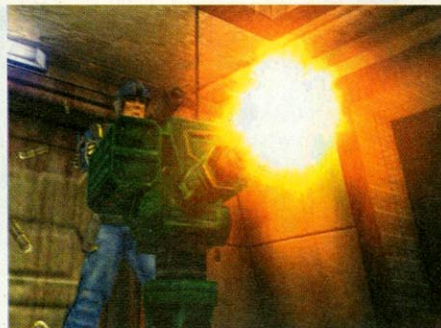
„Raziel will Kaine endgültig das Handwerk legen“



■ Mit vereinten Kräften und mächtiger Feuerkraft wird die Verteidigung von wichtigen Passagen zum Kinderspiel.



■ Mit einem schwer bewaffneten Shuttle könnt ihr euch in die Lüfte begeben und dem Ultor-Konzern einheizen.



■ Auch fest installierte Waffensysteme könnt ihr zur Dezimierung der Feindesschar einsetzen.

Grafischer Leckerbissen mit Tiefgang

Red Faction

Das neueste Action-Spektakel der Descent- und Conflict Freespace-Macher Volition Inc. nähert sich langsam, aber sicher seiner Vollendung.

■ Auf dem Mars spielen sich schreckliche Dinge ab: Eine tödliche Seuche hat sich unter den Minenarbeitern des Ultor-Konzerns ausgebreitet und die ausgebeuteten Kumpel bereiten sich auf einen Aufstand mit Waffengewalt vor. Ihr übernehmt die Rolle eines gewissen Parkers und werdet im Laufe des Abenteuers die dunklen Machenschaften Ultors aufdecken.

■ Das Ego-Shooter-Genre wird revolutioniert

Die interessanteste Neuerung an *Red Faction* stellt sicherlich die viel gerühmte Geo-Mod-Engine dar. Dabei handelt es sich um ein neuartiges System, das es dem Spieler ermöglicht,

seine Umgebung mit Waffengewalt zu zerstören, was die Designer auch ausgiebig für neue Spielelemente genutzt haben. Beispielsweise müsst ihr in einer Szene einen Lavastrom umleiten, indem ihr einen neuen Gang freischießt. Theoretisch könntet ihr eure gesamte Umgebung zerbomben, was von den Programmierern durch teilweise unzerstörbare Objekte und stetigen Munitionsmangel allerdings verhindert wird. Die insgesamt 15 unterschiedlichen Waffensysteme, die jeweils mit einem primären und einem sekundären Feuermodus aufwarten, zaubern ein Lächeln auf das Gesicht eines jeden Action-Fans. Darüber hinaus könnt ihr sogar in verschiedenen Fahrzeugen Platz nehmen, die – wie nicht anders zu erwarten – auch mächtige Waffen an Bord haben. *Total Recall*-Fans dürften angesichts des riesigen Ge-



■ Nach der Installation einer Haftmine vor dem Kontrollraum marschiert ihr in aller Seelenruhe hinein und betätigt den Auslöser zur Ablenkung der feindlichen Truppen.

steinsbohrers, der im Lauf des Spiels ebenfalls benutzt werden darf, ausflippen. Die ausgefeilte Story führt euch aus den Tiefen der Mars-Minen zur Oberfläche bis zum Ultor-Hauptkomplex. Um einen Satelliten unbrauchbar zu machen, werdet ihr sogar den Mars-Orbit aufsuchen.

■ Die explosive Grafik setzt Maßstäbe

Mit der mächtigen Grafik-Engine ist es den Programmierern möglich, absolut beeindruckende Effekte zu implementieren. Schießt ihr auf eine Glasoberfläche, gibt es das bisher realistischste Schadensmodell zu bewundern. Vom Einschusspunkt ausgehend, zerbricht das Glas zu Splittern, die sogar in der Nähe stehende Gegner verletzen können.

Außerdem werden die Feinde lebensecht animiert und winden sich bei Treffern in Schmerzen. Die hochauflösenden Texturen und die cool designten Levels werden noch zusätzlich für Begeisterung bei den PS2-Fans sorgen. Auch den berühmten Treppcheneffekt haben die Jungs von Volition offensichtlich in den Griff bekommen. Im Gegensatz zu *Unreal Tournament* wurde von den Entwicklern das Hauptaugenmerk auf den Einzelspieler-Modus gerichtet, dennoch werden zumindest Zweispieler-Duelle möglich sein. Spielerisch und technisch wird uns im zweiten Quartal dieses Jahres auf jeden Fall ein echter Topitel erwarten und auch wir in der PSG-Redaktion können die Veröffentlichung kaum noch erwarten. (Uwe Hönig)



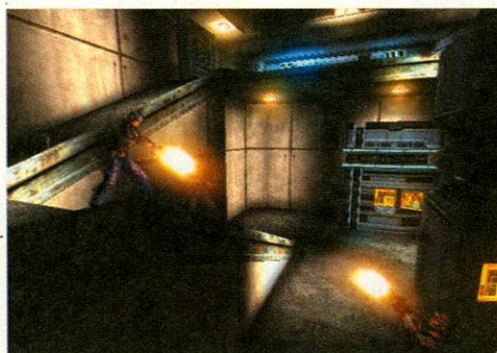
■ Mit einem Unterseeboot geht ihr in den weitläufigen unterirdischen Mars-Höhlen auf Erkundungstour.



■ Hier wird gerade ein Soldat von einem Sanitäter versorgt, während er Deckung aus den eigenen Reihen bekommt.



■ Sogar einige mutierte Außerirdische machen euch das Leben schwer.



■ Solche heftigen Feuergefechte gegen Ultors Truppen stehen bei *Red Faction* auf der Tagesordnung.

Red Faction

PS2

Genre: Action
Termin: 2. Quartal 2001
Hersteller: Volition Inc.
Spieleranzahl: 1-2
Besonderheiten: Geo-Mod-Engine



„Mit einer spannenden Geschichte und Spitzenoptik auf dem Weg zum Hit“

ZUSAMMEN ALS IHR PARTNER FÜR GAMES VON A-Z

The KRAZVERSAND

Joysoft



gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 245

TELEFONISCH VON 8.30-20.00 UHR (SA. + SO. 9.30-18.00 UHR) BESTELLEN ...

AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

Unreal Tournament



PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P250037
ERHÄLTICH **DM 109.95**

F1 Championship



PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P250032
ERHÄLTICH **DM 109.95**

Dead or Alive 2



PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P250031
ERHÄLTICH **DM 119.95**

Rayman Revolution



PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P250033
ERHÄLTICH **DM 109.95**

PlayStation 2



PlayStation 2
Art. Nr.: P2H001
ERHÄLTICH **DM 869.00**

Angel Heart	FSK 12	DM 49.95	Freestyle Board	DM 159.95
Apocalypse Now	FSK 16	DM 49.95	Xploder Classic V3.20	DM 44.95
Das Geisterschloß	FSK 12	DM 44.95	Xploder CD9000 XL	DM 69.95
Der Sturm	FSK 12	DM 44.95	Scorpion Light Gun Silber	DM 39.95
Das Kartell	FSK 12	DM 49.95	Falcon Light Gun Silber	DM 89.95
Der Insider	FSK 6	DM 49.95	Memorycard 15B	DM 14.95
Erin Brockovich	FSK 6	DM 49.95	Memorycard 30B	DM 19.95
Gladiator	FSK 16	DM 54.95	Memorycard 60B	DM 24.95
Good Vibrations	FSK 12	DM 49.95	Memorycard 120B	DM 49.95
Magnolia	FSK 16	DM 39.95	007 Racing	DM 89.95
Mission to Mars	FSK 12	DM 44.95	Aladdin-Nasiras Rache	DM 89.95
Planet der Affen	FSK 12	DM 44.95	Alien - Die Wiedergeburt	DM 89.95
Sturur Little	FSK 6, A	DM 49.95	Arielle 2 Sehns. n.d.Meer	DM 89.95
Supernova	FSK 16	DM 44.95	Batman of the Future	DM 59.95
Toy Story 2	FSK 6, A	DM 49.95	Blade	DM 79.95
The Astronaut's Wife	FSK 16	DM 44.95	Bond World is not enough	DM 89.95
Terminator2- Judgment Day	FSK 16	DM 49.95	Box Champions 2001	DM 89.95
The Beach	FSK 16	DM 49.95	Chase the Express	DM 89.95
The Saint	FSK 12	DM 49.95	Chicken Run	DM 89.95
PSOne			Crash Bash	DM 89.95
Playstation PSOne		DM 249.00	Dancing Stage-Euromix	DM 89.95
Analog Controller Dualsh.	hellgrau	DM 59.95	Danger Girl	DM 79.95
Analog Controller Dualsh.	schwarz	DM 59.95	Digimon World	DM 79.95
Controller Cyber Shock		DM 59.95	Dino Crisis 2	DM 89.95
LR M. Schumacher GTR		DM 139.95	Dino Crisis 2 u. SB	DM 109.95
LR 360 Modena		DM 99.95	Dsch. Groove Party Bundle	DM 149.95

PLAYSTATION 2

Playstation 2 inkl. DS	DM 869.00	Kessen	DM 119.95
Memory Card 8 MB	DM 89.95	Madden NFL 2001	DM 119.95
Dual Shock Controller	DM 59.95	Midnight Club Street Racing	DM 89.95
Euro AV-Kabel	DM 89.95	Moto GP	DM 119.95
Multi Tap	DM 99.95	NBA Live 2001	DM 119.95
Horiz. Stand	DM 29.95	NHL 2001	DM 119.95
Vert. Stand	DM 29.95	Orphen	DM 109.95
Sound Station 2	DM 149.95	Pool Master	DM 99.95
DVD Remote Controller	DM 39.95	R.2 R. Boxing Round 2	DM 109.95
X-Tender	DM 9.95	Rayman Revolution	DM 109.95
Aqua Aqua	DM 109.95	Ridge Racer V	DM 119.95
Armored Core	DM 109.95	Silent Scope	DM 109.95
Age of Empire 2 Mrz.01	DM 109.95	Smugglers Run	DM 89.95
Dead or Alive 2	DM 119.95	Swing Away Golf	DM 119.95
Donald Duck Quack Attack	DM 119.95	Sky Surfer	DM 109.95
Drakan	DM 119.95	Silpheed	DM 109.95
Driving Emotion Type S	DM 119.95	Summoner	DM 109.95
Eternal Ring	DM 109.95	Super BAM	DM 89.95
Evergrace	DM 109.95	Stunt GP	DM 109.95
ESPN Intern. Track &Field	DM 109.95	SSX	DM 119.95
ESPN NBA 2Night	DM 99.95	Tekken Tag Tournament	DM 119.95
ESPN NHL	DM 99.95	Theme Park World	DM 119.95
ESPN X-Games Snowboarding	DM 109.95	Time Splitters	DM 109.95
Fantavision	DM 119.95	Unreal Tournament	DM 109.95
F1 Championship S2000	DM 119.95	Wild Wild Racing	DM 109.95
F1 Racing Championship	DM 109.95	X Squad	DM 119.95
FIFA 2001	DM 119.95	DVD	
Gradius III&IV	DM 109.95	007 Leben u.sterben lassen	DM 44.95
Gun Griffon	DM 109.95	Abyss Special Editon	DM 59.95
Int.Superstar Soccer 2000	DM 109.95	American Beauty	DM 44.95
		An jedem ver. Sonntag	DM 44.95

WWF Smack Down 2



PSOne
Art. Nr.: SONYD1342
ERHÄLTICH **DM 89.95**

Int. Superstar Soccer



PSOne
Art. Nr.: SONYD1491
ERHÄLTICH **DM 89.95**

Alien - Die Wiedergeburt



PSOne
Art. Nr.: SONYD862
ERHÄLTICH **DM 89.95**

Driver 2



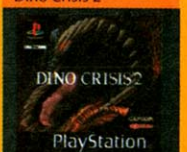
PSOne
Art. Nr.: SONYD1250
ERHÄLTICH **DM 89.95**

Digimon World



PSOne
Art. Nr.: 1352
ERHÄLTICH **DM 79.95**

Dino Crisis 2



PSOne
Art. Nr.: SONY1419
ERHÄLTICH **DM 89.95**



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES

Wirklich gute Spiele gibt's bei gameplay

INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

DAS TOP SPIEL DES MONATS

Final Fantasy IX



porto-
freie
Sonder-
lieferung*

JETZT
vorbestellen

PSOne

Art. Nr.: SONYD1244
ERHÄLTLICH

Driver2 Back on the Street	DM 89.95	In einm Land vor uns. Zeit...	DM 59.95
Donald Duck Quack Attack	DM 79.95	Int. Superstar Soccer 2000	DM 89.95
Dschungelb. Groove Party	DM 89.95	Koudelka	DM 79.95
Ducati	DM 69.95	Legend of Dragoon	JAN 01 DM 99.95
F1 Championship S2000	DM 89.95	Medal of Honor Undergrnd.	DM 89.95
FIFA 2001	DM 89.95	Mike Tyson Boxing	DM 89.95
Final Fantasy IX	FEB 01 DM 109.95	Moorhuhn Jagd	DM 49.95
Flintstones Bedrock Bowl.	DM 59.95	Mort the Chicken	DM 59.95
Formel Eins 2000	DM 99.95	Ms. Pacman Maze Madness	DM 89.95
Fussball Live 2	DM 99.95	NBA Live 2001	DM 89.95
Galaga-Target Earth	DM 49.95	NHL 2001	DM 89.95
Hugo 3D Geheimnis des...	DM 54.95	Planet of the Apes	JAN 01 DM 89.95

Portofreie Sonder-Lieferung*

Preishammer - aktuelle
Top-Spiele zum Spitzenpreis

TOP
Top Spiel

Jetzt vorbestellen -
zum Release-Datum spielen

2 in 1

Bundle - all inklusive

AUSGET

Budget - Spiele-Klassiker
zum Sonderpreis

AB SOFORT

Neuheiten - ab sofort erhältlich

Die ersten Besteller dieses Artikels
erhalten eine Überraschung!



Für das komplette Spiele-Angebot for-
dern Sie unseren kompletten Katalog an.

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS
Nachnahme: 16.50 DM. Vorkasse (nur Eurocheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem
Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung Portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und
Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht.

* Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren;
lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post. Lieferung portofrei/Nachnahme -
Besteller zahlen nur DM 3,- Zustellgebühr.

Parasite Eve 2	DM 79.95
Nicktoons Racing	JAN 01 DM 59.95
R.2 R. Boxing Round 2	DM 79.95
Rainbow Six	DM 29.95
Rainbow Six Rouge Spear	FEB 01 DM 49.95
Rayman 2	DM 79.95
Reel Fishing 2	DM 79.95
Road to Eldorado	JAN 01 DM 59.95
Sheep	DM 89.95
Spec Ops Ranger Elite	DM 29.95
Spiderman	DM 79.95
Spyro 3 Year of t. Dragon	DM 89.95
Techno Mage	JAN 01 DM 89.95
The Grinch	DM 89.95
The Mummy	DM 89.95
Tiger Woods 2001	DM 89.95
Toca World Touring Cars	DM 79.95
Tomb Raider: Die Chronik	DM 89.95
Tony Hawk's 2	DM 79.95
UEFA Ch. League 2001	DM 49.95
Ultimate Fighting	DM 79.95
Vagrant Story	DM 79.95
Vanishing Point	DM 79.95
Warm Up GP 2001	DM 69.95
WCW Backstage Assault	DM 89.95
Werner: Asphalt Brenner	FEB 01 DM 89.95
Woody Woodpecker Racing	DM 89.95
World Scariest Police C.	JAN 01 DM 89.95
WWF Smack Down 2	DM 89.95
Tomorrow Never Dies	DM 69.95

PREISHAMMER !!!

Dracula	DM 69.95
DSF Surf Riders	DM 39.95
Downhill Mountain Biking	DM 18.95
Euro 2000	DM 69.95
Frankreich 98	DM 19.95
Fighter Maker	DM 69.95
Killer Loop	DM 29.95
Landmaker	DM 49.95
Legend of Kartia	DM 29.95
Micro Maniacs	DM 18.95
Metal Gear Solid Sp.Mi.	DM 19.95
NHL 99	DM 29.95
NHL Rock the Rink	DM 39.95
Player Manag. Season 98-99	DM 24.95
Road Rash Jailbreak	DM 69.95
Roadsters	DM 69.95
Racing Simulation 2	DM 44.95
Ruff & Tumble	DM 39.95
South Park Rally	DM 49.95
Street Scooters	DM 49.95
Soul Reaver	DM 69.95
Shadow Master	DM 29.95
Theme Park World	DM 69.95
Tomorrow Never Dies	DM 69.95
UEFA 2000	DM 18.95
Victory Boxing III	DM 69.95
Wargods	DM 49.95
Wild Rapids	DM 49.95

R. 2 R. Boxing Round 2



PSOne

Art. Nr.: SONYD1403
ERHÄLTLICH

DM 79.95

Legend of Dragoon



PSOne

Art. Nr.: SONYD1380
ERHÄLTLICH

DM 99.95

Techno Mage



PSOne

Art. Nr.: SONYD909
ERHÄLTLICH

DM 89.95

Road to Eldorado



PSOne

Art. Nr.: SONYD1396
ERHÄLTLICH

DM 59.95



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES

BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 245



12 gute Gründe für eine Playstation 2

INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

Neue Dimensionen

Das Computer Entertainment System Playstation 2 ist da, und mit ihm eine atemberaubende Kombination aus interaktiver Unterhaltung – Spiele, Musik und dank eingebautem DVD Player auch Spielfilme in High Quality:

Atemberaubende Games mit hyperrealistischer Grafik, revolutionärer Wiedergabe von Musik und Soundeffekten, durch Dolby Digital, AC3 und DTS, Wiedergabe von Audio und DVD CD's in höher Qualität.

Playstation 2 in 12 Monatsraten
(Teilzahlungspreis DM 926,28)

Konsole

DM **77.¹⁹**

Playstation 2 in 24 Monatsraten
(Teilzahlungspreis DM 984,24)

Konsole

DM **41.⁰¹**

Playstation 2

Art.Nr.: P2H001

Konsole

DM **869.⁰⁰**

Bei Zuzahlung von DM 10,- erhalten

Sie die PS2 und einen der folgenden DVD-Filme:



Playstation 2 - DVD Paket

Konsole mit folgender DVD:

In too Deep, Faculty, Austin Powers 2
Existenz, Der talentierte Mr. Ripley

DM **879.⁰⁰**

Der Finanzierungsnehmer kann seine auf den Abschluß dieses Finanzierungsvertrages gerichtete Willenserklärung auch ohne Begründung binnen einer Frist von zwei Wochen schriftlich oder in lesbarer Form auf einem anderen dauerhaften Datenträger widerrufen; zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung. Die Frist beginnt mit dem Zeitpunkt, zu dem dem Finanzierungsnehmer diese Belehrung zur Verfügung gestellt worden ist und er seine Bestellung/Finanzierungsbestellschein abgesandt hat. Der Widerruf ist zu richten an die CC-Bank, Kaiserstraße 74, 41061 Mönchengladbach (Fax-Nr. 02161/690530; e-mailAdresse: sc-waren@cc-bank.de). Im Fall des fristgerechten Widerrufs kommt der verbundene Kaufvertrag nicht wirksam zustande.



Entspannung auf dem Konto

Bei Ihren Finanzen bleibt dagegen alles beim Alten. Denn die PS 2 zahlen Sie in 12 oder 24 bequemen Monatsraten von jeweils DM 77,19 bzw. DM 41,01 und einem gesamten Teilzahlungspreis von DM 926,28 bzw. DM 984,24. Der effektive Jahreszins liegt bei diesem Angebot bei 12,9%. Abgewickelt wird diese Aktion von unserer Partnerbank CC-Bank.

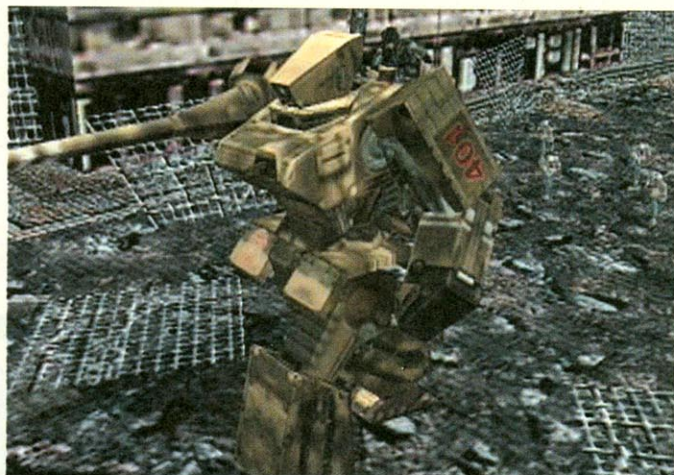
Und so einfach geht's:

- 1.) Sie rufen entweder unsere Finanzkauf-Hotline 09 31/35 45 245 an, oder kreuzen das PS 2-Ratenzahlung-Feld auf dem Bestellfax bzw. auf der Reserve-Bestellkarte an.
- 2.) Wir senden Ihnen dann ein Vertragsformular per Post oder Fax zu, das Sie ausgefüllt, mit zwei Unterschriften versehen und inklusive einer Verdienstbescheinigung (lesbare Kopie) an uns zurückschicken.
- 3.) Wir leiten die Unterlagen weiter, und nach Genehmigung der Finanzierung durch die CC-Bank bekommen Sie die PS 2 zugesandt.
- 4.) Die 12 oder 24 bequemen Raten zahlen Sie direkt an die CC-Bank.



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES



■ Diese gewaltigen Mechano-Kampfmaschinen werden hauptsächlich benutzt, um feindliche Einrichtungen und Fahrzeuge zu zerstören.



■ In den umfangreichen Statusmenüs könnt ihr jedes Mitglied eurer Truppe auf seinen Gesundheitszustand und seine Kampfkraft überprüfen.

Stahlgewitter auf der PS2

Ring of Red

Für alle Freunde von Strategiespielen hat Konami einen ganz besonderen Leckerbissen in der Pipeline. *Ring of Red* ermöglicht es euch, in einem Parallel-Universum um das Schicksal der freien westlichen Welt zu kämpfen.

■ Nachdem sich Strategiespiele mit riesigen Kampfrobotern auch in unseren Breiten immer größerer Beliebtheit erfreuen, arbeitet Konami nun an einem Titel, dessen Hintergrundgeschichte alles andere als politisch korrekt ist.

■ **Alternative Weltgeschichte**
Entgegen unserer Geschichts-



■ Auf dieser Übersichtskarte bewegt ihr eure Einheiten und beobachtet, welche Schritte der Feind unternimmt.

schreibung haben die Japaner nach den Atombombenabwürfen über Hiroshima und Nagasaki nicht bedingungslos kapituliert. Aus diesem Grunde wurde der Krieg zwischen Japan und den USA weitergeführt. Im Jahr 1960 schließlich spaltete sich die japanische Nation in zwei Teile auf. Der Norden des Landes fiel in kommunistische Hände, während der Süden mit den USA kollaborierte. 1964 schließlich brach ein offener Krieg zwischen den beiden Territorien aus.

■ Mech-Spektakel

Der Spieler übernimmt die Kontrolle über eine kleine Einheit Soldaten, die zusätzlich noch von den so genannten AFWs (Armored Fighting Walker) unterstützt werden. Hinter dieser kryptischen Bezeichnung verbirgt sich nichts anderes als die aus Titeln wie *Gun Griffon* und *Front Mission* bekannten Mechs, haushohe Roboter, deren schwere Bewaffnung ausreicht, um eine Kleinstadt in Schutt und Asche zu legen. Eure Aufgabe ist es nun, je nach gewählter Seite



■ Selbst vor diesem malerischen Hintergrund seid ihr nicht vor kriegesischen Aktionen der schwer bewaffneten feindlichen Stahlkolosse sicher.

den kommunistischen oder kapitalistischen Kräften Einhalt zu gebieten. Dazu bewegt ihr eure Einheiten auf einer in Quadrate aufgeteilten Karte. Kommt es zum Kampf, wird dieser rundenbasiert ausgefochten. Da die Kämpfe eher behäbig ablaufen, habt ihr genug Zeit, euch eine passende Strategie zurechtzulegen. Der Feind reagiert bei den Kämpfen äußerst gewitzt, weshalb nur überlegtes Vorgehen zum Sieg führen wird. Des Weiteren habt ihr dafür zu sorgen, dass eure Nachschubwege offen und eure Mechs funktionstüchtig

bleiben. Visuell kündigt sich mit *Ring of Red* ein echter Kracher an. Die Schlachtsequenzen strotzen nur so von detaillierten Polygonmodellen und krachigen Special Effects. Beschädigte Mechs sinken qualmend zu Boden, Mündungsfeuer erhellt die Umgebung, während menschliche Soldaten zwischen den Beinen der riesigen Stahlungeheuer hin und her rennen. Wenn die Spielbarkeit hält, was die Grafik verspricht, sollten Freunde von Spielen wie *Front Mission 3* schon mal anfangen, ihr Sparschwein zu füttern. (Henry Ernst)



■ Der Gegner lauert an den unmöglichsten Stellen auf euch. Selbst bei Truppentransporten seid ihr nicht vor Angriffen sicher.



■ Wenn einer eurer Mechs zu Klump geschossen wird, entfesselt die PlayStation 2 ein echtes Effektfeuerwerk.

Ring of Red

PS2

Genre: Strategie
Termin: 3. Quartal 2001
Hersteller: Konami
Spieleranzahl: 1
Besonderheiten: Starke Hintergrundgeschichte

„Effektgeladenes Strategie-Spektakel, das vor allem grafisch überzeugt.“
Erster Eindruck
PSG

Konamis lange erwartetes Fußball-Highlight endlich auf der PSone!

ISS Pro Evolution 2

Fußballfans aufgemerkt! Dieses Game dürfte so ziemlich jedes Kickerherz an den Rande des Infarkts bringen – vor Begeisterung.

■ Bei dem uns vorliegenden PlayStation-CD handelt es sich um eine Vorabversion, die es schon faustdick hinter den Ohren hat. Es darf schon jetzt davon ausgegan-

gen werden, dass sich die Simulation bis zum Erscheinungstermin im März 2001 zu einem waschechten Überflieger mausern wird.

■ Unübertroffener Realitätsgehalt

Der erste Teil von Konamis ISS Pro Evolution hat der zockende Fußballergemeinde bekannterweise zu höchsten Glücksempfinden verholfen. Völlig verdient

konnte das in Tokyo ansässige KCET-Team bei der ETAINA den begehrten Sportspiele-Oscar einheimen. Was der besagte Programmiertrupp allerdings jetzt in seiner Hitzschmiede zusammenbastelt dürfte der Konkurrenz die Sorgenfalten noch tiefer ins Gesicht graben. Das ohnehin schon hervorragende Spielsystem wurde intelligent überarbeitet und mit neuen, sinnvollen Features versehen. So wurden die Animationen der Akteure noch realistischer gestaltet. Bei genauem Hinsehen lassen sich viele versteckte Feinheiten erkennen wie z. B. der ein oder andere geschickt eingesetzte Ellenbogen-Check welcher nicht immer vom Schiri geahndet wird. Bei den Spieleoptionen hat sich im Vergleich zum Vorgänger eigentlich so gut wie nichts verändert. Das heißt leider auch, dass alle Fußballhungen weiterhin auf Champions League, UEFA-Cup und Bundesliga-Saisons verzichten müssen. Das exzellente Gameplay und der einzigartige Simulationscharakter dürften euch hierfür aber mehr als entschädigen. Im Ma-



„ISS Pro Evolution 2 lässt Fußballerträume wahr werden.“

sterliga-Modus könnt ihr euch außerdem an einem der Champions League sehr ähnlichem Spielsystem erfreuen, welcher im Gegensatz zum Vorgänger noch um eine zweite, Unterliga erweitert worden ist. Dies bedeutet, dass ihr vorerst in einer



■ Katzi Katziminov schlägt zurück! Selbst dieser „unhaltbare“ Schuss wird vom Keeper mit einer Glanzparade vereitelt.



■ Die Standardsituationen stellen eine große Gefahr dar. Per Knopfdruck springt die Mauer in die Höhe.



■ Wer ein spektakuläres Tor erzielt, wird mit Jubelszenen nicht unter drei Jahren bestraft.



■ Dank der hervorragenden Steuerung können die Stürmer selbst in bedrängten Situationen den Überblick behalten.



Game-Flashback: ISS Pro Evolution (1999)

■ Der bekannte erste Teil ist nach wie vor ein Stern am Sportspiel-Himmel. Bereits vor einem Jahr begeisterte der Konami-Titel durch bis dato unbekannte Spieltiefe und Spiel-motivation. Die Realitätsnähe dieses Titels kann bis heute nur von seinem Nachfolger übertroffen werden und lässt die Konkurrenz noch mehr vor Neid erblassen. Anfängern und Zockern mit niedriger Frustrationsgrenze sei dieses Spiel allerdings nur mit Vorbehalt emp-



■ Actiongeladene Strafraumszenen sind bei diesem Game keine Mangelware.

fohlen, den das Handling erweist sich als sehr anspruchsvoll. Die FIFA-Reihe bietet hier eine recht einfach zu beherr-



■ Beim ersten Teil versteht der Schiri keinen Spaß und greift hart durch.

schende Arcade-Alternative, welche in puncto Simulationsgehalt aber klar den Kürzeren zieht.

PSone

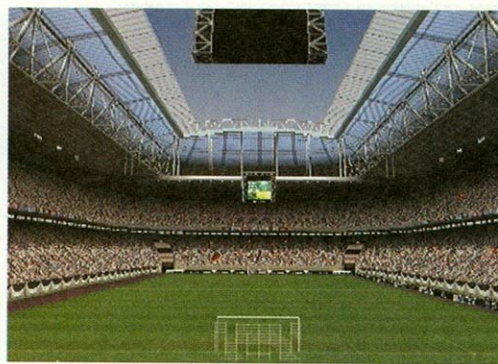


Genre: Sport
Preis: DM 89,-
Schwierigkeitsgrad: Schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Konami
Internet: www.konami-europe.com

Grafik	Sound
83%	79%

SPIELSPASS

89%



■ Vor dem Anpfiff habt ihr die Möglichkeit, das Stadion genauer unter die Lupe zu nehmen und die Atmosphäre zu genießen.



■ In der Zeitlupe könnt ihr eure Treffer noch einmal Revue passieren lassen und die Kamerasteuerung selber in die Hand nehmen.



■ Freudentaumel auf Jamaica. Dank ihres neuen PSG-Trainers war es für das Team kein Problem international mithalten zu können.



■ Dieser Spieler konnte sich von seinen Gegenspielern lösen und schließt den Angriff mit einem fulminanten Volleyschuss ab. Der Torwart kann hier nur noch zusehen.

kleineren Liga eure Können unter Beweis stellen müsst, bevor ihr euch mit den größten der Großen messen könnt.

■ Knallharte Ballkämpfe

Habt ihr euch erst einmal an die komplexe Steuerung gewöhnt, könnt ihr ein nahezu perfektes Fußballspektakel auf eurer PSone genießen. Im Spielverlauf ergeben sich immer wieder neue, turbulente Szenen und die Möglichkeiten zum Torerfolg zu kommen, scheinen schier grenzenlos zu sein. Besonders hervorzuheben sind die unglaublichen Torwartaktionen, welche an Realismus kaum zu überbieten sein dürften. Per Druck auf die Dreieckstaste könnt ihr sogar aus dem Kasten herauslaufen und die Pille vom Fuß des heranstürmenden Spielers

pflücken. Im Gegensatz zu anderen Fußballtiteln kann es euch bei ISS Pro Evolution 2 nicht passieren, dass ihr aufgrund eines 40 Meter „Rollers“ vorzeitig die Heimreise von der Weltmeisterschaft antreten müsst.

■ Üble Verletzungen nicht ausgeschlossen

Jeder wahre Fußballfreund dürfte bereits nach kurzem Antesten dieses Games nicht mehr vom Pad zu trennen sein. Fast alle Aktionen und Spielzüge kommen einem aus dem Fernsehen bekannt vor. Im Gegensatz zu anderen Fußballspielen verhalten sich die Jungs wie echte Spieler. Ihr könnt auch nicht einfach durch gegnerische Spieler „hindurchschießen“, wie in anderen Spielen. Aus diesem Grund müssen auch Distanz-

schüsse exakt vorbereitet werden, denn eine dicht gestaffelte Abwehr stellt ein fast unüberwindbares Hindernis dar. Erst wenn ihr die Devensivrecken geschickt ausspielt, könnt ihr durch das entstandene Loch einen Gewaltschuss platzieren. Gegenüber dem Vorgänger hat das Spiel deutlich an Härte gewonnen. Besonders rüde Aktionen fordern sofort ihren Tribut, so dass der gefoulte Spieler gelegentlich verletzt ausscheiden muss. Alles in allem dürfte hier wohl das Beste Fußballspiel aller Zeiten entstehen. Bravo Konami!

(Ralph Wollner)

„Für echte Fußballfans ein absoluter **Must-have-Titel!**“

ISS Pro Evolution 2 PSone

Genre: Sport
Termin: März 2001
Hersteller: Konami
Spieleranzahl: 1-4
Besonderheiten: -



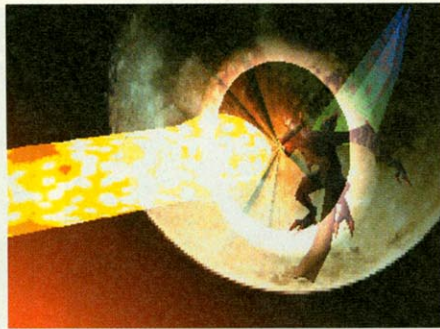
„Die beste Fußballsimulation, die wir je gesehen haben.“

Haben wollen? Kriegen können:

net: www.gameplay.de fon: (0931) 35 45 255 Mo.-Fr. 8-20 Uhr (Sa.-So. 9.30-18 Uhr)



■ In den Städten müsst ihr euch mit vielen Passanten unterhalten, um entscheidene Hinweise zu bekommen.



■ Als Drache kann Ryu mächtige Feuerstöße abgeben, um seine Gegner vom Bildschirm zu brutzeln.



■ In den vielen Shops und Tavernen warten zahlreiche Mini-Games auf den geeigneten Abenteurer.

Gute Neuauflage oder überflüssiger Aufguss?

Breath of Fire IV

Vor zwei Jahren veröffentlichte Capcom mit *Breath of Fire 3* auf der PlayStation die Fortsetzung ihrer Super-Nintendo-Rollenspiel-Serie.

■ Im Gegensatz zur grafischen Opulenz der Squaresoft Rollenspiele boten die Abenteuer des Drachenjungen Ryu damals nur karge 16-Bit-Optik und Anime-typischen Kopffüßler-Charme. Nun steht die Fortsetzung der Drachenabenteuer vor der Tür.

Wie in den Vorgängern übernimmt ihr in *Breath*

of *Fire IV* die Rolle des Drachenjungen Ryu. Dieser Knirps besitzt nicht nur die Fähigkeit zu zaubern, sondern ist auch in der Lage, sich in einen mächtigen Drachen zu verwandeln. Dummerweise leidet der Drachenjunge unter einer Amnesie und erfährt erst im Laufe des Abenteuers von den mächtigen Kräften, die ihm innewohnen. Nebenbei muss er noch das Rätsel um eine verschollene Prinzessin lösen und das Volk der Drachenmenschen wieder aufleben lassen.

■ Technischer Fortschritt?

Um dem neuesten Abenteuer von Ryu und Co einen moderneren Schliff zu verpassen, hat sich Capcom von den Bitmap-Grafiken des Vorgängers verabschiedet. Die gesamte Spielewelt wurde nun aus Polygonen modelliert, wodurch sich im Spiel die Karte frei drehen lässt. Ansonsten wird recht altbackene Kost geboten. Ihr lauft mit eurem Helden-trupp durch die etwas verpixelten Landschaften und metzelt jedes Monster nieder, das sich euch in den Weg stellt. Kommt es zum Kampf, blendet das Spiel in eine Kampfarena um.



■ Die stark Manga-inspirierte Grafik bei *Breath of Fire IV* weiß durch viele einfallsreiche Kleinigkeiten zu gefallen. Witzige Slapstick-Animationen sind an der Tagesordnung.

■ Altbewährtes Gameplay

Wie bei allen klassischen Rollenspielen üblich, werden die Kämpfe rundenbasiert ausgefochten. Innerhalb eines bestimmten Zeitlimits müsst ihr euch überlegen, ob ihr den feindlichen Horden eins mit dem Schwert oder mit Zaubersprüchen auf die Mütze gebt. Sollten sich eure Feinde einmal als zu mächtig erweisen, habt ihr die Möglichkeit, den kleinen Ryu in einen mächtigen Drachen zu verwandeln. Mit diesem Schuppenträger seid ihr in der Lage, fast jeden Feind vom Bildschirm zu brutzeln. Im Laufe der Geschichte findet ihr außerdem neue Rüstungen und Waffen, die euch dabei helfen, die Charakterwerte zu erhöhen.

In den verschiedenen Städten warten Shops und Tavernen auf den müden Abenteurer, unzählige Zwischensequenzen und Mini-Spiele erzählen die Geschichte weiter und helfen euch dabei, neue Hinweise zu finden. Auf diese Art kommt ihr langsam dem Geheimnis, das Ryu mit der verschwundenen Prinzessin verbindet, auf die Spur. Insgesamt gesehen wird *Breath of Fire IV* es sicherlich schwer haben, sich gegen solche wuchtigen Spielgranaten wie *Final Fantasy IX* oder *Legend of Dragoon* durchzusetzen. Trotz allem sollten Fans der guten alten 16-Bit-Kracher à la *Chrono Trigger* oder eben *Breath of Fire* ruhig mal einen Blick riskieren.

(Henry Ernst)



■ Kommt es zum Kampf, habt ihr durch die simple Menü-Führung ständig den optimalen Überblick über eure Charaktere.



■ Die Endgegner im Spiel sind allesamt nicht gerade leicht zu besiegen. Ohne spezielle Strategie habt ihr keine Chance.

Breath of Fire IV

PSone

Genre: Rollenspiel
Termin: 2001
Hersteller: Capcom
Spieleranzahl: 1
Besonderheiten: -



„Charmantes Old-School-Rollenspiel, das sicher seine Fans finden wird.“

Heiß oder Scheiß?
PC Action deckt streng und unbarmherzig
alle Schwächen aktueller PC-Spiele auf.
Und zeigt, worauf man sich freuen kann.
Verlässlich, monatlich, unbestechlich.

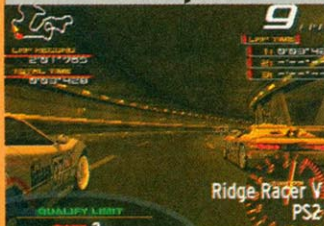
Ab 21. Februar neu am Kiosk.



PC Action – hart, aber gerecht



Rennspiel



PSone

Gran Turismo 2	Polyphony Digital	2/00	85%
V-Rally 2	Infogrames	7/99	84%
Gran Turismo	Polyphony Digital	6/98	83%
Ridge Racer IV	Namco	4/99	83%
Crash Team Racing	Naughty Dog	12/99	83%

PS2

Ridge Racer V	SCED	12/00	85%
Moto GP	Namco	1/01	84%
Formula One Champ. S. 2000	Electronic Arts	1/01	76%
Smuggler's Run	Take 2	12/00	76%
Midnight Club Racing	Take 2	1/01	74%

Beat 'em Up



PSone

Tekken 3	Namco	9/98	82%
Street Fighter Alpha 3	Capcom	5/99	81%
Soul Blade	Namco	3/99	80%
Dead or Alive	Tecmo	7/98	78%
Ehrgeiz	Squaresoft	3/99	77%

PS2

Dead or Alive 2	Tecmo	1/01	90%
Tekken Tag Tournament	Namco	12/00	84%
Dynasty Warriors 2	Midas Games	2/01	84%



Immer dann, wenn Solid Snake von Wachen entdeckt wird, heißt es: Ballern bis zum Abwinken! Dennoch wird diese Art von Action eher im Hintergrund stehen.

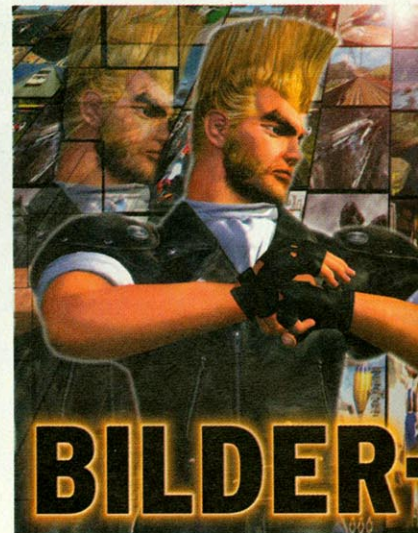
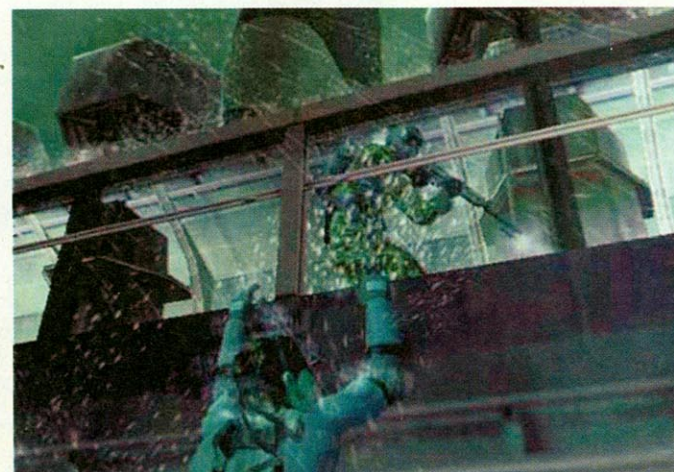


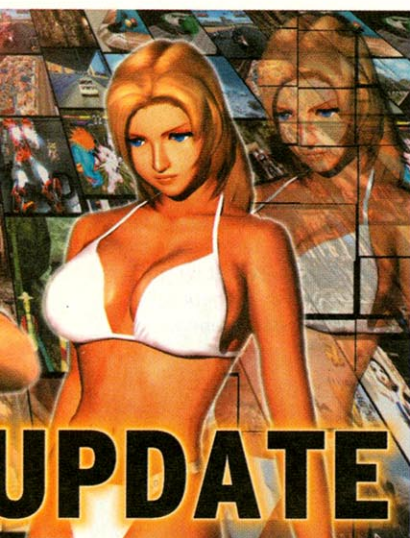
PlayStation 2 Action-Adventure 4. Quartal 2001 Konami

Metal Gear Solid 2

Anfang Dezember zeigte Konami auf dem Gamers Day im kalifornischen San Francisco neue Eindrücke von seinem Mammutprojekt *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*. Bis auf diese Einblicke gab es aber leider nicht viel Neues zu *MGS 2* zu sehen. Yoji Shinkawa, Chef-Charakter-Designer von Konami und rechte Hand von *MGS*-Erfinder Kojima, gab in einem Interview einige interessante Fakten zum Besten. Aus seiner Sicht würde die PS2-Power neben dem intelligenteren Gameplay in erster Linie das

Charakter-Design verändern. Waren in *MGS 1* die Figuren noch recht grob pixelig, verspricht Shinkawa-san beim Nachfolger einen Realitäts-Quantensprung. So sollen echte Gesichtszüge und -regungen bei Großaufnahmen absolut echt wirken, um dem Spieler einen Schauer über den Rücken zu jagen. Neben den menschlichen Akteuren wird *MGS 2* auch verstärkt Augenmerk auf die mechanischen Elemente legen. Endgegner Metal Gear Ray ist hierbei nur die Spitze des Eisbergs.





PlayStation 2 Rennspiel 1. Quartal 2001 Game Arts

Gungriffon Blaze

■ Echte Mecha-Fans, also Anhänger rassistischer Roboter-Action, dürfen sich auf Game Arts' *Gungriffon Blaze* freuen. Aus der Ego-Sicht übernehmt ihr die Steuerung eines riesigen Kampfroboters, der vor durch-



schlagenden Waffensystemen nur so strotzt. Trotz unglaublicher Detaildarstellungen läuft die Engine mit konstanten 60 Bildern pro Sekunde. Also für Technik-Freaks vermutlich ein echter Pflichtkauf.

■ Bewaffnet bis an die Zähne präsentieren sich die Kampfroboter von *Gungriffon Blaze* auf der PlayStation 2.



PlayStation 2 Action-Adventure 2. Quartal 2001 Konami

Silent Hill 2

■ Leider haben wir in diesem Monat noch keine spielbare Version von Konamis Horror-Schocker *Silent Hill 2* vorzu-



■ Diese entstellte Krankenschwester möchte euch gerne „verarztet“.

weisen. Um euch aber nicht komplett im Regen stehen zu lassen, haben wir noch einige unbekannte grafische Eindrücke für euch zusammengetragen. Gerade an diesen Bildern erkennt man eindrucksvoll, dass durch die PS2-Power eine neue Realitätsebene erreicht wird. Vorbei die Zeiten von schlecht animierten und verpixelten Charakteren. Somit sollte uns – wenn die Story ein ähnlich hohes Niveau erreicht – ein echtes Highlight in *Resident Evil*-Tradition erwarten.



Rollenspiel PSone

Final Fantasy IX	Squaresoft	2/01	NEU! 92%
Final Fantasy VII	Squaresoft	3/99	92%
Final Fantasy VIII	Squaresoft	10/99	90%
Vagrant Story	Squaresoft	7/00	89%
Grandia	Game Arts	4/00	84%

PS2

Orphen - Scion of Sorcery	Activision	1/01	65%
Eternal Ring	Ubi Soft	2/01	NEU! 59%

Jump & Run PSone

Rayman 2	Ubi Soft	9/00	85%
Toy Story 2	Activision	1/00	84%
Spyro 3: Return of the Dragon	Insomniac Games	12/00	83%
Crash Bandicoot 3	SCEE	12/98	81%
Gex: Deep Cover Gecko	Crystal Dynamics	5/99	80%

PS2

Rayman 2: Revolution	Ubi Soft	1/01	89%
-----------------------------	----------	------	-----

Strategie/Denkspiel PSone

Dune 2000	Westwood Studios	3/00	86%
Warcraft 2	Electronic Arts	2/98	85%
C&C 2: Alarmstufe Rot	Westwood	2/98	83%
Populous - The Beginning	Electronic Arts	3/99	82%
Front Mission 3	Squaresoft	8/00	81%

PS2

Super Bust-A-Move	Acclaim	2/01	NEU! 80%
Kessen	Electronic Arts	2/01	NEU! 76%
Theme Park World	Bullfrog	1/01	75%
Fantavision	SCED	12/00	63%
Aqua Aqua	Hasbro	1/01	61%



Action-Adventure



PSone

Metal Gear Solid	Konami	3/99	90%
Soul Reaver: Legacy of Kain	Crystal Dynamics	7/99	86%
Resident Evil: Nemesis	Capcom	3/00	85%
Parasite Eve 2	Squaresoft	8/00	84%
Fear Effect	Kronos	4/00	82%

PS2

Disneys Dinosaurier	Ubi Soft	2/01	NEU! 67%
----------------------------	----------	------	--------------------

Action

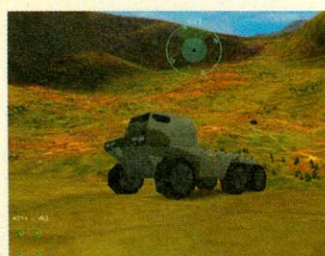


PSone

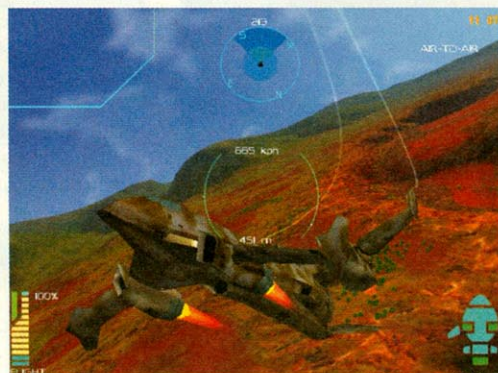
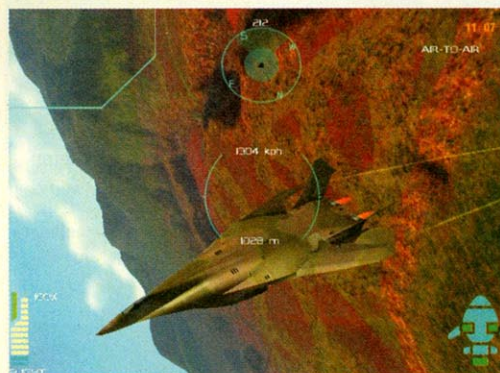
Dino Crisis 2	Capcom	11/00	86%
Medal of Honor: Underground	Electronic Arts	11/00	85%
Star Trek: Invasion	Activision	9/00	84%
Colony Wars: Red Sun	Capcom	3/00	83%
Die Welt ist nicht genug	Electronic Arts	12/00	79%

PS2

Armored Core 2	Ubi Soft	2/01	NEU! 79%
TimeSplitters	Eidos	1/01	77%
Silent Scope	Konami	12/00	76%
X-Squad	Electronic Arts	2/01	NEU! 72%
Gradius III & IV	Konami	12/00	31%



■ Nicht nur in der Luft geht es in Dropship zur Sache! Als Bodeneinheit müsst ihr ebenfalls euer Können unter Beweis stellen.



PlayStation 2 Action 4. Quartal 2001 Sony

Dropship

■ Wer auf kriegerische Auseinandersetzungen im interplanetaren Raum Wert legt, der wird mit Dropship genau das richtige Stück PS2-Software in den Händen halten. Als Pilot eines militärischen Flugtransportes gilt es in erster Linie, die Versorgung

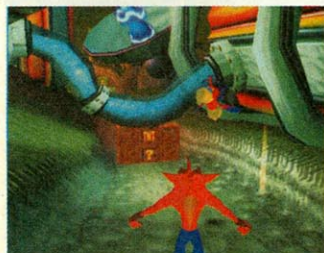
der eigenen Armee aufrechtzuerhalten. Neben dieser Standardaufgabe müssen aber noch zahlreiche weitere Missionen erfüllt werden. Da die Terrains bis zu 40 km² umfassen, solltet ihr auf jeden Fall einen ausgeprägten Orientierungssinn haben.

PlayStation 2 Jump & Run 4. Quartal 2001 Sony

Crash Bandicoot

■ Klar, dass früher oder später Crash sein Unwesen auf der neuen PlayStation treiben würde. Leider wird der Titel erst gegen Ende des nächsten Jahres erscheinen. Somit sind die bereits jetzt veröffentlichten Screenshots vom Entwickler Traveller's Tales (nicht mehr wie

früher Naughty Dog) nicht allzu aussagekräftig. Bisher sieht das PS2-Crash eher nach einer grafisch aufgepeppten PSone-Version aus. Dennoch erwarten wir in den nächsten Monaten eine spielbare Version, die dann auch sicher um einiges besser aussehen wird.



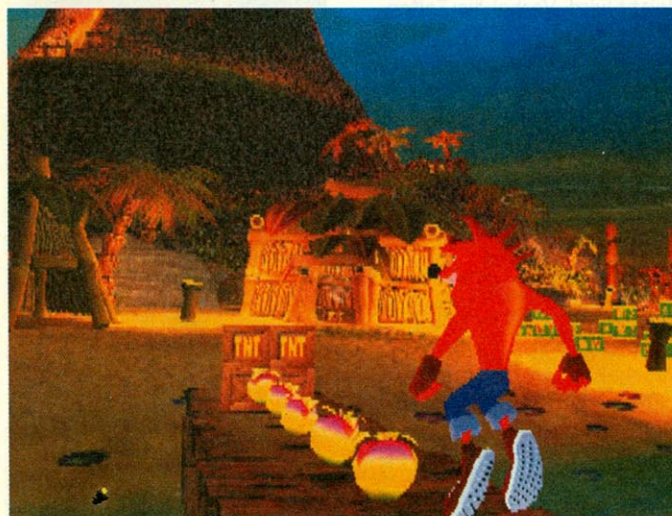
■ Auf Hochglanz polierte Karossen und röhrende PS-Monster gibt es in Tokyo Highway Challenge 2 zu bewundern.



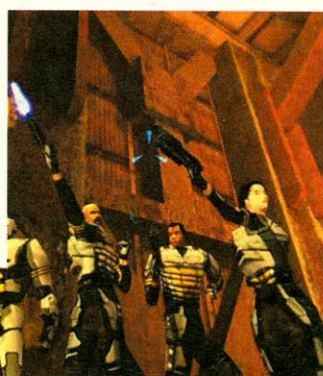
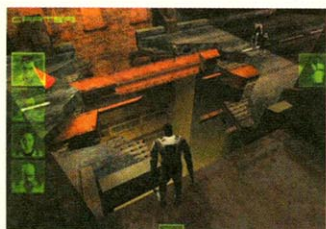
PlayStation 2 Rennspiel 2. Quartal 2001 Ubi Soft

Tokyo Highway Challenge 2

■ Im Stile von Midnight Club Racing (Test in der letzten Ausgabe) will Tokyo Highway Challenge 2 die Raser unter den Renn-Fans ansprechen. Auf der Suche nach dem absoluten Kick durchstreift ihr das nächtliche Tokio und versucht, Gleichgesinnte zu einem zünftigen Rennen herauszufordern. Im Vergleich zu Midnight Club Racing überzeugt THC 2 durch eine wesentlich bessere Grafik. Die Fahrzeuge und Straßen sind detailreicher und realistischer modelliert. Daher wird Ubi Soft sicher mehr die Simulations-Fans mit diesem Produkt ansprechen.



■ Der Nachfolger zum Klassiker: Wipeout Fusion gehört zu den am sehnlichsten erwarteten PlayStation-2-Titeln überhaupt. Stößt es in eine neue Dimension vor?



PlayStation 2 Action-Adventure 2001 Eidos

Project Eden

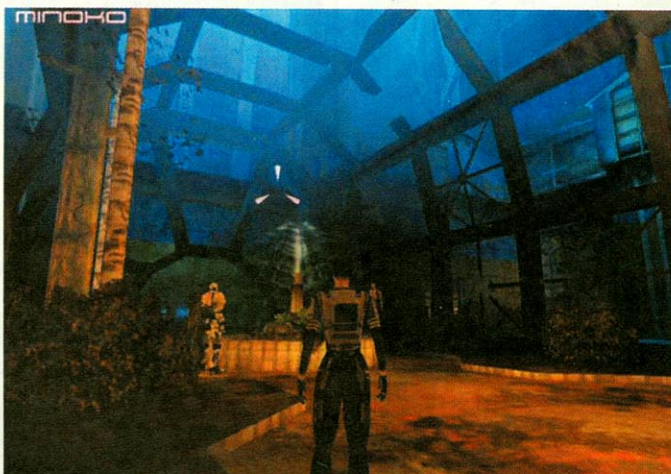
■ In der nahen Zukunft werden Gen-Versuche in hermetisch abgeriegelten Großlabors gang und gäbe sein. Eidos nimmt dieses Szenario als Grundlage seines neuen Titels *Project Eden*. Der Spieler übernimmt die Kontrolle von vier unterschiedlichen Charakteren: Carter, dem Allrounder-Kapitän, Minoko, der technisch versierten Assistentin, Andreas, dem Mechaniker, und Amber, einem übermenschlich starken Roboter. Per einfachem Tastendruck kann zwischen den Mannschaftsmitgliedern hin- und hergeschaltet werden, wobei

viele Aufgaben in *Project Eden* auch nur mit Teamwork zu meistern sind. Übrigens steht es euch frei, ob ihr aus der Ego- oder der Third-Person-Perspektive spielen wollt.

Intelligente Gegner bilden das Herzstück von Eidos' *Project Eden*.



Intelligente Gegner bilden das Herzstück von Eidos' *Project Eden*.



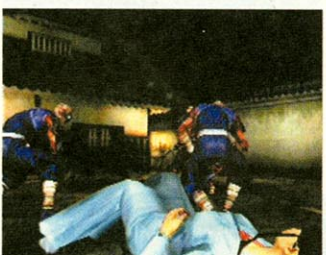
PlayStation 2 Action-Adventure 2. Quartal 2001 Capcom

Onimusha Warlords

■ Japan im 16. Jahrhundert. Das Land wird zerrissen von Bürgerkriegen. Schwertmeister Akechi Samanosuke ist auf der Suche nach der entführten jungen Prinzessin Saito. Während seiner Befreiungsaktion stellen sich ihm zahlreiche Wachen des Tyrannen Oda Nobunaga in den Weg. Nobunagas Ziel, ganz Japan zu beherrschen, lässt ihn selbst vor schwarzer Magie

Ein echter Samurai setzt sich immer für das Wohl der Schwachen ein.

nicht zurückschrecken. Daher lauern auch finstere Dämonenhorden auf Akechi. In diesem Bereich hat Capcom ja schon ausführlich mit seiner *Resident Evil*-Serie Erfahrung gesammelt. Trotzdem soll *Onimusha* weitaus mehr sein als ein billiger *RE*-Abklatsch. Allein die analoge Steuerung und die ninjaartigen Bewegungsabläufe sorgen für den nötigen Tiefgang. Ferner soll das Gameplay weitaus intensiver, sprich actionlastiger, werden.



Sport

PSone

FIFA 2001	Electronic Arts	1/01	87%
Everybody's Golf 2	Camelot	5/00	83%
Tiger Woods PGA Tour	Electronic Arts	1/01	78%
Ready 2 Rumble Boxing	Midway	1/00	78%
Sampras Extreme Tennis	Codemasters	8/96	71%

PS2

International Superstar Soccer	Konami	12/00	90%
FIFA 2001	Electronic Arts	12/00	90%
ESPN International Track & Field	Konami	12/00	83%
Swing Away Golf	Electronic Arts	2/01	73%
Ready 2 Rumble Boxing Round 2	Midway	1/01	73%

American Sports

PSone

NHL 2001	Electronic Arts	11/00	80%
Madden 2000	Electronic Arts	11/99	78%
NBA Live 2001	Electronic Arts	1/01	77%
Triple Play	Electronic Arts	7/99	75%
NBA Jam	Acclaim	1/99	68%

PS2

Madden 2001	Electronic Arts	1/01	84%
NHL 2001	Electronic Arts	12/00	80%

Fun-Sports

PSone

Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	9/00	89%
Phat Air - Extreme Snowboarding	Pony Canyon Inc.	6/98	83%
WWF SmackDown! 2	THQ	1/01	82%
Cool Boarders 3	989 Studios	12/98	81%
MTV Sports Skateboarding	Dark Black	10/00	79%

PS2

SSX	Electronic Arts	12/00	88%
ESPN X-Games Snowb.	Take 2	2/01	71%
Surfing H30	Take 2	2/01	41%

Termine Februar PSone

Captain Buzz Lightyear	8.2.
Activision	Action-Adventure
Champ. Motocross 2001	Feb
THQ	Rennspiel
Fußball Manager 2001	Feb
Ubi Soft	Simulation
Harvest Moon	Feb
Ubi Soft	Rollenspiel
Supercross 2001	15.2.
Electronic Arts	Rennspiel
Ultimate Fighting Champ.	Feb
Ubi Soft	Action

Termine Ausblick PSone

Batman Gotham Racer	Mär
Ubi Soft	Rennspiel
Der König der Löwen 2	Mär
Activision	Action-Adventure
Duke Nukem: Planet ...	Mär
Take 2	Action
Freestyle Scooter	Mär
Ubi Soft	Fun-Sports
Goofy's Fun House	Mär
Ubi Soft	Action
Hello Kitty's Cube Frenzy	Mär
Ubi Soft	Denkspiel
Inspector Gadget	Mär
Ubi Soft	Action
KISS Pinball	Mär
Take 2	Geschicklichkeit
Libero Grande Int.	Mär
SCED	Sport
Monster Force	Mär
Konami/Universal	Action
MTV Sports: Ultimate BMX	Mär
THQ	Fun-Sports
Rainbow Six: Rogue Spear	Mär
Ubi Soft	Action
Rugrats in Paris	Mär
THQ	Adventure
Sesame Street Sports	Mär
Ubi Soft	Action
The Dukes of Hazzard 2	Mär
Ubi Soft	Rennspiel
Toy Story Racer	22.3.
Activision	Rennspiel
WWF SmackDown!*	Mär
THQ	Fun-Sports
BMX 2	Apr
Acclaim	Sport
Evil Dead: Hail to the King	Apr
THQ	Action-Adventure
Motocross Mania	Apr
Take 2	Rennspiel
Roswell	Apr
Ubi Soft	Action
Simpson Wrestling	5.4.
Electronic Arts	Fun-Sports
V.I.P.	Jun
Ubi Soft	Action-Adventure

* Budget-Spiele



PSone Fun-Sports 2001 Crave Razor Freestyle Scooter

■ Natürlich war es nur eine Frage der Zeit, bis sich ein Entwickler dem Scooter-Trend anschließt und ein Spiel ankündigt. *Razor Freestyle Scooter* wird wahrscheinlich nur für Fans interessant sein, da die bereits erhältliche US-Version nichts Gutes erahnen lässt.

PSone, PS2 Action-Adventure 2. Quartal 2001 THQ

Evil Dead: Hail to the King

■ Gleich für beide PlayStation-Systeme bringt THQ das Horror-Adventure *Evil Dead* heraus. Dabei scheint es sich um eine Mischung aus *Nightmare Creatures* und *Alone in the Dark* zu

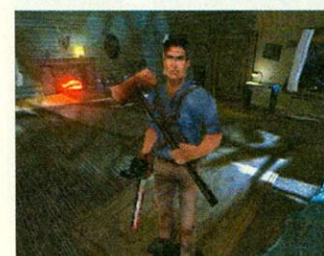
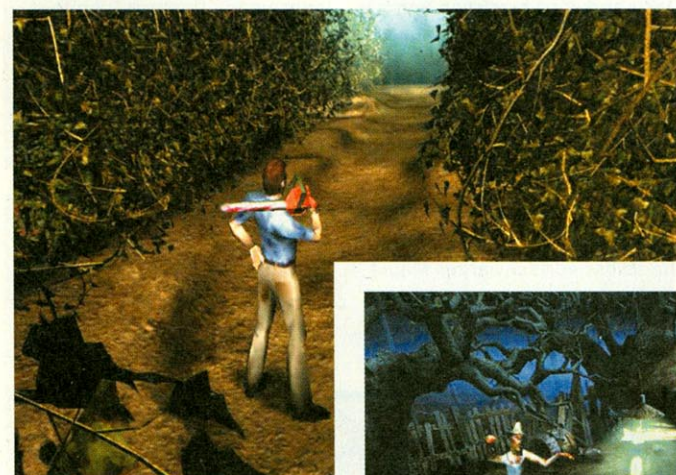
PSone Action-Adventure 2. Quartal 2001 Atlus

Persona 2

■ Der *Persona*-Nachfolger *Eternal Punishment* wird sicher viele Japano-RPG-Anhänger, wie schon Teil 1, in seinen Bann ziehen. Klassische Genre-Elemente, etwa rundenbasierende Kämpfe oder Sprachfenster, gehören natürlich wieder dazu.



■ Den modernen *Persona*-Grafik-Stil hat Atlus bereits in anderen Produktionen verwendet. Jetzt kehrt er auf PSone zurück.



■ Ash legt nur ungern seine Kettensäge aus der Hand. Aber zur Not tut's auch eine doppelläufige Schrotflinte!



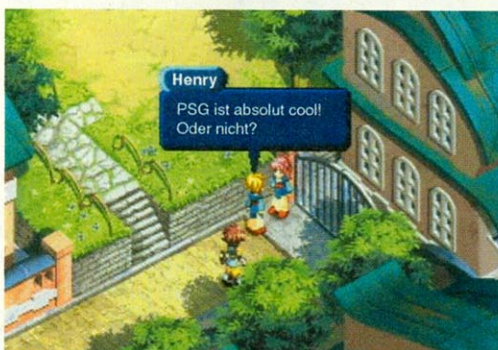
PSone Rollenspiel 2. Quartal 2001 Namco

Tales of Eternia

■ Gegen Ende der PSone-Ära besinnen sich viele Entwickler der grundlegenden Stärken des 32-Bitters. Mit *Tales of Eternia* bringt Namco beispielsweise ein Rollenspiel im klassischen japanischen Stil: kunterbunte Welten, Knuddelcharaktere und eine typische Fantasy-Story. Auch die rundenbasierenden Kämpfe bieten wenig Innovation. Dennoch scheint *Tales of Eternia* durch

und durch solide zu werden, so dass Freunde dieser Rollenspiel-Unterhaltung schon einmal mit dem Sparen anfangen sollten. Immerhin dürften vielen Spielern die Vorgänger *Tales of Phantasia* (Super Nintendo) und *Tales of Destiny* noch ein Begriff sein.

■ Bei *Tales of Eternia* scheint die technische Entwicklung stehen zu bleiben.



PSone Action Januar 2001 Ubi Soft

Rainbow Six: Rogue Spear

■ Mit *Rogue Spear* erscheint demnächst der Nachfolger zu *Rainbow Six*, bei dem ihr bereits vor etwa einem Jahr das Kommando über eine Spezialeinheit übernehmen konntet. Im aktuellen Teil habt ihr die

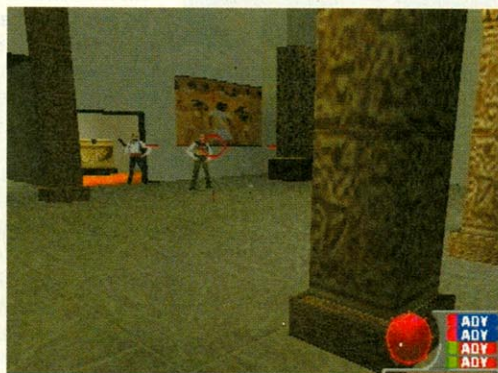
Möglichkeit, eure Vorgehensweise auf einer Einsatzkarte bis ins kleinste Detail zu planen. Anschließend stürmt ihr mit eurem schwarz gekleideten Sonderkommando die von Terroristen und Geiselnern eingenommenen Gebäude.



Wichtig ist hierbei das vorsichtige Infiltrieren der Gebäude, da eure Gegner schnell und vor allem zielsicher schießen.



■ Werdet ihr von einem Gegner getötet, übernehmt ihr einen anderen Agenten eurer Spezialeinheit.



Termine Februar

PS2

Armored Core 2 Ubi Soft	Feb Simulation
Drakan SCED	Feb Action-Adventure
EverGrace Ubi Soft	Feb Rollenspiel
F1 Racing Championship Ubi Soft	Feb Rennspiel
Freedom Ridge (Dreamland) Virgin	Feb Strategie
Moto GP SCED	14.2. Rennspiel
NBA Live 2001 EA	22.2. American Sports
Oni Take 2	Feb Action
Unreal Tournament Infogrames	Feb Action

Termine Ausblick

PS2

Age of Empires II Konami	Mär Strategie
Bloody Roar 3 Virgin	Mär Beat 'em Up
Bundesliga Manager X Software 2000	Mär Sport
Disneys Dschungelbuch Ubi Soft	Mär Entertainment
Ephemeral Fantasia Konami	Mär Rollenspiel
Formel Eins 2001 SCED	Mär Rennspiel
Galleon Virgin	Mär Adventure
Music 2001 Codemasters	Mär Musik
Red Konami	Mär Strategie
Shadow of Memories Konami	Mär Adventure
Star Wars: Starfighter Electronic Arts	23.3. Action
Wing Over 3 Virgin	Mär Simulation
4x4 Evolution Take 2	Apr Rennspiel
Familie Feuerstein: Viva ... Swing!	Apr Rennspiel
Force of One Virgin	Apr Action
Fur Fighters Plus Acclaim	Apr Action-Adventure
Fußball Manager 2001 Ubi Soft	Apr Simulation
Gran Turismo 3: A-spec Sony	Apr Rennspiel
Gungriffon Blaze Swing!	Apr Action-Adventure
Hidden Invasion Swing!	Apr Action-Adventure

auf geschannt



■ Havas Interactive hat vor kurzem eine PlayStation-2-Version seines Ego-Shooter-Hits *Half-Life* angekündigt. Das Spiel wird von Gearbox Software entwickelt und soll jede Menge Zusatz-Features enthalten.



■ Laut Squaresoft wird es eine spezielle PlayStation-2-DVD des *Final Fantasy*-Films geben. Unter anderem soll die DVD über eine Schnittoption verfügen und die Möglichkeit bieten, einzelne Szenen in Echtzeit zu verändern.

■ Gerüchten zufolge soll Acclaim im Laufe dieses Jahres eine PlayStation-2-Version des Sega-Rennspiels *18 Wheeler* herausbringen.

■ Laut unserem Fußball-Guru Ralph wird das heiß ersehnte Fußballspiel *ISS Pro Evolution 2* Ende März für die PSone erscheinen. Eine PlayStation-2-Version ist ebenfalls geplant.



■ Majesco kündigt PlayStation-2-Umsetzungen der Ego-Shooter *Star Trek Voyager: Elite Force* und *Soldier of Fortune* an. Unter anderem sollen beide Spiele über diverse Multiplayer-Modi verfügen. Die Veröffentlichungsdaten stehen noch nicht fest.



■ Die Entwickler des Wikinger-Ego-Shooters *Rune* planen, das nicht unumstrittene Spiel auf der PlayStation 2 zu veröffentlichen. Wer die Umsetzung programmieren wird, ist zum jetzigen Zeitpunkt jedoch noch nicht bekannt.

Mitsurugi kehrt zurück!

Soul Calibur 2

■ Gerüchten zufolge arbeitet Namco an der Fortsetzung des Prügelspiel-Oberhammers *Soul Calibur*, der seinerseits ein Ableger des PlayStation-Fighters *Soul Blade* war. Unter Fans gilt die Dreamcast-Version des Edel-Prüglers bis heute als eines der besten Beat 'em Ups aller Zeiten. Mit den unterschiedlichsten Waffen beharken sich 19 Kämpfer aus aller Welt in edel aufgemachten Arenen. Was *Soul Calibur* von anderen Prügelspielen unterschei-

det, ist das ausgewogene Charakterdesign und die leicht zugängliche Spielbarkeit. Ob die PlayStation-2-Version auch Zusatz-Features wie den enorm motivierenden Edge-Master-Modus enthalten wird, war nicht in Erfahrung zu bringen. Jedoch wird von Gastspielen bekannter *Tekken*-Charaktere gemunkelt. Sobald wir etwas Neues erfahren, werden wir euch informieren. Die Bilder stammen übrigens alle von der Dreamcast-Version.



■ *Soul Calibur* protzt mit beeindruckenden Lichteffekten und gilt noch heute als eines der schönsten Beat 'em Ups.



■ Im Gegensatz zur hauseigenen Konkurrenzserie *Tekken* verfügen die *Soul-Calibur*-Recken über schlagkräftige Waffen.

The Spirits within

Final Fantasy: The Movie

■ Freunden von computer-generierten Spielfilmen steht im Sommer dieses Jahres ein absolutes Highlight bevor. Mit *Final Fantasy: The Spirits within* schafft die weltbekannte Rollenspielserie ihren Sprung auf die Kinoleinwand. Nach vier Jahren Entwicklungszeit präsentiert Regisseur und *Final Fantasy*-Schöpfer Hironobu Sakaguchi einen Film, der technisch alles bisher da Gewesene in den Schatten stellen wird. Nicht weniger als 20 Computer-

wissenschaftler und 150 Digital-Künstler waren damit beschäftigt, der Kino-Version von *Final Fantasy* Leben einzuhauchen. Über die Geschichte des Films sowie eine eventuelle Software-Umsetzung ist bis jetzt nur wenig bekannt. Sicher ist hingegen, dass die Hauptdarsteller, zumindest in der US-Version, von sehr prominenten Schauspielern wie Steve Buscemi, Donald Sutherland, Ving Rhames oder Alec Baldwin synchronisiert werden. Bleibt zu hoffen, dass dem Film ein ähnlicher Erfolg wie den Spielen beschieden sein wird.



■ Im Gegensatz zur klassischen *Final-Fantasy*-Kost ist der Film eher im Science-Fiction-Genre angesiedelt.



■ Gegen *Final Fantasy* sehen bisherige Computerfilme verdammt alt aus.



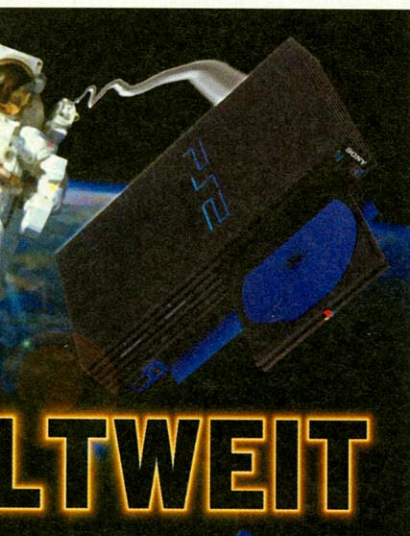
■ Der männliche Hauptdarsteller wird von Alec Baldwin synchronisiert.



■ Die Qualität der gerenderten Gesichter ist schlichtweg atemberaubend. Selbst kleine Unebenheiten der Haut sind erkennbar.



PSG WI



LTWEIT

PSone macht mobil

Portabler PSone-Monitor

■ In Kürze wird InterAct in den USA einen portablen Monitor für die PSone auf den Markt bringen. Das kleine Gerät arbeitet auf Basis eines hochauflösenden LCD-Displays, welches von hinten beleuchtet wird. Der LCD-Monitor wird über einen Stecker mit der PSone verbunden und bietet zwei Stützen für einen sicheren Stand. Die Bildqualität lässt sich als gut bezeichnen und gibt euch die Möglichkeit, immer und überall mit eurer PSone zu spielen. Aber natürlich verwandelt sich Sonys graue Hardware durch den Monitor nicht in ein vollwertiges Handheld wie den Game Boy. Des Weiteren enthält der LCD-Monitor noch einige interessante Zusatz-Features: Durch einen Normstecker lassen sich auch andere Geräte anschließen. DVD-Player und Videorecorder lassen sich ebenso mit dem Monitor betreiben wie Segas Dreamcast oder eine PlayStation 2. Wann und ob das sinnvolle Zusatzgerät in Deutschland erscheint, ist zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht bekannt. Wir werden euch auf dem Laufenden halten.



■ Da der Monitor von hinten beleuchtet wird, habt ihr aus absolut jedem Blickwinkel die optimale Sicht.

Festplatten-Kooperation

PS2 Hard Drive

■ Wie erst vor kurzem bekannt wurde, haben Sony Computer Entertainment of America und die Firma Seagate eine Allianz geschlossen. Der renommierte Festplattenhersteller wird demnach die Entwicklung und das Design der zwei angedachten PlayStation-2-Festplatten übernehmen. Obwohl bis jetzt noch keine technischen Details bekannt sind, kann man von einem Standmodell und einer internen Festplatte ausgehen. Die Kapazität wird sich aller Wahrscheinlichkeit nach irgendwo zwischen 20 und 30 Gigabyte bewegen. Durch diese interessante Erweiterung wird die PlayStation 2 zu einem echten Tower of Power. Schläuereweise ist der Sony/Seagate-Deal nicht exklusiv, wodurch sich Seagate die Möglichkeit offen hält, auch Festplatten für Microsofts Xbox herzustellen.



■ Mit der Festplatte sind auch PlayStation-2-Besitzer in der Lage, MP3-Files und andere nützliche Dinge downzuloaden.



■ Taito's Greatest Striker bietet einen völlig neuen Spielansatz. Zum ersten Mal soll es möglich sein, ein Spiel komplett über Spracheingabe zu steuern.

Fußball-Freisprechanlage

Fußball mit Mikro

■ Wer kennt sie nicht, die Leute, die jede Fußballübertragung durch lautstarke Bemerkungen wie „Schieß doch!“ oder „Passen, du musst passen!“ bereichern. Für diese Spezialisten entwickelt Taito gerade das erste sprachgesteuerte Fußballspiel der Welt. *Greatest Striker* wird euch die Möglichkeit geben, das Spiel mittels eines Mikrofons komplett über Spracheingabe zu steuern. Bei einem redaktionsinternen Versuch mit der

japanischen Version erwies sich dieses innovative Spielkonzept, ebenso wie unsere Japanischkenntnisse, als nicht besonders ausgereift.

■ Dank des Headsets lässt sich Taito's Greatest Striker steuern.



aufgeschnappt



■ Die Computerspiel-Veteranen von Cinemaware kehren zurück. Mit *Defender of the Crown: Robin Hood* erscheint im Frühjahr 2002 eine Fortsetzung des Amiga-Klassikers für Sonys schwarze Wunderkiste.

■ Die Jungs von Konami werden im Laufe ihrer PlayStation-2-Software-Offensive den Titel *ESPN NHL Hockey Night* veröffentlichen. Die Entwickler haben sich vorgenommen, die Atmosphäre und das Aussehen einer Live-Übertragung auf die PlayStation 2 zu bringen. Neue Teams und Statistiken sind ebenso mit von der Partie wie zwei in den USA sehr bekannte Kommentatoren.



■ Nach unendlichen Verzögerungen hat sich LucasArts entschlossen, die PC-Version seines *Star Wars*-Abenteuers *Obi-Wan* einzustampfen und den Titel stattdessen für die PlayStation 2 herauszubringen.

■ Die Zubehör-Zauberer von InterAct kündigen für den Februar die Veröffentlichung eines Mini-Bildschirms für die PSone an. Durch dieses feine Zusatzgerät verwandelt sich eure PSone in ein vollwertiges Handheld.

■ Sony hat in Japan ein neues Modell der PlayStation 2 veröffentlicht. Wie bei den US- und PAL-Geräten, ist der DVD-Treiber jetzt fest in die Konsole integriert.

■ Nachdem sich Take 2 rückwirkend alle Rechte am *Baller-Prolo Duke Nukem* gesichert hat, wird sich das Erscheinen von *Planet of the Babes* noch um einige Zeit verzögern.





Geheimtipp zum Weitersagen:

50%

Preisersparnis im PSG-Miniabo

Brandheißer Insidertipp: Testen Sie zwei Ausgaben von PSG zum Preis von einer.

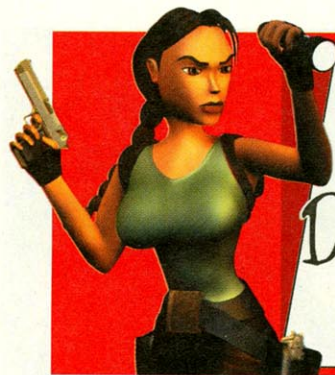
Einfach anrufen: 01805/95 95 06

0,24 DM/Min.

PSG YOUR PROFESSIONAL
SECRET GUIDE

Gefällt Ihnen PSG, so müssen Sie nichts weiter tun. Sie erhalten das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus - Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt Ihnen PSG wider Erwarten nicht, so geben Sie uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.





Das haben wir getestet

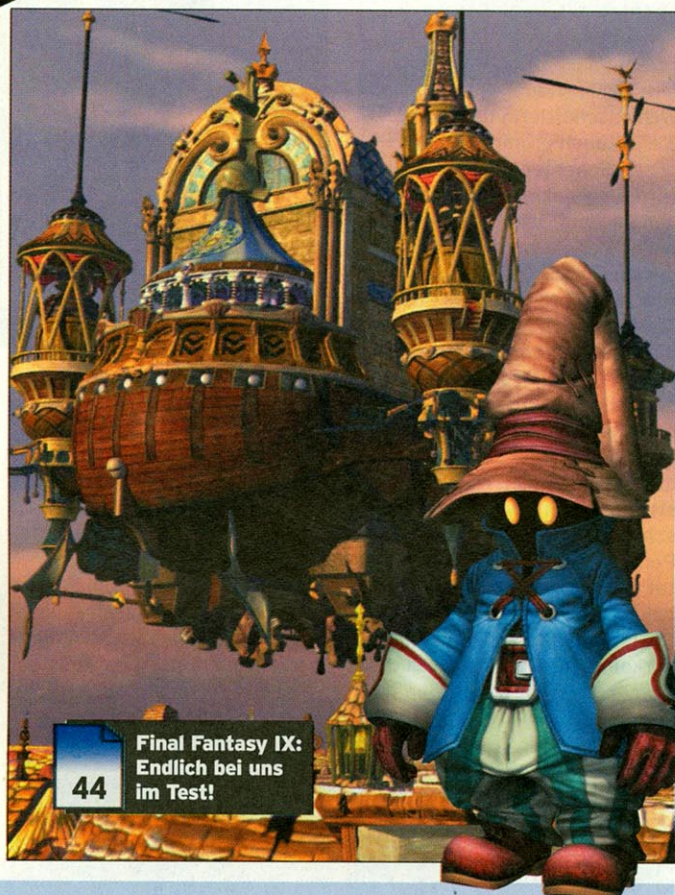
Alle Tests der Ausgabe 02/01

PSone

Titel	Seite	Wertung
Battle Tanx Global Assault	52	30%
Buzz Lightyear: Star Com.	49	56%
Ducati World	52	57%
Disneys Tigers Honigjagd	53	66%
Final Fantasy IX	44	92%
Legend of Dragoon	46	76%
McGrath vs Pastrana Freestyle	50	42%
Mort the Chicken	52	39%
Ms. PacMan Maze Madness	48	42%
MTV Pure Ride	50	76%
Power Rangers Lightspeed	50	41%
Strider 2	48	73%
The Bombing Islands	50	69%
The Mission	53	29%
UEFA Championsleague 2001	52	69%
Ultimate Fighting Champ.	48	41%
Wer wird Millionär	49	51%
Woody Woodpecker Racing	48	48%

PS2

Titel	Seite	Wertung
Armored Core 2	43	79%
Disneys Dinosaurier	42	67%
Dynasty Warriors 2	43	74%
ESPN X-Games Snowboarding	40	71%
Eternal Ring	42	59%
Kessen	43	76%
Super Bust-A-Move	42	80%
Surfing H30	43	41%
Swing Away Golf	42	73%
X-Squad	38	72%



44 Final Fantasy IX: Endlich bei uns im Test!

Titel des Spiels
PS2

Preis: DM 99,-
Termin: XX. Monat 2001 (unabhängig?)
Genre: XXXXX
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmformat: Standard
Hersteller: XXXXX
Internet: www.XXXXX.com

Genre	Preis
XX%	XX%

SPIELSPASS
XX%

Der direkte Vergleich
XX%
+ Fulminante Spielidee
+ Innovative Spielidee mit Edeloitk
- Zu kurze Spieldauer

XX%
+ Fulminante Spielidee
+ Innovative Spielidee mit Edeloitk
- Zu kurze Spieldauer

XX%
+ Fulminante Spielidee
+ Innovative Spielidee mit Edeloitk
- Zu kurze Spieldauer

Das Wertungssystem

0% - 25% Das Grauen eines jeden Videospieles! Bei Spielen dieser Wertungskategorie ist jede ausgegebene Mark eine herausgeworfene Mark!

26% - 50% Ein solches Spiel erreicht nur bedingt den Standard heutiger Videospiele. Es liegen Mängel in spielerischer sowie technischer Hinsicht vor.

51% - 75% Videospiele dieser Klasse sind solide Produkte mit kleinen Fehlern. Genre-Fans dürfen bei Titeln dieser Wertungskategorie jedoch ruhigen Gewissens zuschlagen.

76% - 100% Spiele dieser Wertung gehören in jede Spielesammlung. Vor allem ab der 80er-Region setzen die Produkte oftmals neue Maßstäbe im technischen sowie spielerischen Bereich.

Ab 85% vergeben wir unsere PSG-Auszeichnung für besonders gelungene Titel. Diese Auszeichnung ist somit gleichzeitig eine uneingeschränkte Kaufempfehlung, die nicht nur für Genre-Fans gilt.



Symbolerklärung

- Spieleranzahl:** Dieses Piktogramm sagt euch, für wie viele Personen das getestete Spiel geeignet ist.
- Memory-Card:** Wie viele Blöcke (PSone) bzw. KB (PS2) belegt der Speicherstand?

- Analog-Controller:** Unterstützt das Spiel die Analog-Sticks des Dual-Shock-Controllers?
- Dual-Shock-Controller:** Das Spiel unterstützt die Vibrationsfunktion des Controllers.
- Lenkrad:** Besonders wichtig bei Rennspiel-Simulationen. Funktioniert das Game auch mit Lenkrad?
- Mouse:** Dieses PC-typische Eingabegerät wird vor allem bei Strategie-spielen häufig eingesetzt.
- PocketStation:** Unterstützt ein Spiel die PocketStation, so lassen sich meistens Mini-Games auf ihr nutzen.
- Dolby-Surround:** Das Spiel bietet Surround-Sound. Dies kann nur mit einer passenden Anlage genutzt werden.

- Lightgun:** Ballereien, zum Beispiel Point Blank, werden dank einer Lichtpistole noch actionlastiger.
- Link:** Ihr könnt direkt zwei Konsolen miteinander verbinden, um auf zwei Bildschirmen gleichzeitig zu spielen.
- DVD:** Das Spiel liegt auf einem DVD-Datenträger vor.
- Tastatur:** Mit der Tastatur lassen sich längere Buchstabenkolonnen einfacher eintippen.
- Internet:** Durch die Internetschnittstelle dürft ihr mit Leuten über die gesamte Welt verstreut spielen.
- Passwort:** Durch ein Passwort könnt ihr euren Spielstand auch ohne Memory-Card sichern.

Ausgeplaudert

Srens Favoriten

Rennspiel, Strategie, American Sports, Action

Spielt zur Zeit

1. The Bouncer (PS2)
2. Legend of Dragoon (PSone)
3. Phantasy Star Online (DC)

Hört zur Zeit

1. U2
2. Dieter Nuhr
3. Sherryll Crow

Schaut zur Zeit

1. NFL-Playoffs (TV)
2. Futurama (TV)
3. Devil Hunter Yohko (DVD)



Swen Harder

Alter: 26
Hobbys: Animes, Basketball
Top-Games: Thunder-Force-Serie, Metal Gear Solid

Henrys Favoriten

Rollenspiel, Beat 'em Up, Action-Adventure

Spielt zur Zeit

1. Final Fantasy IX (PSone)
2. Starlancer (DC)
3. Last Blade II (DC)

Hört zur Zeit

1. Jeff Mills: Lifeline
2. Nine Inch Nails
3. Deftones: White Pony

Schaut zur Zeit

1. Bube, Dame, König, Gras
2. Ninja Scroll (DVD)
3. Die Biene Maja



Henry Ernst

Alter: 27
Hobbys: Comics, Bücher
Top-Games: Final Fantasy, Metal Gear Solid, Ministek

Uwes Favoriten

Rennspiel, Action, Beat 'em Up

Spielt zur Zeit

1. Zone of the Enders (PS2)
2. Tiggers Hönigjagd (PSone)
3. Daytona USA 2001 (DC)

Hört zur Zeit

1. Hallucinogen-Synthesizzler
2. Tantrance 4 bis 7
3. Pulse 3 bis 7

Schaut zur Zeit

1. Last Boy Scout (Video)
2. GT-3-Trailer (DVD)
3. Seinfeld (TV)



Uwe Hönig

Alter: 26
Hobbys: Abfeiern, Filme
Top-Games: Metal Gear Solid, Ridge-Racer-Serie, Street Fighter

Ralphs Favoriten

Sport, Jump & Run, Geschicklichkeit, Action

Spielt zur Zeit

1. ISS Pro Evolution 2 (PSone)
2. Beben III Arena (DC)
3. Kessen (PS2)

Hört zur Zeit

1. Pennywise
2. Ramones
3. Bad Religion

Schaut zur Zeit

1. Premiere World (TV)
2. Ärzte-Killer (DVD)
3. Monitor (TV)



Ralph Wollner

Alter: 29
Hobbys: Gitarre, Rock 'n' Roll, Motorräder
Top-Games: UFC, MSR, Rayman 2, Beben III

Petas Favoriten

Rennspiel, Fun-Sports, Jump & Run, Action

Spielt zur Zeit

1. Dark Cloud (PS2)
2. Wer wird Millionär (PSone)
3. SSX (PS2)

Hört zur Zeit

1. Sven Våth
2. Wu-Tang-Clan
3. Dieter Nuhr

Schaut zur Zeit

1. Verschollen (Kino)
2. Unbreakable (DVD)
3. Braveheart (DVD)



Peta Mensing

Alter: 32
Hobbys: DJ, Apple, DVD, Konsum
Top-Games: MGS, Ridge-Racer-Serie, Zelda 64, Jet Set Radio

Terroristenjagd im Auftrag der Regierung

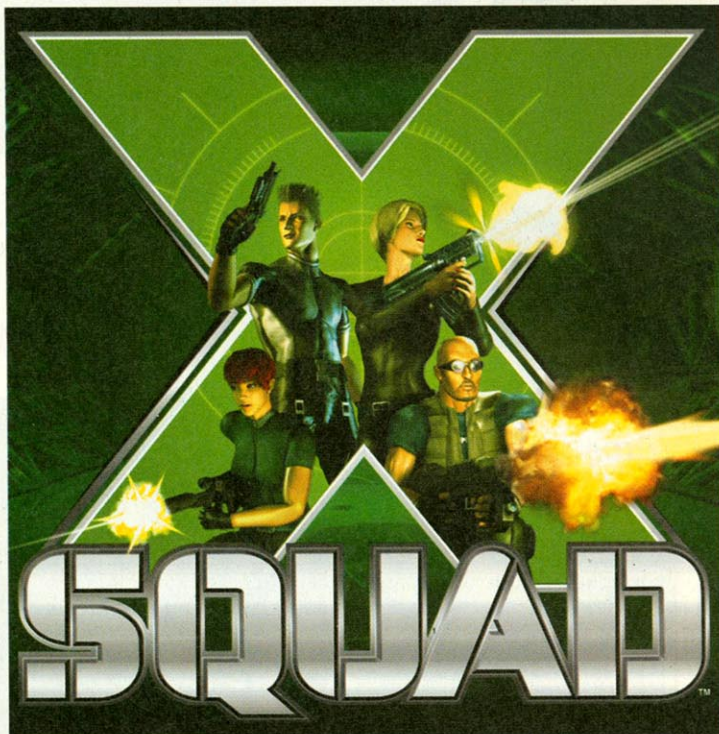
X-Squad

Actionhungrige PlayStation-2-Fans werden nun mit den Abenteuern der X-Squad-Antiterror-Einheit konfrontiert.

■ Wir befinden uns im Jahr 2037 und die Welt hat sich keinen Deut verändert. Mal wieder hat eine böse Terroristen-Crew eine geheime Militärbasis gekapert, in der hochsensible Forschungsprojekte durchgeführt werden.

■ **Ran an die Terroristen!**
Wer sonst als die kampferprobte X-Squad wäre besser geeig-

net, nun die Kastanien aus dem Feuer zu holen? Das illustre Team rund um den Commander Ash, dessen Rolle ihr übernehmt, soll in die Basis eindringen, um dort nach dem Rechten zu sehen. Die letzte bekannte Information von der Forschungseinrichtung stellt eine kurze Videobotschaft einer Wissenschaftlerin dar, die natürlich auch prompt von den bösen Schergen gekidnappt wird. Der einzige Anhaltspunkt, den ihr habt, ist ein geheimnisvolles Projekt namens Medusa, das die Entführte erwähnte. Hier steigt ihr nun in das Spiel ein, wobei zwischen drei Schwierigkeitsgraden gewählt werden darf. Der mittlere und der schwere Modus haben sich dabei als ziemliche Herausforderung erwiesen, der sich eher die geübten Spieler unter euch stellen sollten. Das Spielgeschehen seht ihr aus der Third-Person-Perspektive, das bedeutet, ihr schaut dem Helden Ash bei seinem Abenteuer über die Schulter. Sollte es nun einmal vorkommen, dass ihr durch den



Levelaufbau genau durch Ashs Oberkörper in eurer Sicht behindert werdet, schaltet die Grafik einfach um und stellt den Helden transparent dar. Eure Aufgabe besteht nun darin, euch durch die insgesamt neun Levels zu kämpfen und stets auf der Hut vor den schießwütigen Terroristen zu sein. Mit Vorliebe verschansen sich die Burschen hinter irgendwelchen

Kisten oder versammeln sich an strategisch wichtigen Punkten. Seid ihr zu unvorsichtig, können sie euch sogar hören und euch eine unliebsame Überraschung bereiten.

■ **Mit toller Steuerung gegen die Feindesschar**

Außer heftig zu ballern, habt ihr in den ausladenden Levels nur einige Schalterrätsel zu lösen

„Außer zu ballern habt ihr in den ausladenden Levels einige Schalterrätsel zu lösen.“



■ Im weiteren Verlauf der Rettungsaktion erhaltet ihr Zugriff auf durchschlagende Waffen. Achtet dabei aber auch auf das Höchstgewicht, das eure Helden schleppen können!



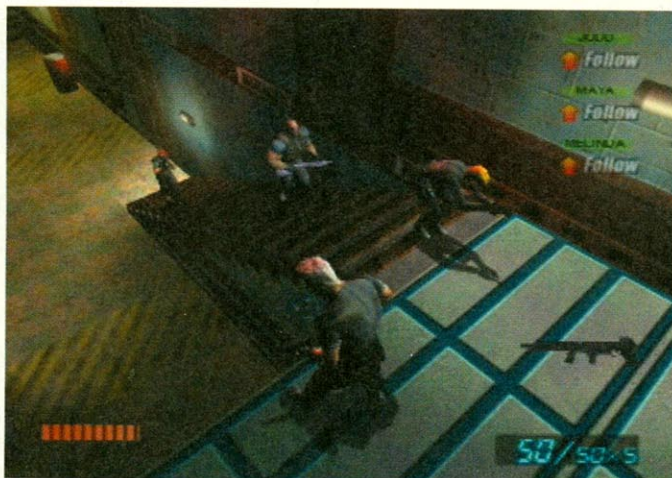
■ Wenn das Team gemeinsam ein Ziel ins Visier nimmt, ist der schnelle Erfolg meist garantiert.



■ Die Terroristen halten sich mit Vorliebe zu mehreren auf und ballern bei Sichtkontakt sofort aus allen Rohren.



■ Bei gegnerischen Treffern leuchtet der Schutzschild auf. Ist er verbraucht, heißt es bald: Game Over!



■ Während Ash vom obersten Punkt der Treppe die Lage voll unter Kontrolle hat, marschieren die restlichen Mitglieder der X-Squad im Gänsemarsch hinterher.



■ In solch weiträumigen Abschnitten ist die Deckung der Teamkameraden doppelt wichtig, da sich die Terroristen geschickt verschanzen und euch aus dem Hinterhalt beharken.

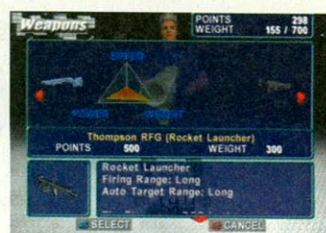
und auf einen effizienten Einsatz eurer Waffen zu achten. Wer also blind um sich schießend voranprescht, wird bei der Levelabrechnung wichtige Punkte verschenken, mit denen ihr euch neue Ballermänner besorgen könnt. Leute, die sich schon mit der Steuerung von *TimeSplitters* angefreundet haben, werden sich schnell zurechtfinden. Mit dem linken Analogstick lauft ihr nach vorne und hinten, wobei ein Druck nach rechts oder links euren Helden „strafen“ (also seitlich ausweichen) lässt. Mit dem rechten Stick übernehmt ihr die Steuerung des Fadenkreuzes und könnt euch umschauchen. Gefeuert wird mit dem oberen rechten Schulter-Button, während der linke euch ermöglicht, Türen zu öffnen oder Aufzüge zu aktivieren. Mit den normalen

Feuerknöpfen könnt ihr euch durch das Inventory hangeln, nachladen oder auch in einen Schleichmodus wechseln, bei dem Ash in einer gebückten Haltung durch die Gegend watschelt. Außerdem ist es möglich, euren Teamkollegen Befehle zuzuweisen, die dann auch kompromisslos befolgt werden. Beispielsweise könnt ihr Kameraden abkommandieren, um den Rückzug zu sichern oder um euch Deckung bei der Einnahme von heiklen Abschnitten geben zu lassen. Allerdings sind die Team-Orders in keiner Mission so wichtig, dass ihr ausschließlich mit dem sinnvollen Einsatz selbiger durchkommen könntet.

■ Technisch nicht gerade ein Lichtblick

Leider sieht *X-Squad* weniger nach einem ausgereiften PS2-

Titel aus. Vor allem wenn ihr die Grafik-Engine mit schnellen Drehungen konfrontiert, werdet ihr regelmäßige Ruckler bemerken. Wenigstens wurde mit schönen Effekten nicht sparsam umgegangen, wie beispielsweise die bei Treffern metallisch aufleuchtenden Schutzschilde der X-Squad beweisen. Des Weiteren sind die Levels von höchst unterschiedlicher Qualität. Manche sind mit hübschen Rundungen und richtig guten Lichteffekten ausgestattet, während andere nur eckiges Design mit hässlichen Texturen bieten. Musik- und soundtechnisch wird durchschnittliche Kost geboten. Die Sprachausgabe und die Explosionen sind gut gelungen, doch die Hintergrundmusik ist teilweise etwas monoton ausgefallen. (Uwe Hönig)



■ Nach dem Abschluss eines Levels habt ihr die Möglichkeit, erhaltene Punkte in Waffen und Medi-Packs umzusetzen.

„Action-Fans sollten auf jeden Fall ein Probe-spielen wagen.“

Was mir an *X-Squad* am bittersten aufgestoßen ist, sind die grafischen Unzulänglichkeiten. Der Titel sieht einfach nicht aus, als würde er auf einer hochgezüchteten Hardware wie der PS2 laufen, sondern erscheint eher wie ein verdammt gutes PSone-Spiel. Lässt man die technischen Quereilen beiseite, bekommt der Ballerfreund einen ziemlich motivierenden, leider aber auch etwas kurzen Rettungseinsatz geboten. Vor allem das Ausstatten des Teams mit neuen Wummen, die im Laufe des Abenteuers immer durchschlagender werden, bringt Freude. Leider könnt ihr nur alleine in die Schlacht ziehen, dabei wäre es bestimmt interessant, die anderen X-Squad-Mitglieder von Menschen steuern zu lassen.



Uwe Hönig



■ Der erste Endgegner ist mit einem Flammenwerfer ausgestattet und besorgt es einem eurer Teammitglieder gerade ziemlich kräftig.

X-Squad

PS2



Preis: DM 119,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: EA Games
Internet: www.ea.com

Grafik	Sound
67%	71%

SPIELSPASS

72%



■ Beim Start zum Downhill-Wettbewerb solltet ihr auf diese Rempfer gefasst sein. Wenn ihr allerdings geschickt seid, könnt ihr unfaire Aktionen auch für euch ausnutzen.

Mit Spaß und Mut durch den Pulverschnee

ESPN X-Games Snowboarding

Konami kommt nur wenige Wochen nach Electronic Arts mit einem Snowboarder in die PS2-Regale, aber mit einem anderen spielerischen Ansatz.

■ Snowboard-Spiele erfreuen sich gerade in der Winterzeit ungebrochener Beliebtheit. Daher war es auch nicht weiter verwunderlich, dass alle namhaften Publisher einen entsprechenden Titel im Programm haben. Diesmal steht Konamis *ESPN X-Games Snowboarding* auf dem Programm.

■ **Echte Boarder und viele Lizenzen**
Um X-Games Snow-

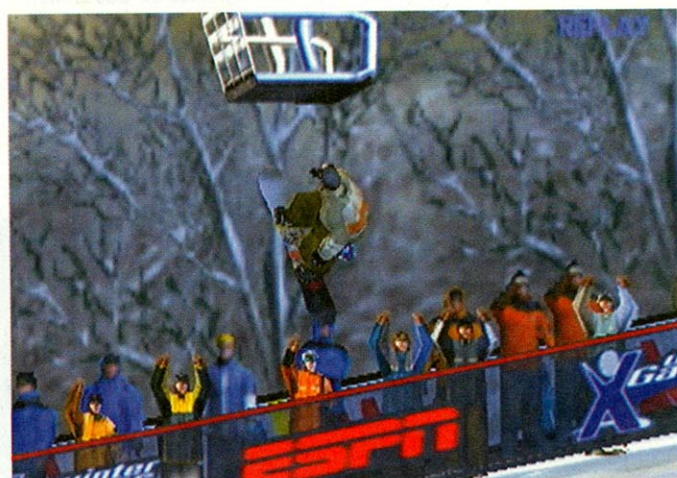
boarding die nötige Würze zu geben, ging Konami auf große Lizenzjagd und verpflichtete viele bekannte Snowboarder, wie Terje Haakonsen, Kevin Jones, aber auch weibliche Snowboard-Prominenten, darunter Jamie Lynn, Victoria Jelouse oder Shannon Dunn. Insgesamt sind es 15 Köpfe, alle mit eigenen lizenzierten Boards und Outfits von 36 namhaften Herstellern (z. B. Oakley, Nike, Smith, Sims oder Mountain Dew). Natürlich macht dieser Aufwand noch kein gutes Spiel. Um sich von der harten EA-Konkurrenz *SSX* zu unterscheiden, setzte Konami verstärkt auf Authentizität. Soll heißen, alle Moves und Sprünge könnten so auch in der Wirklichkeit durchgeführt werden. Wer also auf einen gewissen Actionanteil à la *SSX* mit seinen waghalsigen Manövern, abgedrehten Strecken samt mörderischen Hindernissen steht, sollte um *ESPN X-Games*



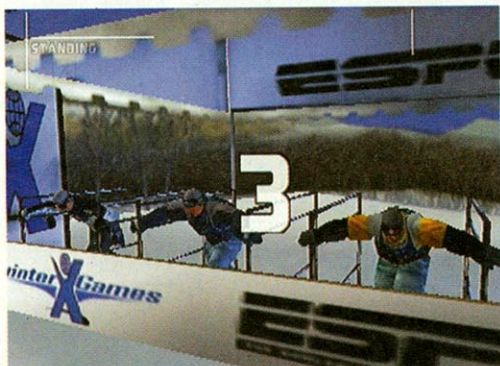
„Snowboard-Puristen und knallharte Freaks dürfen bei X-Games Snowboarding bedenkenlos zugreifen.“

Snowboarding einen Bogen machen. Hier geht es um den Sport an sich. Daher gibt es auch die klassischen Prüfungen, wie man sie von den X-Games her kennt: Superpipe, Big Air, Slope und der

Abfahrtslauf auf Zeit. Im Free-Ride-Modus dürft ihr alles ausprobieren. Wer eher an einer Snowboarder-Karriere interessiert ist, kreierte einfach seinen eigenen Sportler. Größe, Kopf-



■ Die Grafik ist bis auf den eintönigen Free-Ride-Modus durchweg auf einem sehr hohen Detail-Niveau.



■ Beim Start warten alle auf das Wegklappen des Brettes. Richtiges Timing verschafft euch einen kleinen Vorsprung.



■ Bei dieser extrem weitsichtigen Perspektive wird deutlich, wie leistungsfähig die X-Games-Engine wirklich ist.

■ Die grafische Qualität der Fahrer im Spiel kommt fast an die Realität heran.

■ Mit dem aus Tekken Tag Tournament bekannten Blur-Effekt erzeugt Konami bei coolen Stunts mehr Bewegungsaction.



■ Die meisten Strecken bieten genügend Möglichkeiten zum Grinden.



■ Tara Dakides ist mehrfacher X-Games-Champion und eine von 15 coolen Boardern.

form, Gewicht und natürlich der Name definieren euren Recken. Hinzu kommt das passende Equipment. Board, Bindung, Schuhe, Jacke wie Hose und Brille sind in vielen Varianten wählbar. Habt ihr alles nach euren Vorstellungen eingestellt, muss zunächst einmal Kohle verdient werden, um an Wettbewerben teilnehmen zu dürfen. Ordentlich Knete macht ihr beispielsweise mit Videoaufnahmen. Je spektakulärer euer freier Vortrag bei den Dreharbeiten, umso

„Snowboard-Herausforderung, leider mit spielerischen Mängeln“

X-Games Snowboarding wird sicher viele Freunde finden, allerdings werde ich nicht dazu gehören! Mir ist das Gameplay schlicht und ergreifend zu real. Abgefahrene Tricks funktionieren nur mit genügend Speed und den verliert man nach jedem kleineren Fahrfehler. Das mag zwar realistisch sein, dummerweise ist dies aber auch sehr frustrierend. Nur wer genügend Sitzfleisch besitzt, wird diese Snowboard-Simulation schätzen lernen. Schade eigentlich, denn der technische Rahmen stimmt absolut. Fetziges Mücke von Szene-Bands inklusive!



Swen Harder

mehr Geld wird euch vom Produzenten überwiesen. Nach und nach erhaltet ihr Zugang zu den großen sportlichen Herausforderungen, bis ihr irgendwann an den X-Games teilnehmt. (Sven Harder)



■ In den Replays werden eure Moves in spektakulärer Sicht noch einmal gezeigt.



■ Auf den weiten schneebedeckten Alpenwiesen sind Trainingseinheiten angesagt.

ESPN X-Games SB
PS2

Preis: DM 119,-
Termin: Erhältlich
Genre: Fun-Sports
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Konami
Internet: www.konami-europe.com

Grafik	Sound
74%	79%

SPIELSPASS
71%

Der direkte Vergleich
88%

SSX
 12/00

- + Coole Grafik
- + Fettes Gameplay
- Wenig Spielmodi

WARM-UP!

GP 2001

Sind Sie bereit für die nächste Saison?!

WARM-UP! GP 2001 die pfeilschnelle Rennsimulation für den Einsteiger und den Profi!



PC CD-ROM

- 3 verschiedene Modi
Arcade, Simulation, Ghost Car
- 8 verschiedene Teams
- 22 verschiedenen Rennboliden
- 17 detaillierte Rennstrecken (inkl. Australien, Brasilien, Spanien, Monaco, USA etc.)
- zahlreiche Steuerhilfen
- fotorealistische Grafiken
- einfache und übersichtliche Menüführung
- adrenalinintreibende Cockpitsicht

Auf PC CD-ROM und PlayStation!

PlayStation



Lankhor



PC
CD
ROM



Rough, Fairway, Grün Swing Away Golf

EA versucht mit *Swing Away Golf*, eine andere Zielgruppe anzusprechen, als noch mit *Tiger Woods*.

Anhand der Optik von *Swing Away Golf* erkennt man eindeutig, dass es in Japan programmiert wurde. Die acht Golfer sind alle im typischen Manga-Stil gehalten, wobei *Swing Away Golf* dennoch eindeutig eine Golf-Simulation ist. Alle Grundschnitte, wie Drive, Pitchen oder Putten, sind möglich, ebenso das Anschneiden des Balles. Die Intensität des Schläges wird wie üblich über eine Kraft-Anzeige reguliert. Je genauer ihr innerhalb eines gewissen Zeitfensters bleibt, umso stärker bzw. präziser trifft ihr



Beim Putten zoomt die Kamera knapp über die Oberfläche des Grüns.

das weiße Spielgerät. Gelingt es euch, ein Turnier als Erster zu beenden (die ersten Turniere sind nach kurzer Eingewöhnungszeit kein Problem), erhaltet ihr Zugang zu schweren Herausforderungen und drei Bonus-Golfen. Wie bei anderen Golfspielen bietet gerade der Mehrspielermodus mit bis zu vier Akteuren gleichzeitig den meisten Spielspaß. (Sven Harder)

Swing Away Golf

PS2



Preis: DM 99,-
Termin: Erhältlich
Genre: Sport
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Electronic Arts
Internet: www.ea.com

Grafik	Sound
61%	59%

SPIELSPASS

73%

Der Kino-Hit auf der PS2 Disneys Dinosaurier

Dieses Spiel gibt euch die Möglichkeit, in die Kreidezeit zu reisen und das Überleben der Dinosaurier zu sichern.

Aladar, der große Iguanodon, Zini, der kleine Lemur, und der Pteranodon Fila sind dicke Dinofreunde. Mit Schrecken müssen sie zusehen, wie ein riesiger Komet vom Himmel stürzt und die gesamte Dinopopulation gefährdet. Von Panik gepackt, machen sich die drei auf den Weg, ein sicheres Eckchen Erde zu finden. Natürlich warten auf dieser Odyssee zahlreiche Gefahren auf unser knuddeliges Trio. In bester *Lost Vikings*-Manier könnt ihr per Druck auf die R-



Gemeinsam bahnen sich unsere drei Freunde ihren Weg durch die U(h)rzelt.

Taste zwischen den drei Charakteren hin- und herschalten. Jeder der Akteure hat seine individuellen Stärken und Schwächen, weshalb eine taktische Vorgehensweise unabdingbar ist. Der Schwierigkeitsgrad ist extrem niedrig gehalten, was gerade Kindern einige vergnügte Stunden im Dinosaurierreich garantieren dürfte. (Ralph Wollner)

Disneys Dinosaurier

PS2



Preis: DM 109,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action-Adventure
Schwierigkeitsgrad: Leicht
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Ubi Soft
Internet: www.ubisoft.com

Grafik	Sound
70%	68%

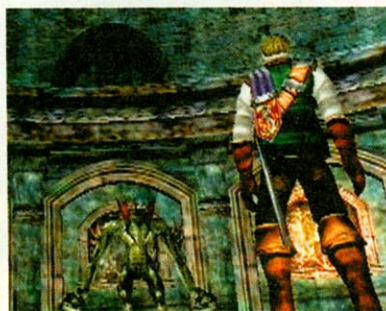
SPIELSPASS

67%

Kein Rollenspiel für die Ewigkeit Eternal Ring

Mit *Eternal Ring* erscheint ein weiteres Rollenspiel auf Sonys neuer Hardware.

Cain Morgan, Soldat und Abenteurer, erhält von seinem König den Auftrag, nach dem Eternal Ring zu suchen. Rollenspieltypisch gestaltet sich dieses Vorhaben schwieriger als ursprünglich angenommen. Diverse Monster wollen Cain ebenso ans Leder wie fiese Fallen und böse Zauberer. Also schleicht ihr euch durch eintönig gestaltete Dungeons, prügelt euch mit Monstern, für die Intelligenz ein Fremdwort



Die Monster verhalten sich dermaßen ungeschickt, dass ihr eine wirkliche Herausforderung mit der Lupe suchen müsst.

ist, und versucht, nicht vor Langeweile einzuschlafen. *Eternal Ring* bietet weder eine interessante Story, noch kann es technisch überzeugen. Nur Rollenspiel-Junkies und Leute, die auf anspruchslose Monstermetzeleien stehen, sollten einen Blick riskieren. Alle anderen machen einen weiten Bogen um From Softwares neuestes Machwerk. (Henry Ernst)

Eternal Ring

PS2



Preis: DM 119,-
Termin: Erhältlich
Genre: Rollenspiel
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Crave
Internet: www.crave.de

Grafik	Sound
64%	60%

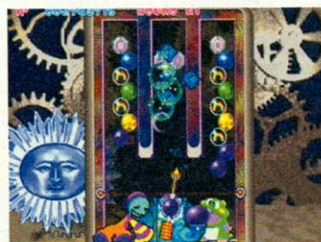
SPIELSPASS

59%

Neue Konsole, neue Blasenattacke! Super Bust-A-Move

Mit dem besten Puzzlespiel seit *Tetris* wird nun auch die PS2 vom Farbkugelfieber heimgesucht.

Inzwischen gibt es wohl auf jedem populären System einen *Bust-A-Move*-Ableger. Flugs wurde deswegen auch für die PS2 eine Version veröffentlicht, die mit einigen Neuerungen aufwartet. Nach wie vor müsst ihr mit einer Blasenkanone mindestens drei gleichfarbige Kugeln aneinanderknallen, um sie platzen zu lassen. Natürlich geschieht dies nicht ohne Zeitdruck, da die Blasenfront beständig Richtung unterer Bildschirmrand wandert. Berührt die unterste Kugel eine Grenzlinie, heißt es „Game



Grafisch ist *Bust-A-Move* kein Hammer, aber das Spielprinzip zählt.

Over“. Neu sind die beweglichen Seitenwände, die eure abgeschossenen Blasen aufs Übelste vom Kurs abbringen. Auch ein witziger Zweispielermodus sowie ein Classic-Mode, der euch das Original-*Bust-A-Move* bietet, wurden implementiert. Wer noch kein Blasenpektakel auf einem anderen System besitzt, greift bedenkenlos zu, alle anderen spielen Probe. (Uwe Hönig)

Super Bust-A-Move

PS2



Preis: DM 99,-
Termin: Erhältlich
Genre: Denkspiel
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Acclaim
Internet: www.acclaim.com

Grafik	Sound
63%	68%

SPIELSPASS

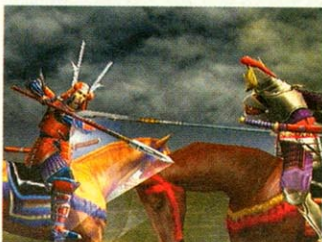
80%

Strategische Massenklopperei

Kessen

Im Jahre 1600 steht im alten Japan die alles entscheidende Schlacht bevor. **Kessen** versetzt euch direkt an die Front.

■ Seid ihr bereit für die größte Schlacht der Geschichte vor Waterloo? Bei **Kessen** geht es so richtig rund. Tausende von Japanern tummeln sich auf dem Bildschirm und lassen es dabei richtig krachen. Die Steuerung der teilweise gewaltigen Heere ist kinderleicht, ja fast schon zu leicht. Genau hier hängt nämlich die Zwiebel am Haken. Zugegebenermaßen sorgt die mächtige Bildschirmpräsenz der Kampfhähne anfangs für bodenloses Staunen, aber schon nach kurzer Zeit muss man leider registrie-



■ In einem direkten Duell zeigen die Kämpfer ihr reiterisches Geschick.

ren, dass man bei der ganzen Sache nur Zuschauer ist. Kaum hat man seinen Truppen einen klitzekleinen Befehl erteilt, schon machen sich die Burschen minutenlang ans Werk, ohne dass man genau weiß, was da auf der Mattscheibe eigentlich genau passiert. Freunde des einfach gehaltenen Strategiespiels werden es dennoch lieben. (Ralph Wollner)

Kessen	
PS2	
Preis: DM 119,- Termin: Erhältlich Genre: Strategie Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt. Hersteller: Electronic Arts Internet: www.ea.com	
Grafik	Sound
84%	85%
SPIELSPASS	
76%	

Massenschlachten par excellence

Dynasty Warriors 2

Für Fans des gepflegten Gemetzels gibt es nun genau die richtige Beschäftigung: Kriegsherr im alten China.

■ Der Angriff auf einige Soldaten der alten Dynastie lässt einen blutigen Krieg entflammen, der ganz China in Mitleiden schaft zieht. Ihr habt die Wahl zwischen neun mächtigen Kämpfern, mit denen ihr die insgesamt vier großen Missionen bestreiten könnt. Im weiteren Verlauf kommen 19 Bonus-Charaktere hinzu. Habt ihr euch nach dem schönen Intro für einen Kämpfer entschieden, geht es gleich auf in die Schlacht. Mit wildem Knopfgedrücke stürzt ihr euch auf die



■ Während des Kampfes stehen euch verschiedene Spezialattacken zu Verfügung.

Gegnerscharen, wobei oft über 20 Feinde gleichzeitig auf dem Bildschirm zu sehen sind. Die Grafikengine geht dabei erfreulicherweise nicht in die Knie, aber die Programmierer mussten die Sichtweite leider durch dicke Nebelschwaden begrenzen. Auf die Dauer wird **DW 2** aufgrund fehlender Abwechslung etwas eintönig. (Uwe Hönig)

Dynasty Warriors 2	
PS2	
Preis: DM 119,- Termin: Erhältlich Genre: Action Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt. Hersteller: Midas Games Internet: www.midasinteractive.com	
Grafik	Sound
69%	73%
SPIELSPASS	
74%	

Die Freiheit auf dem Brett

Surfing H30

Lust auf einen heißen Ritt? Take 2 verspricht euch ein ausgelassenes Surf-Vergnügen.

■ Surfing-Spiele gibt es nicht allzu viele, auf der PS2 bislang gar keins. Take versucht diese Scharte mit **Surfing H30** auszuwetzen. Ihr übernehmt die Kontrolle über einen von 15, teils authentischen, teils comcartigen Surfern. Jeder von ihnen besitzt unterschiedliche Fähigkeiten in Schnelligkeit, Balance und Tricks. Des Weiteren habt ihr die Auswahl aus über 20 verschiedenen Boards, die merkwürdigerweise keinen Einfluss auf das Fahrverhalten haben. Eure Aufgabe besteht darin, große,

kugelförmige Bojen aufzusammeln, die je nach Farbe 10, 20 oder 30 Punkte wert sind. Am Ende des Ritts müsst ihr einen bestimmten Punktestand erreichen, den ihr mit waghalsigen Tricks und sekundenlangem Surfen in der Welle erhöhen könnt. Auf die Dauer ist **Surfing H30** schlichtweg zu öde, da es bis auf einen langweiligen Zweispielermodus nicht viel bietet. (Sven Harder)

Surfing H30	
PS2	
Preis: DM 109,- Termin: März 2001 Genre: Fun-Sports Schwierigkeitsgrad: Mittel Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl. Hersteller: Take 2 Internet: www.take2.de	
Grafik	Sound
57%	60%
SPIELSPASS	
41%	



■ Reitet ihr unter der Welle hindurch, gibt es zusätzliche Trickpunkte.

Ballernde Blechbüchsen

Armored Core 2

Zocker, die schon immer mal hinter dem Steuerknüppel eines haushohen Kampfroboters Platz nehmen wollten, haben jetzt Gelegenheit dazu.

■ **Armored Core 2** bietet alles, was das Mech-Kämpfer-Herz begehrt: eine komplexe Rahmenhandlung, 25 fordernde Missionen und heftige Gefechte ohne Ende. Habt ihr die anspruchsvolle Steuerung erst einmal verinnerlicht, wird euch so schnell nichts mehr aus dem Pilotensitz eures Kampfroboters hervorlocken. Wild um sich ballend durch die abwechslungsreichen Missionen zu stapfen, macht wirklich Spaß. Für Tüftler und Bastler hält das

Spiel außerdem eine sehr umfangreiche Tuning-Werkstatt parat. Einziger Kritikpunkt sind die heftigen Grafik-Slowdowns. Wenn sich zu viele der detailliert dargestellten Gegner auf dem Bildschirm tummeln, fällt die Bildwiederholungsrate in den tiefsten Keller. Wer sich damit abfinden kann, erhält motivierende Mecha-Action vom Feinsten. (Henry Ernst)



■ Die detaillierte Darstellung der Feinde ist eine echte Augenweide.

Armored Core 2	
PS2	
Preis: DM 119,- Termin: Erhältlich Genre: Action Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt. Hersteller: Ubi Soft Internet: www.UBISOFT.de	
Grafik	Sound
82%	75%
SPIELSPASS	
79%	



„Final Fantasy IX ist der absolute **Höhepunkt** der Serie!“

■ Um diese Prinzessin dreht sich die erste Hälfte des Spiels.



■ Die sporadisch eingestreuten Rendersequenzen erzählen in bombastischen Bildern die aufregende Geschichte weiter.

Das Rollenspiel des Jahres

Final Fantasy IX



Squaresofts erfolgreiche Rollenspiel-Serie geht auf der PSone in die letzte Runde. Auf sage und schreibe vier CDs bereitet die Softwareschmiede der grauen Sony-Hardware ein würdiges Abschiedsgeschenk, bei dem jeder Rollenspiel-Fan ins Schwärmen geraten wird.

■ **Märchenhafte Geschichte**
Etwas ist faul im Staate Alexandria. Die ansonsten friedliebende Königin Brahne hat sich nach dem tragischen Tod ihres Gatten verändert. Aus der lebenslustigen Monarchin wurde allmählich eine verbitterte,

kriegslüsterne Hexe. Diese Entwicklung ist auch den anliegenden Königreichen nicht verborgen geblieben. Um sich Klarheit über die Situation zu verschaffen, beschließt Cid, Regent des Lindblum-Reiches, die Thronfolgerin Alexandrias entführen zu lassen. Zu diesem Zweck heuert er die gefürchtete Tantalus-Gang an. In Gestalt des sympathischen Taugenichts Zidan Tribal versucht ihr nun, das blaublütige Kind zu kidnappen. Als Schauspieler getarnt, dringt er mit seiner Gang ins Schloss ein, um den Auftrag zu erfüllen. Nach einigen Ver-

wicklungen gelingt es den Gesetzlosen tatsächlich, die Prinzessin zu entführen. Doch damit fangen die Probleme erst an. Das bei der Flucht schwer beschädigte Luftschiff der Outlaws stürzt in einen verwunschenen Wald. Die ständige Bedrohung durch Monster vor Augen und die Häscher der Königin im Nacken, liegt es nun bei euch, das Abenteuer zu einem guten Ende zu bringen.

■ **Klassische Final-Fantasy-Kost**

Um die Welt von *Final Fantasy* zu erkunden, bewegt ihr euch

durch vorgerenderte Hintergründe und sucht ständig nach Hinweisen, um die epische Geschichte voranzutreiben. Triff eure Abenteurer-Gruppe auf ein Monster, so blendet das Spiel in eine Kampf-Arena um. Die Kämpfe werden wie bei Rollenspielen üblich rundenbasiert ausgefochten. Das bedeutet, dass Freund und Feind jeweils abwechselnd am Zuge sind. Um den Monstern zu zeigen, was eine Harke ist, habt ihr verschiedene Möglichkeiten: Entweder benutzt ihr herkömmliche Waffen oder aber ihr greift auf Magie zurück.



■ Wer schon immer einmal hemmungslos bei einer Auktion mitbieten wollte, hat bei FF IX Gelegenheit dazu.



■ Die Geschichte von Final Fantasy lässt kein Klischee aus, Freunde kitschiger Romantik kommen voll auf ihre Kosten.



■ Wenn ihr euch in der Nähe wichtiger Gegenstände befindet, erscheint ein Ausrufezeichen über eurem Kopf.



■ Eure Feinde sind äußerst abwechslungsreich und verfügen über ein großes Repertoire an starken Zaubersprüchen.



■ Einige der Rätsel fordern nicht nur eure grauen Zellen, sondern verlangen auch eurem Orientierungssinn einiges ab.

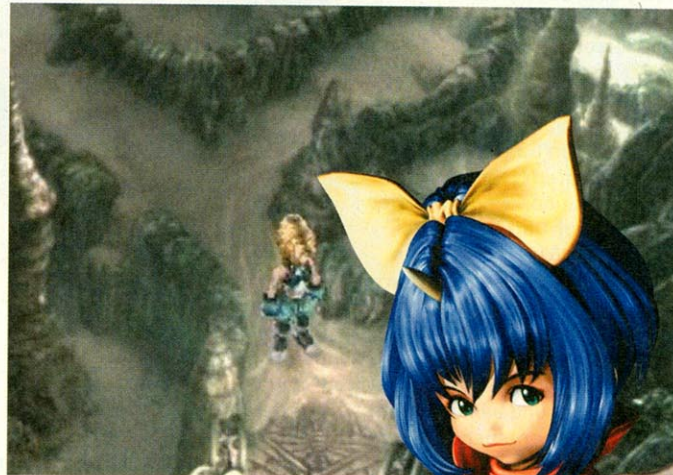


■ Das spannende Kartenspiel Quad Mist bietet gestressten Abenteurern eine willkommene Abwechslung.

„Grafisch ist Squares Mammut-Rollenspiel eine Klasse für sich.“

■ Grafik am Limit

Gerade beim Einsatz von Zaubersprüchen spielt *Final Fantasy IX* seine grafischen Stärken voll aus. Egal, ob es sich um Angriffsheil oder Schutzmagie handelt, jeder Zauberspruch wird von einem Effektfeuerwerk begleitet, das die technischen Möglichkeiten der betagten PSone bis aufs Letzte ausreizt. Überhaupt ist der neueste Ableger der *Final Fantasy*-Serie grafisch eine Klasse für sich. Wunderschöne Render-Backgrounds, die allesamt liebevoll animiert wurden, bombastische Videosequenzen und nicht zuletzt die witzig animierten Protagonisten machen *Final Fantasy IX* zu einem optischen Genuss.



■ In den weitläufigen Höhlen lauern viele Monster und Gefahren auf euch.

■ Gute Mischung

Die Geschichte überrascht euch immer wieder mit unerwarteten Wendungen. Die unzähligen Nebenmissionen sorgen dafür, dass ihr, auch nach dem ersten Durchspielen, immer wieder zu *Final Fantasy IX* zurückkehren werdet. Das beim Vorgänger häufig kritisierte Koppelsystem ist einer deutlich einfacheren Menüstruktur gewichen. Um die Fähigkeiten eurer Helden weiterzuentwickeln, rüstet ihr sie einfach mit bestimmten Gegenständen aus und lasst sie auf diesem Wege durch im Kampf erzielte Erfahrungspunkte neue Fähigkeiten erlernen. (Henry Ernst)



■ Stilistisch unterscheidet sich FF IX stark von seinen Vorgängern.

„Final Fantasy IX ist auf jeden Fall der beste 32-Bit-Ableger der Serie.“



Henry Ernst

Der neunte Teil der Fantasy-Saga vereint alle Tugenden der Vorgänger und bringt die Serie, vor allem designtechnisch, zurück zu ihren Wurzeln. Squares neuer Hammetitel sei jedem, der auch nur im Entferntesten etwas mit Rollenspielen anfangen kann, ans Herz gelegt. Die Atmosphäre und grafische Brillanz machen *Final Fantasy IX* zu einem der letzten ganz großen Hits auf Sonys 32-Bit-Maschine. Einziger Kritikpunkt ist das Fehlen von spielerischen Innovationen, was besonders bei älteren Fans der Serie für einige Déjà-vu-Erlebnisse sorgen wird. Wer über diese Kleinigkeit hinwegsehen kann, erhält mit *FF IX* das beste 32-Bit-Rollenspiel. Kaufen!

Final Fantasy IX

PSone



Preis: DM 89,-

Termin: Januar 2001

Genre: Rollenspiel

Schwierigkeitsgrad: Mittel

Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.

Hersteller: Squaresoft

Internet: www.Final-Fantasy.com

Grafik

89%

Sound

80%

SPIELSPASS

92%

Der direkte Vergleich

92% Final Fantasy VII 3/99

+ Manga-Optik
+ Anspruchsvolles Gameplay
+ Bewegende Geschichte

89% Vagrant Story 7/00

+ Super Atmosphäre
+ Edel-Optik
- Komplizierte Menüführung

84% Grandia 4/00

+ Innovatives Kampfsystem
+ Einfaches Gameplay
- Insgesamt technisch überholt

Haben wollen?

Kriegen können:

net: www.gameplay.de fon: (0931) 35 45 255 Mo.-Fr. 8-20 Uhr (Sa.-So. 9.30-18 Uhr)



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES

Die Drachenkrieger kommen

Legend of Dragoon

Nach über drei Jahren Entwicklungszeit präsentiert Sony den ersten Gehversuch im von Squaresoft dominierten Rollenspiel-Genre. Auf nicht weniger als vier CDs erwarten euch spannende Kämpfe, monumentale Rendersequenzen und eine deutsche Sprachausgabe.

■ Aller Anfang ist schwer

In *Legend of Dragoon* übernehmt ihr die Rolle des jungen Kriegers Dart, dessen Vater vom geheimnisvollen Black Devil ermordet wurde. Wie es sich für einen klassischen Rollenspielhelden gehört, macht sich der junge Heißsporn sofort auf, um den Finsterling in die Schranken zu weisen. Im Laufe der Geschichte muss der rot-haarige Recke allerdings erkennen, dass es in seinem Feldzug um weit mehr als persönliche Rache geht. Nachdem das

mächtige Sandora-Imperium sein Heimatdorf niedergebrannt und seine Freundin Shana entführt hat, wird dem impulsiven Jüngling klar, dass das Schicksal ihn für eine weitaus größere Aufgabe ausersehen hat: Seine Bestimmung ist, die mystische Drachenlegende zu erfüllen und auf diesem Wege den dämonischen Melbu Framu zu vernichten.

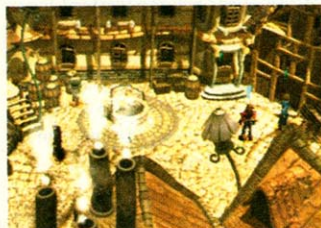
■ Bekanntes Gameplay mit interessanten Neuerungen

Während seiner Reise über den Globus lernt Dart unter anderem die schöne Rose kennen. Diese 10.000 Jahre alte Amazone ist die letzte Überlebende der legendären Dragoon-Krieger. Nur mithilfe dieser schwarzhaarigen Schönheit können Dart und seine Waffenbrüder ihr Abenteuer zu einem guten Ende bringen und die sechs Dragon Spirits finden. Aber Rose ist nicht nur schmückendes Beiwerk, vielmehr hat sie die Aufgabe, Dart und seine Gesellen zu vollwertigen Dragoons auszubilden. Also bereist



■ Während der rundenbasierten Kämpfe zeigt *Legend of Dragoon* einige beeindruckende Spezialeffekte.

ihr die Welt, erforscht schön gezeichnete Render-Hintergründe und prügelt euch mit den Schergen des Bösen. Kommt es zum Kampf, wird einer der größten Unterschiede zu klassischen Rollenspielen deutlich. Obwohl die Kämpfe rundenbasiert ablaufen, habt ihr deutlich mehr Möglichkeiten zur direkten Einflussnahme als bei *Final Fantasy IX*. Um den Feinden ordentlich eins auf die Mütze zu geben, arbeitet ihr mit den so genannten Kombos. Wenn ihr während eines Angriffs im richtigen Moment den Kombo-Button drückt, lässt euer Held eine vernichtende Schlagserie auf den Feind niederprasseln. Je mehr Kombos ihr landet, umso schneller füllt sich eure Dragoon-Leiste auf.



■ In den mittelalterlich anmutenden Städten hat eure Heldentruppe die Möglichkeit, sich zu versorgen und auszuruhen.



Habt ihr genug Dragoon-Energie gesammelt, verwandelt sich euer Bildschirm-Alter-Ego für kurze Zeit in einen mächtigen Drachenkämpfer. Dieser geflügelte Superkrieger ist mit seiner mächtigen Drachenmagie in der Lage, so ziemlich alles und jeden vom Bildschirm zu bla-



■ Hier seht ihr einen der geflügelten Kämpfer während der Vorbereitung auf einen verheerenden Angriff.

„**Legend of Dragoon** protzt mit **bombastischen** Videosequenzen und einem **innovativen** Kampfsystem!“



■ Nur als geflügelter Dragoon-Krieger habt ihr die Möglichkeit, starke Zaubersprüche auf eure Gegner loszulassen. Ansonsten gilt es, dem Feind mit Schwert und Faust zu begegnen.



■ Wenn sich eure kleine Heldentruppe in die mächtigen Dragoon-Krieger verwandelt, haben Feinde keine Chance.



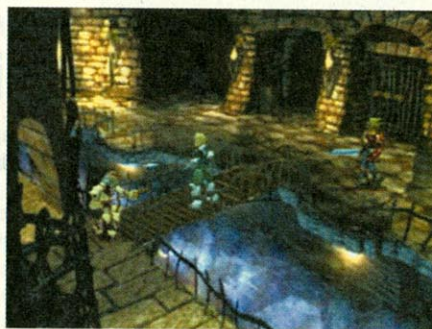
■ Sonys Monster-Rollenspiel bietet jede Menge guter Spezialeffekte und tolle Zwischensequenzen.

■ Das Characterdesign erinnert stark an *Final Fantasy VIII*.

■ Zwischen den Kämpfen bewegt ihr euch über eine simpel dargestellte Oberwelt.



■ Um aus den actionreichen Kämpfen als Sieger hervorzugehen, braucht ihr ein gutes Gefühl für Timing.



■ Die Render-Hintergründe bei Legend of Dagoon verwöhnen euer Auge mit kleinen Animationen.



■ Man merkt den aufwendigen Zwischensequenzen deutlich an, dass sie den größten Teil der Kosten bei der Entwicklung von Sonys erstem Rollenspiel verschlungen haben.

knappe macht dies einen wohl überlegten Umgang mit euren Ressourcen erforderlich.

■ **Technische Hausmannskost**
Obwohl *Legend of Dagoon* mit bombastischen Rendersequenzen protzt, erreicht die eigentliche Spielgrafik, abgesehen von den Spezialeffekten während eines Kampfes, nicht den hohen Standard gleichartiger Squaresoft-Titel. Die Charakter-Modelle eurer Schützlinge wirken technisch überholt und auch die restliche Präsentation ist – wahrscheinlich aus zeitlichen Gründen – nicht so liebevoll wie bei *Final Fantasy IX*.

Der Sound erfreut eure Ohren mit eingängigen Musikstücke-weiß und wird euch sicherlich des Öfteren zum Mitsummen verleiten. Das eher westlich angehauchte Design der Locations und Spielfiguren wird Spielern, die mit dem Knuddel-Look anderer Rollenspiele nichts anfangen können, sicherlich sehr gefallen. Erfreulich ist auch, dass *Legend of Dagoon* in wichtigen Zwischensequenzen über eine Sprachausgabe verfügt, wobei man, was die Qualität der Synchronisation angeht, geteilter Meinung sein darf. (Henry Ernst)

„Den Videosequenzen merkt man die hohen Entwicklungskosten deutlich an.“

sen. Die Zufallsbegegnungen mit Feinden halten sich übrigens, ganz im Gegensatz zu den *Final Fantasy*-Titeln, in Grenzen. Weil euch *Legend of Dagoon* außer den Drachenzaubern keine herkömmliche Magie anbietet, ist das Kampfsystem eher auf Verteidigung ausgelegt. Da es keine Heilungszaubersprüche gibt, könnt ihr eure Hitpoints nur durch Verteidigungs- und Block-Moves regenerieren. Zusammen mit dem begrenzten Inventory und der ständigen Geld-

„Technisch nicht übel, aber spielerisch nicht ganz gelungen.“



Henry Ernst

Ich muss zugeben, dass ich mich wirklich auf *Legend of Dagoon* gefreut habe. Doch nach einigen Stunden Spielzeit machte sich gepflegte Langeweile breit. Die Hintergrundgeschichte strotzt nur so von Klischees und wird weitgehend spannungsfrei erzählt. Das anfangs ungewöhnliche Kampfsystem entwickelt sich spätestens nach drei Stunden zu einem echten Störfaktor. Das ewige Knöpfchendrücken erinnert mehr an *Parrapa the Rapper* als an ein Rollenspiel. Trotzdem sollten Rollenspiel-Fans, nicht zuletzt wegen der tollen Videosequenzen und Special Effects, einen Blick riskieren. Allen anderen rate ich, auf das wesentlich ausgewogenere *Final Fantasy IX* zu warten.

Legend of Dagoon

PSone



Preis: DM 99,-

Termin: Erhältlich

Genre: Rollenspiel

Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel

Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.

Hersteller: Sony

Internet: www.playstation.de

Grafik

81%

Sound

80%

SPIELSPASS

76%

Der direkte Vergleich

92% Final Fantasy IX 2/01
+ Bestes *Final Fantasy* auf PlayStation
+ Liebevoller Design und edle Optik
- Keine spielerische Innovation

90% Final Fantasy VIII 10/99
+ Bombastische Grafik
+ Triple Triad
- Endlose GF-Animationen

81% Legend of Legaia 7/00
+ Dichte Atmosphäre
+ Neues Kampfprinzip
- Zu kurz

Haben wollen? Kriegen können:

net: www.gameplay.de fon: (0931) 35 45 255 Mo.-Fr. 8-20 Uhr (Sa.-So. 9.30-18 Uhr)



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES

Der Megadrive-Hero kehrt zurück! Strider 2

Konsolen-Veteranen aufgepasst! Mit Strider 2 meldet sich ein seit zehn Jahren verschollener Superheld zurück.

■ Dank *Strider 2* hat einer meiner alten Lieblinge seinen Weg ins moderne Konsolenzeitalter gefunden. In Gestalt des wendigen Schwertkämpfers Strider Hiryu kämpft und sprintet ihr durch anspruchsvolle Pseudo-3D-Levels. Bei *Strider 2* handelt es sich um eine reinrassige Automatenumsetzung, was vor allem wegen des bisweilen recht hektischen Spielablaufs deutlich wird. Um das Retro-Feeling komplett zu machen, hat Capcom noch



■ Der flinke Strider hat alle Hände voll zu tun, um seine Gegner zu besiegen.

die komplette Megadrive-Version des ersten Teils in die Schachtel gepackt. Videospiel-Nostalgiker und Freunde von schnellen Hüftspielen sollten sich *Strider 2* auf keinen Fall entgehen lassen. Grafik- und Effektfetischisten hingegen werden wegen der biederer Aufmachung der Spiele sicherlich eher enttäuscht sein. (Henry Ernst)

Strider 2

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Englisch
Hersteller: Capcom
Internet: www.capcom.com

Grafik	Sound
71%	72%

SPIELSPASS

73%

Immer voll auf die Zwölf Ultimate Fighting Champ.

Ein Kampf ohne Regeln und ohne Tabus. Mann gegen Mann bis zum bitteren Ende. Wer davon schon immer geträumt hat, liegt mit UFC richtig.

■ Dieses Spiel versetzt euch direkt in das Octagon, jene berühmte, achteckige Arena, welche in Amerika eine stetig wachsende Fangemeinde erfreut. Die menschlichen Kampfmaschinen sind in Amerika waschechte Superstars und nun droht diese Welle der dumpfen Gewalt auch Europa zu überrollen. Ihr schlüpft in die Rolle eines halbbackten Polygonmonsters und versucht nach dem Startkommando, eurem Gegner in möglichst kurzer Zeit



■ Dieser wilde Schwinger sollte dem brutalen Kampf ein abruptes Ende bereiten.

möglichst alle Knochen zu brechen. Der Kampf ist zu Ende, wenn eure Energie aufgebraucht ist oder euch ein wichtiger Körperteil demoliert wurde. Die unmotiviert wirkenden Kämpfer bewegen sich dermaßen langsam, dass der Verdacht aufkommt, sie würden unter Beruhigungsmitteln stehen. Die hanebüchene Steuerung macht das Chaos perfekt. (Ralph Wollner)

Ultimate Fighting Champ.

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Beat 'em Up
Schwierigkeitsgrad: Schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
Hersteller: Crave
Internet: www.crave.de

Grafik	Sound
53%	50%

SPIELSPASS

41%

Gelbe Pünktchen ohne Ende

Ms. Pac-Man Maze Madness

Das Ur-Spiel kehrt in einer weiteren 3D-Fassung zurück! Habt ihr noch Appetit auf Pac-Dots?

■ Früher war *Pac-Man* eine einfache Angelegenheit: gelbe Punkte fressen und vier Geistern ausweichen. *Maze Madness* ist im Prinzip dasselbe, nur ist das Ganze komplett in 3D und viele neue Features wurden eingebaut. Teleporter, Türen, Trampoline und verschiebbare Klötze sind nur ein Auszug aus den neuen Möglichkeiten. Von Welt zu Welt werden die Levels komplexer. Um die nächste Stufe zu erreichen, müsst ihr eine bestimmte An-

zahl von Pac-Dots und Früchten sammeln. Außerdem kann jeder Abschnitt auch als Zeitprüfung absolviert werden. Im Multiplayer-Modus dürfen per Multitap vier Freunde gleichzeitig an die Pads. Leider ist *Maze Madness* auf die Dauer sehr eintönig und die unterdurchschnittliche Technik bietet kaum einen Anreiz, das Spiel mehrmals durchzuspielen. (Sven Harder)

Ms. Pac-Man Maze Madness

PSone



Preis: DM 69,-
Termin: Erhältlich
Genre: Geschicklichkeit
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Namco
Internet: www.namco.com

Grafik	Sound
38%	35%

SPIELSPASS

42%



■ Das klassische Pac-Man-Prinzip wurde weitestgehend in *Maze Madness* erhalten.

Hehehehe - hee!

Woody Woodpecker Racing

Das fiese Lachen von Woody kennt jeder. Jetzt kommt der schräge Vogel samt fahrbarem Untersatz auf die PlayStation.

■ *Woody Woodpecker Racing* ist ein Fun-Racer, wie er im Buche steht. Simple Steuerung, reichlich Extras und lustige Strecken zeichnen den Konami-Titel aus. Aus insgesamt neun Fahrern (drei davon müssen freigespielt werden) gilt es auszuwählen. Neben Woody wären dies u. a. Willy Walrus, Winnie oder Chilly Willy. Mit Zeitrennen, Zweispieler-Wettstreit, Weltmeisterschaft, Einzelrennen und dem Suchmodus gibt es viel zu entdecken. Bei letzterem wartet zum Schluss sogar ein Endgegner darauf, von euch

in die Schranken verwiesen zu werden. Die Steuerung geht dank ihrer Unkompliziertheit in Ordnung, der Umfang (15 Strecken) ist ausreichend und die Grafik bietet zwar sauberes Scrolling, ist allerdings zu schlicht. Schwerer Kritikpunkt ist der zu hohe Schwierigkeitsgrad - gerade im Hinblick darauf, dass *Woody Woodpecker* eigentlich für Kinder geeignet sein soll. (Sven Harder)

Woody Woodpecker Racing

PSone

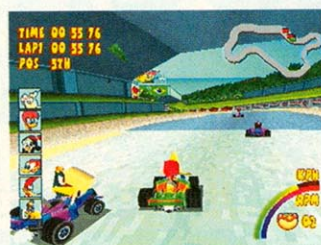


Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Rennspiel
Schwierigkeitsgrad: Schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Konami
Internet: www.konami-europe.de

Grafik	Sound
54%	59%

SPIELSPASS

48%



■ Vorbeifahrenden Gegnern könnt ihr per Faustschlag eins auswaschen.

Worte sind nur Schall und Jauch!

Wer wird Millionär

Das Fernsehquiz sorgt hier zu Lande für gute Quoten. Bringt Eidos das spannende TV-Flair auf die PlayStation?

■ Wer kennt sie nicht, die TV-Show, die in den letzten Monaten jeden Einschaltquoten-Rekord gebrochen hat. Eidos bringt nun das Spiel zum Quiz. Allerdings hat der PS-Titel wenig mit der RTL-Sendung gemein: keine Zuschauer, kein Günther Jauch, keine Studioatmosphäre. Zwar versucht Eidos, den Spieler mit der Original-Geräuschkulisse mitten ins Geschehen zu versetzen, aber letztendlich fehlt es an „jauchischem“ Wortwitz des Sprechers Norbert Langer (bekannt als Stimme von Tom Sellek alias Magnum) und die

Präsentation ist lieblos. Als nahezu aussichtslos erweist sich der Einsatz des Anruf-Jokers, da die Antworten der „Freunde“ natürlich vorgegeben sind. Die Fragen sind wie gewohnt recht knackig und könnten in dieser Form auch in der Show vorkommen. Schade nur, dass es keinen einstellbaren Schwierigkeitsgrad oder eine Altersanpassung gibt. Nur für Fans zu empfehlen. (Sven Harder)

Wer wird Millionär

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Denkspiel
Schwierigkeitsgrad: Schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Eidos
Internet: www.eidos.com

Grafik	Sound
15%	62%

SPIELSPASS

51%



■ Zum angestrengten Blick auf den Monitor gibt es keine Abwechslung.

Bis zur Unendlichkeit und noch viel weiter

Buzz Lightyear of Star Com.

Nach den beiden erfolgreichen Toy Story-Kinofilmen wurde dem großartigen Buzz Lightyear eine eigene Serie spendiert.

■ Um solch eine Lizenz wurde natürlich prompt ein Spiel gebastelt, in dem ihr die Rolle von Buzz übernehmt und den üblen Anhängern des Imperators Zurg kräftig in den Hintern tretet. Bevor ihr allerdings mit den zahlreichen zu ergatternden Waffen die Gegner platt machen könnt, habt ihr zunächst eine Art Rennen gegen dieselbigen zu absolvieren. Das bedeutet, ihr müsst durch die verzwickten, mit Minen und anderen

gemeinen Fallen gesäumten Levels hechten, um schließlich in der Endzone den entscheidenden Kampf auszutragen. Fahrzeuge wie das Hoverboard beschleunigen euren Helden, wobei auf genügend Treibstoff zu achten ist. Leider macht das optisch durchaus ansprechende Game auf die Dauer wenig Freude, was Fans aber nicht von einem Probespiel abhalten sollte. (Uwe Hönig)

Buzz Lightyear of Star Com.

PSone



Preis: DM 79,-
Termin: 8. Februar 2001
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Activision
Internet: www.activision.com

Grafik	Sound
65%	68%

SPIELSPASS

56%



■ Hier fegt Buzz gerade mit seinem Jet-Bike einem Finsterling hinterher. Schafft ihr es in die Endzone, wird gekämpft.



The Mission

DAS ALL-ACTION FUSSBALL-ABENTEUER



DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM NIKE-KULTWERBESPOT

OUT NOW ON PLAYSTATION

Kämpfen Sie mit einigen der besten Fußballspieler der Welt gegen die Macht des Bösen!



Developed and Published by Microïds 2000. © 2000 Microïds. All Rights Reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NIKE. Copyright 2000. All Rights Reserved. All other trademarks, copyrights and namings are property of their respective owners. All Rights Reserved.



Acclaims neuester Freestyle-Event McGrath vs. Pastrana

Willkommen im Reich der tollkühnen Motorrad-Akrobaten und der ungestümen Zweitakter.

■ Die Anzahl der Spielmodi lässt einiges erhoffen. Neben dem völlig von Zeiten und Platzierungen losgelösten Freestyle-Modus erwarten euch zusätzlich ein Rennmodus und ein Combo-Modus. Vor dem eigentlichen Rennen habt ihr die Möglichkeit, die Strecken beliebig oft auszutesten. Im Rennen selbst herrscht pure Hektik. Die Motoren der Zweitakter sägen mit ihrem schneidenden Sound an euren Gehörnerven und die merkwürdige Kollisionsabfrage stresst eure Augen. Nach spä-

testens einer halben Stunde hat man das Geruckel dann satt. Des Weiteren ist der Schwierigkeitsgrad deutlich zu niedrig gewählt und schon beim ersten Rennen sollte es euch keine Probleme bereiten, euren Leidensgenossen davonzufahren. Einzig und allein die vielen halsbrecherischen Tricks halten euch ein Weilchen bei Laune. (Ralph Wollner)



■ Die vielen gewagten Stunts treiben euren Puls ordentlich in die Höhe.

McGrath vs. Pastrana

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Rennspiel
Schwierigkeitsgrad: Leicht
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Acclaim
Internet: www.acclaim.de

Grafik	Sound
44%	30%

SPIELSPASS

42%

Cooler Jungs auf heißen Boards MTV Pure Ride

Wem die Witterungsverhältnisse einen Strich durch den Ski-Urlaub gemacht haben, der kann dies nun virtuell nachholen.

■ Herrlicher Pulverschnee und traumhafte Skipisten verleihen diesem Spiel seine angenehme Winteratmosphäre. Zu Beginn habt ihr die Möglichkeit, einen Modus zu wählen. Ganz Eiligen sei der Express-Pass empfohlen, welcher euch mit einem zufällig gewählten Board und Fahrer gleich auf die Piste schickt. Habt ihr ein Weilchen geübt, könnt ihr die anderen Spielmodi in Angriff nehmen. Der Stunt-Modus heizt euch mit schnellen Animationen ein und sorgt für



■ Bei hoher Geschwindigkeit immer locker bleiben, das ist der Schlüssel zum Erfolg.

Action pur. Für die Tour Challenge solltet ihr Zeit mitbringen, denn hierbei handelt es sich um eine waschechte Snowboard-Meisterschaft mit zahlreichen Pisten. Die Grafik kann sich sehen lassen, obwohl die Engine manchmal etwas überlastet erscheint. Insgesamt ein feines Spielchen mit Langzeitmotivation und gelungenem Snowboarder-Flair. (Ralph Wollner)

MTV Pure Ride

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Sport
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: THQ
Internet: www.thq.de

Grafik	Sound
72%	80%

SPIELSPASS

76%

Bombiger Knobelspaß The Bombing Islands

Neues Futter für Knobelfreunde und Hirnakrobaten. Bei The Bombing Islands geht es um gute Kombinationsgabe und schnelle Reflexe.

■ Als rotnasiger Clown habt ihr bei The Bombing Islands nur eine Aufgabe: Minen mithilfe von Bomben und explosiven Kettenreaktionen aus dem Weg zu räumen, ohne dabei von einer Explosion erwischt zu werden. Klingt simpel, ist es aber nicht. Alle Minen verfügen über unterschiedliche Detonationsstärken. Um die bombigen Inseln als lebender Clown zu verlassen, gehört neben guter Platzierung

der eigenen Bomben auch ein wenig Joypad-Geschick dazu. Nachdem Kid Clown eine Lunte angezündet hat, bleiben ihm nur drei Sekunden, um sich aus dem Staub zu machen. Aufgrund der harten Kombinations- und Knobelarbeit erinnern die Abenteuer des Clowns ein wenig an Sokoban und entwickeln trotz der simplen Grafik ein hohes Suchtpotenzial. (Henry Ernst)

The Bombing Islands

PSone



Preis: DM 29,-
Termin: Erhältlich
Genre: Denkspiel
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./-
Hersteller: Flashpoint
Internet: www.flashpoint-ag.com

Grafik	Sound
60%	50%

SPIELSPASS

69%



■ Der rotnasige Minenräumer benötigt nicht nur schnelle Beine, sondern auch eine Extra-Portion Hirnschmalz.

Rettet die Welt vor den Kampfingen! Power Rangers Lightspeed

Die coolen Power Rangers machen sich bereit, um wieder einmal die Welt zu retten.

■ Nachdem Queen Bansheera erneut Mariner Bay angegriffen und nun sogar damit begonnen hat, Geiseln zu nehmen, gibt es nur noch eine Rettung: die Power Rangers. Zu Beginn könnt ihr einen von fünf Helden wählen und alleine oder zusammen mit einem Freund in den Kampf ziehen. Hauptsächlich geht es darum, die armen Geiseln zu befreien und den Kampfingen mit verschiedenen Manövern kräftig eins draufzugeben. Die Knöpfe sind mit Tritt, Faustschlag und Spezialtechniken belegt, die im Laufe des Spiels auch ausgiebig

benutzt werden müssen. Zwi-schendurch vereinigen sich die Rangers zu einem Kampfboter und tragen in einer Arena die Differenzen mit den bösen Schergen aus. Leider fängt die Grafik bei mehr als zwei Gegnern heftig zu ruckeln an und auch sonst wird nicht viel geboten. Absolute Fans wagen ein Spielchen, alle anderen: Finger weg! (Uwe Hönig)



■ Mit fiesen Tritten setzen die Power Rangers ihren Gegnern gehörig zu.

Power Rangers Lightspeed

PSone



Preis: DM 79,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: THQ
Internet: www.thq.com

Grafik	Sound
48%	42%

SPIELSPASS

41%

TRICKS SOLLTE MAN SICH VOM eXperten ZEIGEN LASSEN!

In Ausgabe 1/2

ausführliche Tipps zu
Dino Crisis 2, Driver 2,
WWF Smackdown! 2 und
Digimon World.

Außerdem Tipps zu den
PS2-Spielen: Tekken Tag
und SSX: Snowboarding
Super Cross.

Aufwendig gezeichnete
Übersichts-Karten

Alle zwei Monate neu
für nur **3,90 DM!**

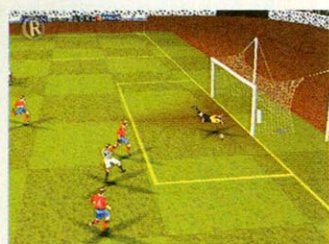
games eXpert -
das Komplettlösungs-
Magazin für
PlayStation-Spiele



Die Königsklasse erneut auf der PSone UEFA Champions League

Die dritte Versoftung der beliebten europäischen Superliga zeigt gegenüber den Vorgängern klare Verbesserungen.

■ Die Anzahl der Spielmodi kann sich wirklich sehen lassen. Bei Silicon Dreams neuestem Machwerk habt ihr nicht nur die Möglichkeit, die aktuelle Champions-League-Saison nachzuspielen, sondern ihr könnt sogar auf bereits vergangene Runden zurückgreifen und so manchen echten Klassiker wieder neu erleben. Habt ihr die Königsklasse satt, dann warten auch noch interessante Modi wie z. B. der Generationen-Cup, der Ligamodus oder ein von euch selbst zusammengestellter Pokalmodus auf



■ Bei einem Volleyschuss aus dieser Distanz hat der Torwart keine Chance.

euch. Besonders zu erwähnen ist, dass sämtliche Spielernamen und Trikots der Realität entsprechen. Das alles bringt leider nicht sehr viel, denn das eigentliche Spiel haut einen nicht gerade vom Hocker. Wir haben zwar schon schlechtere Fußballspiele gesehen, aber im Vergleich zur ISS- und FIFA-Reihe kann *UEFA Champions League* nicht bestehen. (Ralph Wollner)

UEFA Champions League

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Sport
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Silicon Dreams
Internet: www.take2games.com

Grafik	Sound
77%	73%

SPIELSPASS

69%

Dickes Blech und schwere Geschütze Battle Tanx Global Assault

Als Fan virtueller Kampfeinsätze kommt ihr mit den Panzern der Battle-Tanx-Einheit voll auf eure Kosten.

■ Die Missionen bei *BT* sind breit gefächert: Beschützt Konvois, sammelt Gegenstände oder zerstört feindliche Gebäude bzw. Einheiten. Oberste Priorität hat allerdings das Beschützen der Frauen. Nachdem die weibliche Bevölkerung nahezu komplett von einem Virus vernichtet wurde, gelten Frauen als wertvollstes Gut und sind ständig Ziel gewalttätiger Übergriffe. Vor jeder Aufgabe dürft ihr aus einer Reihe unterschiedlicher Panzerfahrzeuge wählen. Vehikel mit leichter Panzerung sind meistens schnell und wenig, während schwere Boli-



■ Im Kampf um das Leben der Frauen ist uns absolut jedes Mittel recht.

den mit hoher Feuerkraft überzeugen. Spielerisch und technisch ist *BT* jedoch alles andere als überzeugend. Miserable Steuerung, magere Geräuschkulisse, deutlicher Grafikaufbau, ruckelndes Scrolling, schwaches Leveldesign und ein schlechter Zweispielermodus ersticken jeden Anflug von Spielspaß im Keim. Einziger Pluspunkt: die fetzige Rockmusik. (Sven Harder)

Battle Tanx Global Assault

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: 3DO
Internet: www.3do.com

Grafik	Sound
37%	67%

SPIELSPASS

30%

Der Ferrari unter den Motorrädern Ducati World

Lange haben wir auf Acclairs Bike-Racer rund um die italienische Edelmarke warten müssen.

■ Ducati, die Motorrad-Edelmarke aus Italien, steht Pate für Acclairs Arcade-Racer *Ducati World*. Neben den feuerroten Sport-Boliden wie der Supersport 900 FF stehen auch Oldtimer-Bikes zur Verfügung. Über 40 Modelle dürft ihr nach und nach im Meisterschaftsmodus freispielen, wobei ihr dort immer vier Rennen hintereinander erfolgreich absolvieren müsst. Das eigentliche Fahren gestaltet sich wegen der aggressiven Computergegner relativ schwierig. Die harte Kollisionsabfrage könnt ihr



■ Über sieben Brücken: Die Strecken von *Ducati World* sind abwechslungsreich.

aber auch zu euren Gunsten ausnutzen und in besserer Position die Gegner vom Bike schubsen. Um die acht Strecken abwechslungsreicher zu gestalten, gibt es Tages- und Nachtfahrten bei unterschiedlichen Witterungsverhältnissen. Unterm Strich bleibt eine nette Motorrad-Sim ohne realistisches Fahrverhalten und mit einem mageren Zweispielermodus. (Sven Harder)

Ducati World

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Rennspiel
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Hersteller: Acclaim
Internet: www.acclaim.com

Grafik	Sound
62%	65%

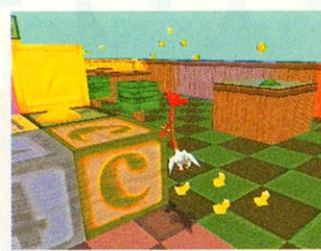
SPIELSPASS

57%

Lieber Chicken McNuggets als ... Mort the Chicken

Böse Außerirdische haben Dutzende von wehrlosen Küken entführt. Schlüpft in die Rolle von Retter Mort!

■ *Mort the Chicken* ist ein klassisches Jump&Run-Spiel. Schon die ersten Eindrücke beweisen, dass dieses Game wohl eher für unsere Kleinen gedacht ist. Der Schwierigkeitsgrad ist entsprechend niedrig und die Steuerung altersgemäß einfach gehalten. In einfach dargestellten „Bauklötzchenwelten“ tummelt sich das niedliche Federvieh und wartet geduldig auf Mort, den Retter. Neben den kleinen Piepsern gibt es allerhand Nützliches einzusammeln. Die akrobatischen Flugmanöver unseres



■ Helft Mort die kleinen Piepser vor den außerirdischen Bauklötze zu retten.

Hühnerfreundes werden allerdings des Öfteren von der panisch wirkenden Kameraführung gestoppt und Mort wird wieder auf den Boden der Tatsachen befördert. Leider macht die schlechte Grafik dem Spielspaß einen gewaltigen Strich durch die Rechnung und lässt Mort und Kumpanen ziemlich alt aussehen. Schade! (Ralph Wollner)

Mort the Chicken

PSone



Preis: DM 59,-
Termin: Januar 2001
Genre: Jump & Run
Schwierigkeitsgrad: Leicht
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Ubi Soft
Internet: www.ubisoft.com

Grafik	Sound
33%	40%

SPIELSPASS

39%

Auf zur großen Fußballgala!

The Mission

Die gesamte Fußball-Elite ist zusammengekommen, um den legendären „Geo Merlin“-Ball aus den Fängen der Ninjas zu retten.

■ So was gab's noch nie. Die Spielidee ist tatsächlich aus dem Original-Nike-Werbespot entnommen worden. Eigentlich ein ganz netter Einfall, nur leider ist die Umsetzung auf die PSone schlichtweg eine Katastrophe. Okay, die Grafik kann man noch akzeptieren, aber der Rest des Spieles ist eine Zumutung. Die Spielsteuerung spottet jeder Beschreibung und funktioniert keinesfalls so, wie in der Anleitung beschrieben. Die in der Realität so grazilen Spieler wirken auf



■ Gemeinsam sind sie stark: Luis Figo und Edgar Davids auf ihrer Mission.

der Mattscheibe genauso plump wie ein alter Tanzbär. Nachdem ihr den Ball in euren Besitz gebracht habt, tauchen aus allen Ecken diverse Ninjas auf, welche euch mit ihrem wilden Gehopse die Lachmuskeln trainieren. Als Gratisbeilage bzw. Werbebeigabe wäre das ja noch alles in Ordnung, aber für satte 80 Mark ist das eine absolute Frechheit! (Ralph Wollner)

The Mission

PSone



Preis: DM 79,-
Termin: Erhältlich
Genre: Action
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Microids
Internet: www.microids.com

Grafik 60% Sound 62%

SPIELSPASS

29%

Fantastigererischer Spaß für Kids

Disneys Tiggers Honigjagd

Im Hundert-Morgen-Wald ist der Teufel los. Winnie Puuh will eine riesige Party für all seine Freunde schmeißen.

■ Leider fehlen ihm noch einige hundert Honigtöpfe zur Versorgung der gierigen Gäste. Gott sei Dank hat Tigger gerade Zeit und erklärt sich bereit, Winnie zu helfen. Also macht ihr euch als Tigger hüpfend auf die Socken, um den erforderlichen Honig zu besorgen. Auf dem Weg durch den Wald erkundet ihr neun grafisch sehr hübsche Levels und seid dabei immer auf der Hut vor Bienen, die von dem Honigklau gar

nicht begeistert sind. Zwischen durch beschäftigt ihr euch mit herzigen, aber nicht besonders fordernden Mini-Spielen. Insgesamt ist *Tiggers Honigjagd* weder besonders umfangreich noch sehr schwierig, aber die richtig jungen Zocker unter euch werden vorzüglich unterhalten. Leider ist die Steuerung etwas schwammig und das Spiel zu teuer für den gebotenen Umfang. (Uwe Hönig)

Disneys Tiggers Honigjagd

PSone



Preis: DM 89,-
Termin: Erhältlich
Genre: Jump & Run
Schwierigkeitsgrad: Leicht
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: Ubi Soft
Internet: www.ubisoft.de

Grafik 75% Sound 70%

SPIELSPASS

66%

■ Auf dem Weg durch die malerische Landschaft benutzt Tigger verschiedene Sprungtechniken, um alle Honigtöpfe zu erreichen.

Heft verpasst?



11/00



01/01



12/00

Goupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, LESERSERVICE, Roonstr. 21, 90428 Nürnberg.

Achtung: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

☐ PSG 11/00	zu DM 5,99
☐ PSG 12/00	zu DM 3,99
☐ PSG 01/01	zu DM 3,99
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

Neue Budget-Spiele



Tekken
PSone

PSone

Air Combat	Action	62%
Ballistic	Denkspiel	2/01 NEU! 76%
Crash Team Racing	Rennspiel	81%
Gex: Deep Cover Gecko	Jump & Run	5/99 80%
Rainbow Six	Action	12/99 79%
Resident Evil	Action-Adventure	1/01 78%
Ridge Racer	Rennspiel	2/01 NEU! 56%
Silent Hill	Action-Adventure	1/01 80%
Spyro 2	Jump & Run	1/01 79%
Tekken	Beat 'em Up	2/01 NEU! 70%
Tomb Raider	Action-Adventure	72%
Tomorrow Never Dies	Action	1/00 76%
Warzone 2100	Strategie	6/99 80%

Retro-Racer Ridge Racer

Der ehemalige System-Seller kommt im Rahmen der Value-Series zu neuen Ehren.

■ 1994 sorgte *Ridge Racer* bei Zockern in der ganzen Welt für offene Münder. Die damals unglaubliche Grafik und das hervorragende Geschwindigkeitsgefühl sorgten für Höchstwertungen in der einschlägigen Fachpresse. Fast sieben Jahre

später liegen die Standards natürlich etwas höher. Dem verwöhnten Freak wird das Spiel mit seiner niedrigen Auflösung und der geringen Streckenanzahl natürlich keine Freudentränen in die Augen treiben. Trotz allem erhaltet ihr für den sensationellen Preis von knapp 30 Mark ein solides Rennspiel, das gleichzeitig ein Stück Videospieldgeschichte dar-



■ Obwohl *Ridge Racer* nicht mit den aktuellen Rennspielen mithalten kann, macht eine gepflegte Runde mit dem roten Namco-Flitzer noch immer Spaß.



■ Bis ihr mit dem gelben Flitzer über den Asphalt bügelt, wird einige Zeit vergehen.

stellt. Retro-Fans und Leute, die ihre Klassikersammlung vervollständigen möchten, sollten zuschlagen. (Henry Ernst)

Ridge Racer

PSone



Preis: DM 29,-
Termin: Erhältlich
Genre: Rennspiel
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
Hersteller: Sony
Internet: www.playstation.com

Grafik	Sound
51%	70%

SPIELSPASS

56%

Die Mutter aller PlayStation-Prügelspiele Tekken

Der Prügelklassiker schlechthin kehrt auf die PSone zurück.

■ Bei *Tekken* handelt es sich um die Umsetzung eines äußerst erfolgreichen Spielautomaten. 17 der weltbesten Kämpfer treten im „King of the Iron Fist“-Turnier an, um herauszufinden, wer der Beste ist. Unzählige Moves, tolle Combo-Varianten und knochenbrechende Spezialangriffe machen *Tekken* auch heute noch zu einem interessanten Titel. Bis ihr die verschiedenen Moves und Combos aus dem Effeff beherrscht, wird einige Zeit

vergehen. Natürlich wirkt die Grafik heutzutage etwas unspektakulär und auch das klobige Design der Kämpfer ist sicherlich Geschmackssache. Trotzdem sollten alle, die den Urvater der 32-Bit-Keilereien noch nicht kennen oder keinen der Nachfolger besitzen, einen ausgiebigen Blick riskieren. Für diesen Preis gibt es kein besseres Prügelspiel. (Henry Ernst)



Vener

■ Auch heute noch ein sehr gutes Prügelspiel: *Tekken* begeistert durch abwechslungsreiche Moves und gute Animationen.

Tekken

PSone



Preis: DM 29,-
Termin: Erhältlich
Genre: Beat 'em Up
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
Hersteller: Sony
Internet: www.playstation.com

Grafik	Sound
65%	60%

SPIELSPASS

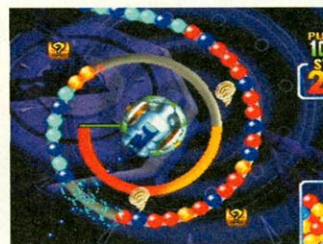
70%

Hypnotischer Drehwurm Ballistic

Puzzlespaß zum Spitzenpreis auf der guten alten PSone.

■ Irgendwoher kennen wir das Spielprinzip doch: Bringt mindestens drei gleichfarbige Kugeln zueinander, um sie verschwinden zu lassen. Klingt nach *Bust-A-Move*. Aber einen gravierenden Unterschied gibt es: Die Kugeln wandern nicht beständig zum unteren Bildschirmrand, sondern bewegen sich auf einer spiralförmigen Bahn Richtung Bildmitte. Eure Kugelkanone steht genau mittig und lässt sich um 360 Grad schwenken. Die Farbkugeln auf der Bahn werden nun von hinten angeschoben und müssen von euch rechtzeitig eliminiert werden, bevor die erste bei der

Kanone ankommt. Aufgelockert wird eure Mission von diversen Spezialkugeln und Power-ups, die sporadisch auftauchen. Besonders witzig ist der Zweispielermodus, bei dem der Gegner durch eure Erfolge dicke Kugeln auf Spielfeld serviert bekommt. Für geschickte Knobel-Akrobaten ist *Ballistic* nicht zuletzt wegen des günstigen Preises zu empfehlen. (Uwe Hönig)



■ Räumt ihr eine Reihe ab, können nachrückende Kugeln Combos auslösen.

Ballistic

PSone



Preis: DM 29,-
Termin: Erhältlich
Genre: Denkspiel
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Hersteller: THQ
Internet: www.thq.com

Grafik	Sound
35%	52%

SPIELSPASS

76%

Game it! Entertainment Software AG
PC ACTION
 "Der Testsieger: Hier wird Ihre Bestellung ernst genommen!"
 Versandhandel-Test PC Action 9/2000

NEU! Bestellungen über unseren WebShop sind
versandkostenfrei!

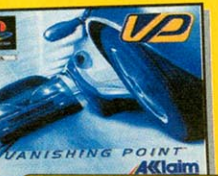
Game it!
 ENTERTAINMENT SOFTWARE AG
www.game-it.com



Wer wird Millionär?*
69,99 DM



Digimon World*
79,99 DM



Vanishing Point*
84,99 DM



Freestyle Board
139,99 DM

26122 Oldenburg
 Game Shop LKP
 Staullinie 16-17 - 0441/12622

63667 Nidda
 Am Wehr 6 - 06043/950915

66953 Pirmasens
 Bahnhofstr. 11 - 06331/92941

76829 Landau
 Westbahnstr. 11 - 06341/144191

87435 Kempten
 In der Brandstatt 6 - 0831/17762

87700 Memmingen
 Maximilianstr. 21 - 08331/497799

90762 Fürth
 Ludwig-Erhard-Str. 1 - 0911/7418811

95615 Marktreidwitz
 Leopoldstr. 5 - 09231/667650

PSX

SPIELE

NEUHEITEN und AKTUELLE HITS

Action Man 2 - Destruction X	69,99	DSF All Star Tennis 2000	59,99	Mike Tyson Boxing	79,99	Supercross 2001*	89,99	Controller PX 1000 SAITEK	24,99
Aladdin - Nasras Rache	89,99	Duke Nukem-Planet of the Babes*	74,99	Monster Force (Kid Monsters)*	79,99	Superman	59,99	Controller PX 1500 SAITEK	34,99
Alien - Die Wiedergeburt	84,99	Zand of the Babes*	74,99	Monster Rancher*	79,99	Symphon Filter 2	89,99	Controller PX 2500 SAITEK	49,99
Alone in the Dark 4*	79,99	ECW Anarchy Rulz	54,99	Mort the Chicken*	59,99	Team Buddies	89,99	Controller PX 3000 SAITEK	79,99
Alundra 2	59,99	ESPN Intern. Track & Field 2	89,99	Mortal Kombat Special Forces	59,99	Techno Mage*	74,99	Contr. Shock 2 Infrared GUI	44,99
Archie 2 Sehnsucht n. d. Meer	89,99	ESPN Eyes	54,99	Moto Racer World Tour	89,99	Tenchu 2	79,99	Contr. Speed Drive II Force	29,99
Archie 2 Sehnsucht n. d. Meer	89,99	European Super League*	79,99	Mr. Driller	59,99	Terracon	59,99	Contr. Wireless Advanced MADCATS	84,99
Army Men - Air Attack 2	64,99	European Super League Classic Squads*	a.A.	Mr. Driller	59,99	The Grinch (Filmumsetzung)	89,99	Freestyle Board - Skateboard 139,99	
Army Men - Look and Load*	a.A.	Final Fantasy 9*	79,99	Mr. Driller	59,99	The Mummy (Filmumsetzung)	89,99	Konsolle ACE COMBAT 3 Bundle 299,99	
Army Men - Shooting Gallery*	a.A.	Fifa 2001	84,99	MTV Sports: Ultimate BMX*	79,99	Tiger Woods PGA Tour 2001	84,99	Konsolle PlayStation II Bundle 249,99	
ATV: Quad Power Racing	59,99	Formel Eins 2000	99,99	NBA Live 2001	89,99	Toca World Touring Cars (Toca 3)	79,99	Konsolle WipeOut 3 Bundle 299,99	
Batman o.t. Future-Return o.t. Joker	59,99	Freestyle Motor: McGrath vs. Pastana	54,99	Necronomicon*	74,99	Tom & Jerry in the house trap	59,99	Contr. Display One	29,99
Battlestarx - Global Assault	74,99	Frogger 2	54,99	NHL 2001	89,99	Tomb Raider - Die Chronik	89,99	Lenkad Dual Force MADCATS 84,99	
Beach Volleyball	64,99	Frontschweine	79,99	Nicktoons Racing*	74,99	Tombs 2	79,99	Lenkad Dual Force Wheel SX 69,99	
Bishi Bashi Special	59,99	Fussball Live 2	99,99	Nightmare Creatures 2	74,99	Tombs 2	79,99	Lenkad Ferrari Compact Racing GUI 69,99	
Blade*	79,99	Fussball Manager Bundesliga 2001	69,99	Nike - The Mission*	79,99	Tombs 2	79,99	Lenkad GTR M. Schumacher BLAZE 149,99	
Box Champions 2001	89,99	F1 Champ. Season 2000	59,99	Odin*	64,99	Tombs 2	79,99	Lenkad Handhelder	59,99
Brunswick Bowling 2	89,99	F1 World Grand Prix 2000*	84,99	Parasite Eve 2	74,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Bugs & Taz - Wettlauf gegen. Bundesliga Stars 2001	69,99	Harvest Moon*	79,99	Plane Crazy*	79,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Burstrick (Wakeboarding)*	59,99	Hero's Boxer after Dark*	84,99	Planet Of The Apes*	84,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Buzz Lightyear of Star Command*	79,99	Hydro Thunder	79,99	Planet Of The Apes*	84,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Casper - Reise um die Welt	59,99	In e. Land v. unserer Zeit - Rück.	59,99	Power Ranger Lightspeed	79,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Chaos Break*	59,99	Incredible Crisis 3 - NEMESIS	59,99	Power Ranger Lightspeed	79,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Chase the Express	89,99	Inspector Gadget*	59,99	Rampage Through Time	89,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Chicken Run	79,99	Intern. Superstar Soccer 2000	79,99	Rayman 2	79,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Colin McRae Rallye 2	79,99	James Bond: Tomorrow Never Dies	89,99	Razor*	59,99	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Crash Bash	89,99	John Madden NFL 2001 EV	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Dancing Stage - Euromix*	a.A.	Kasparov*	59,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Der Verkehrsgigant*	74,99	Koudeika	74,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Destruction Derby Raw	89,99	König der Löwen 2*	a.A.	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Deuce	89,99	Legend of Dragoon*	99,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Die Welt ist nicht genug-James Bond	89,99	Looney Tunes Racing*	64,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Digimon World*	79,99	Magical Stones*	a.A.	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Disney's Dinosaurier	84,99	Mat Hoffman's Pro BMX*	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Disney's Donald Duck Quack Attack	84,99	Medal of Honor Underground	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Disney's Goofy's Funhouse*	59,99	Medieval 2	59,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Disney's Winnie Puuh-Tigger-Höng.	74,99	Monopoly	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Dracula 2	79,99	Monopoly	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Driver 2	89,99	Monopoly	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	
Dschungelbuch Groove Party	89,99	Monopoly	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.	Tombs 2	79,99	Lenkad MadCatZ Steering Wheel 114,99	

Zubehör

Action Relay CDX + PC Link	79,99	Controller PX 1000 SAITEK	24,99
Battery Pack für PSone BIGBEN	69,99	Controller PX 1500 SAITEK	34,99
Beat Pad Tanzmatte	44,99	Controller PX 2500 SAITEK	49,99
Combat Cable MADCATS	14,99	Controller PX 3000 SAITEK	79,99
Contr. Analog Shock 2+IMB GUI	44,99	Contr. Shock 2 Infrared GUI	44,99
Contr. CyberShock Infrar. BLAZE	59,99	Contr. Speed Drive II Force	29,99
Contr. Dual Force (farbig) MADCATS	39,99	Contr. Wireless Advanced MADCATS	84,99
Contr. Dual Shock (farbig) SONY	49,99	Freestyle Board - Skateboard 139,99	
Contr. MicroWizard Blau BLAZE	34,99	Konsolle ACE COMBAT 3 Bundle 299,99	
Contr. MicroWizard Schwarz BLAZE	34,99	Konsolle PlayStation II Bundle 249,99	

Sonderangebote

A Bugs Life PLATINUM	49,99	Carnageddon dA-Fahr zur Hölle	19,99	Galerians	24,99	Rainbow Six BUDGET*	44,99	Tomb Raider 4	49,99
Action Bass	39,99	Catan - Die erste Insel	49,99	Gex Deep Cover Gecko	39,99	Rayman PLATINUM	39,99	Tony Hawk PLATINUM	49,99
Air Combat PLATINUM	39,99	Castrol Honda Superbike TITANIUM	29,99	Gun Turismo PLATINUM	39,99	RC Stunt Copier	34,99	Tony Hawk 2 PLATINUM*	49,99
Air Combat VALUE SERIES*	29,99	Catan - Die erste Insel	49,99	GTA PLATINUM	49,99	Resident Evil WHITE LABEL	29,99	True Pinball	24,99
Alien Trilogy VALUE SERIES*	29,99	C&C 2 Alarmst. Rot CLASSIC	29,99	GTA PLATINUM	49,99	Ridge Racer VALUE SERIES*	29,99	UEFA Striker	29,99
Anna Kournikova Tennis	29,99	Cool Boarders 2 PLAT.	je49,99	GTA - London (benötigt Hauptspiel)	19,99	Ridge Racer 4 PLATINUM	49,99	Vergessene Welt Jurassic Park	29,99
Army Men - Land Sea & Air	24,99	Crash Bandicoot 3 PLATINUM	49,99	GZSZ 3*	49,99	Road Rage od. Road Rash Classic	je29,99	Virus	29,99
Army Men - Operation MeltDown	29,99	Crash Bandicoot 3 PLATINUM	49,99	Hardboiled KD	29,99	Rough Trip od. Running Wild	je19,99	V-Rally 1	24,99
Asterix - Streik um Gallien CSC	39,99	Croc CLASSIC	39,99	Heart of Darkness	49,99	Sensible Soccer od. Shadow Games	je19,99	V-Rally 2 PLATINUM	24,99
Ballistic	29,99	Crusaders of Might & Magic	39,99	Hot Wheels	29,99	Shadowman VALUE SERIES	29,99	Wacky Races CSC	39,99
Barbie Race & Ride	49,99	Die Schilpe CSC	39,99	James Bond: Tomorrow Never Dies PLAT	89,99	Shogun PLATINUM	49,99	Warzone 2100 - RICOCHET	29,99
Battle Arena Toshinden PLAT.	49,99	Die 24 Stunden von Le Mans	39,99	Lucky Luke CSC	49,99	South Park Che's Luv Shack	39,99	WCW Mayhem Classic eda.	29,99
Blaster Master	29,99	Dino Crisis	39,99	Martian Gothic: Unification*	29,99	Spec Ops Ranger Elite*	29,99	Widow 9 Special Edition	29,99
Blood Lines od. Bimble Island	29,99	Eagle One	24,99	Medieval PLATINUM	24,99	Speed Freaks VALUE SERIES	29,99	WipeOut	19,99
Box Champions 2000 Classic*	je39,99	ECW Hardcore Revolution	29,99	Medieval PLATINUM	24,99	Spyro 1&2 PLATINUM	je49,99	Worms BEST OF INFOGRAMS 24,99	
Brahma Force	29,99	ECW Hardcore Rev. EV uncut	9,99	Mickey's Wild Adventure PLAT.	49,99	Tarzan PLATINUM	49,99	Yeh Yeh Tennis	29,99
Bugs Bunny CSC	49,99	Evo's Space Adventure	24,99	Micro Machines V3 od. MoHo	je29,99	Tekken 3 PLATINUM	49,99	5th Element VALUE SERIES	29,99
Bust a Move 4 VALUE SERIES	29,99	Fear Effect	49,99	Moto Racer CLASSIC	29,99	Toca VALUE SERIES	29,99		
Bundesliga Stars 2000 CLASSIC	29,99	Final Fantasy 7&8 PLAT.	je49,99	Populous - The Beginning	49,99	Toca 2 PLATINUM	49,99		
B-Movie	9,99	Formel 1 PLATINUM	29,99	Porsche Challenge	29,99	Thunderhawk 2 - RICOCHET	39,99		
		Formel 1 PLATINUM	29,99	Racing Simulation 2	9,99	Tomb Raider 2 PLATINUM	49,99		
		Galaga Destination Earth	49,99			Tomb Raider 3 PLATINUM	39,99		

+++ Versandkostenfrei ab 100,00 DM Warenwert !!! +++

PLAYSTATION 2

SPIELE

NEUHEITEN und AKTUELLE HITS

Age of Empire 2: The age of kings*	99,99	F1 Championship Season 2000*	119,99	Stunt GP*	99,99	AV-Adapter, Kabel Sony	39,99	Lenkad RS Racing JOYTECH	124,99
Aqua Aqua	109,99	F1 Racing Championship*	109,99	Super Bust a Move	99,99	Contr. Adv. (farbig) MAD CATZ	49,99	Lenkad Saitek RX 400	129,99
Armored Core 2*	109,99	Gradius 3 & 4	99,99	Supreme Riders*	a.A.	Contr. Analog Joit JOYTECH	44,99	Lightgun P99K Light Blaster (schw. o. silb.)	54,99
Army Men Air Attack 2*	59,99	Intern. Superstar Soccer 2000	99,99	Surfing H3O*	94,99	Contr. Analog Joit JOYTECH	49,99	Maus DATES	34,99
Army Men Sarges Heroes 2*	a.A.	John Madden NFL 2001 eda.	119,99	Tekken Tag Tournament	119,99	Contr. Basic MAD CATZ	44,99	Mem. Card Sony	89,99
Archie 2 Sehnsucht n. d. Meer	89,99	Kessen*	119,99	Theme Park World eda.	109,99	Contr. Dual Shock Sony	59,99	Mem. Card PS2 MAD CATZ	14,99
Archie 2 Sehnsucht n. d. Meer	89,99	Metal Gear Solid 2-Sons of Lib.	99,99	Time Splitters	109,99	Contr. RF Analog JOYTECH*	a.A.	Moobase Stand (ila o. schw.) JOYTECH	119,99
ATV: Quad Power Racing	59,99	Midnight Club Street Racing*	89,99	Tokyo Highway Challenge 2*	109,99	DVD Fernbedienung	49,99	Multi Player Adapter JOYTECH	49,99
Batman o.t. Future-Return o.t. Joker	59,99	NBA Live 2001*	119,99	Top Gear Dare Devil*	109,99	DVD Fernbedienung Guillemit	34,99	Multi Tap Sony	99,99
Battlestarx - Global Assault	74,99	NHL 2001	109,99	UEFA Soccer 2001*	79,99	DVD Fernbedienung Min JOYTECH	29,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Beach Volleyball	64,99	Nike - The Mission*	79,99	Unreal Tournament*	94,99	DVD Fernbedienung Remote JOYTECH	34,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Bishi Bashi Special	59,99	Odin*	64,99	Wild Wild Racing	109,99	DVD Fernbedienung Remote JOYTECH	34,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Blade*	79,99	Parasite Eve 2	74,99	X Squad	119,99	DVD Fernbedienung Infrarot BIGBEN	39,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Box Champions 2001	89,99	Plane Crazy*	79,99	Z.O.S. - Zone of the Enders*	99,99	DVD Fernbedienung DATEL	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Brunswick Bowling 2	89,99	Planet Of The Apes*	84,99			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Bugs & Taz - Wettlauf gegen. Bundesliga Stars 2001	69,99	Planet Of The Apes*	84,99			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Burstrick (Wakeboarding)*	59,99	Power Ranger Lightspeed	79,99			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Buzz Lightyear of Star Command*	79,99	Rampage Through Time	89,99			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Casper - Reise um die Welt	59,99	Rayman 2	79,99			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Chaos Break*	59,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Chase the Express	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Chicken Run	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Colin McRae Rallye 2	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Crash Bash	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Dancing Stage - Euromix*	a.A.	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Der Verkehrsgigant*	74,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Destruction Derby Raw	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Deuce	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Die Welt ist nicht genug-James Bond	89,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99
Digimon World*	79,99	Resident Evil 3 v.2*	a.A.			DVD Fernbedienung Satek	49,99	Rack 1 f.12 CDROM-Konsolle 4GAMERS	39,99

PlayStation-2-Videokabel PGL300 SC-10

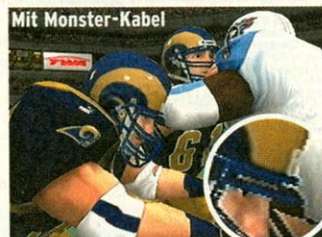
Das neue Produkt aus dem Hause Monster Cable ist nicht nur irgendeine Strippe – es ist die Enterprise unter den Kabeln!

■ Anfangs konnten wir uns nicht so recht vorstellen, was den stolzen Preis von 179 Mark für ein Kabel rechtfertigen sollte – bis wir den Unterschied auf dem Bildschirm bestaunen durften. Das neue PGL300 SC-10 ist ein S-Video- und



Composite-Audiokabel, wodurch ihr eure PS2 zusätzlich an eine Stereoanlage anschließen könnt. Das ist natürlich nichts Neues und lediglich ein zusätzlicher Service zu dem, was das Superkabel eigentlich ausmacht. Die schlichtweg perfekte Verarbeitung und die Verwendung der besten Materialien sind der Grund für die enorm gesteigerte Bildqualität, welche dieses Kabel liefert. Unsere Skepsis war wie weggeblasen, als wir erkannten, dass der Kontrast deutlich besser war, als es bei einem herkömmlichen PS2-Kabel der Fall ist. Und nicht nur das: Mit Monster Cable PGL300 SC-10 (toller Name!) erzielt ihr des Weiteren eine gesteigerte Schärfe und die Farben kommen ebenfalls deutlich besser heraus. Komplet in Königsblau gehalten, bietet dieses Kabel zusätzlich noch etwas fürs Auge. Aus der Hi-Fi-Branche

■ Aus der Hi-Fi-Branche schon hinlänglich bekannt: Monster Cable bietet viel Kabel fürs Geld und garantiert optimierte Bild- und Soundqualität.



■ Bei diesen beiden Bildern kommt der Unterschied deutlich heraus: mit Monster-Kabel klar besser.

sind wir solche Qualitätsprodukte von Monster Cable bereits gewohnt. Ein großer, wenn auch nicht gerade billiger Spaß. (Ralph Wollner)

PGL300 SC-10

Preis: DM 179,-
Hersteller: Monster Cable
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: -

Design	Komfort	Qualität
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

PlayStation-2-Multitap Multi Pad 2

■ Dieses neue Produkt aus dem Hause Sunflex bietet für 69 Mark eine günstige Alternative zu dem 20 Mark teureren Original-Sony-Multitap. Dieses Gerät kann vier Spieler samt Memory Cards versorgen. Der Vibrationseffekt wird bei kompatiblen Spielen unterstützt. Das Design ist dem der PS2 nachempfunden. Funktionierte alles tadellos, deshalb empfehlenswert. (Ralph Wollner)



■ Das Sunflex Multi Pad 2 ist ein solides und vor allem günstiges Stück Technik.

Multi Pad 2

Preis: DM 69,-
Hersteller: Sunflex
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: -

Design	Komfort	Qualität
■ ■	■ ■	■ ■ ■

PS2-Controller Saitek PX4000

Wie von Saitek gewohnt, liegt uns mit dem PX4000 ein PS2-Controller vor, der sich sehen lassen kann.

■ Durch sein spaciges Outfit fällt der PX4000 sofort ins Auge. Er ist super geformt und liegt gut in der Hand, so dass ihr auch nach längerem Zocken keine Angst vor Krämpfen haben müsst. Alle Action-Buttons sind analog und haben einen hervorragenden Druckpunkt und passenden Federweg. Die Analogsticks sind mit einer rutschfesten Gummierung versehen, welche sich auch nach längerer Zeit nicht abnutzt und für professionellen Grip sorgt. Am Schaft der Sticks existieren Justiervorrichtungen, mit denen ihr eure Sticks entweder vertikal oder horizontal ausrichten könnt. Gerade bei Rennspielen zeigt sich das Joy-Pad von seiner Schokoladenseite. Mit entsprechend justierten



■ Sieht nicht nur gut aus, sondern liegt auch gut in der Hand – der neue PS2-Controller von Saitek.

Analogsticks und den exakt reagierenden Analogbuttons macht dieses Pad sogar dem guten alten Namco-Controller Konkurrenz. Für knapp 70 Mark ist dieses Produkt eine super Investition! (Ralph Wollner)

PX4000

Preis: DM 69,-
Hersteller: Saitek
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: Alle Buttons analog

Design	Komfort	Qualität
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

DVD-Remote-Control für PS2 Mad Catz DVD 2

Wer es satt hat, seinen PS2-DVD-Player per Joy-Pad zu bedienen, erhält mit Mad Catz DVD 2 eine elegante Lösung.

■ Diese DVD-Fernbedienung gibt optisch ein sehr gutes Bild ab. Die Grifffläche ist mit einer schicken blauen Gummierung versehen, welche auch schwitzigen Zockerhänden einen optimalen Halt garantiert. Die Knöpfe sind phosphoreszierend und lassen sich auch bei Dämmerlicht gut erkennen. Die Anordnung der Buttons ist übersichtlich und ihre Anzahl fällt der Funktionsvielfalt entsprechend recht hoch aus. Ein großer Vorteil der Mad Catz DVD 2 ist, dass sie Fernseh- und Videofernbedienung ersetzt und als Universalfernbedienung einsetzbar ist. Das hört sich alles recht gut an, wäre da nicht die verkörperte Infrarot-Empfangseinheit. Sie besitzt im Vergleich zu Konkurrenzprodukten keinen Controllerport konstant blockiert. Solltet ihr

kein Multitap besitzen, dann heißt dies, dass ihr nur noch alleine spielen könnt und bei plötzlichem Kumpelbesuch von ständigen Umsteckaktionen geplagt werdet. (Ralph Wollner)



■ Die Mad-Catz-Fernbedienung hat den großen Vorteil, dass sie auch als Universalfernbedienung genutzt werden kann.

Mad Catz DVD 2

Preis: DM 49,-
Hersteller: Mad Catz
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Extras: Als Universalfernbedienung nutzbar

Design	Komfort	Qualität
■ ■	■ ■	■ ■ ■

Die rocken, die Schotten

Braveheart

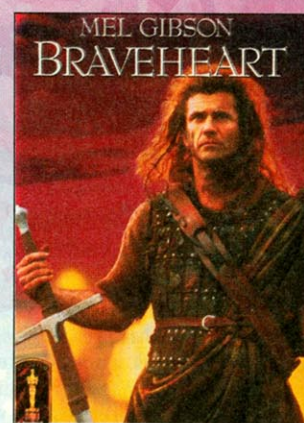
Mit **Braveheart** erscheint Mel Gibsons zweite Regie-Arbeit in einer Special Edition auf DVD.

Braveheart erzählt die Geschichte des schottischen Nationalhelden William Wallace. Nachdem seine Frau von Engländern ermordet wurde, schwört der langhaarige Rock-

träger blutige Rache und sagt den britischen Besatzern den Kampf an. Mit einer bunt zusammengewürfelten Schar von Männern erringt Wallace einen Überraschungssieg gegen die Briten und beschließt, von nun an sein Leben dem Kampf um die Freiheit Schottlands zu widmen. **Braveheart** lässt sich in das klassische Kostümfilm-Genre einordnen. Von finsternen Intrigen, mordlustigen Schurken bis hin zur wunderschönen Prinzessin bedient der Film jedes Klischee, das dieses Genre so faszinierend macht. Atemberaubende Landschaftsaufnahmen, exzellente Bildqualität



Harte Gemetzel und beeindruckende Massenszenen!



und eine 5.1 Sound-Codierung machen **Braveheart** zu einem echten Erlebnis. Die Special Edition verwöhnt euch außerdem noch mit einem Making-of und einer exklusiven Tonspur, in der Regisseur und Hauptdarsteller Mel Gibson sein mit fünf Oscars prämiertes Meisterwerk kommentiert. (Henry Ernst/Peta Mensing)

Braveheart

USK: Ab 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 2.35:1 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: 2 DVDs, interaktive Menüs, Szenenauswahl, Trailer, Making-of

Action	Anspruch	Erotik
■ ■	■	■
Humor	Spannung	Umfang
■ ■	■ ■	■ ■ ■



DVD-News

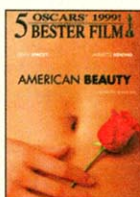
■ **Charlie's Angels** erscheint im Mai als Verleih-DVD, kommt aber schon im Juni als Kauf-DVD +++ Die Fans von **The Rock** können sich auf eine Spezial-Edition freuen, wo sich Regisseur Michael Bay persönlich um eine neue Bildabstimmung kümmert +++ Auf der DVD **Lethal Weapon - Zwei stahlharte Profis** lässt die Qualität der deutschen Tonspur zwischen dem Zeitindex 00:37:09 und 00:55:17 erkennbar nach. Daher hat Warner diesen Titel neu aufgelegt.

DVD-Charts

- Gladiator**
Sandalefilm, USA 2000
Darsteller: Russell Crowe,
Joaquin Phoenix
Regie: Ridley Scott
- American Beauty**
Drama, USA 1999
Darsteller: Kevin Spacey,
Annette Bening
Regie: Sam Mendes
- Der Sturm**
Action, USA 2000
Darsteller: George Clooney,
Mark Wahlberg
Regie: Wolfgang Peterson
- Matrix**
Action, USA 1999
Darsteller: Sam Neil,
Jeff Goldblum
Regie: Steven Spielberg
- Mission to Mars**
Science Fiction, USA 2000
Darsteller: Gary Sinise,
Tim Robbins
Regie: Brian De Palma

Ehrliche Duschszene

American Beauty



■ Der mit fünf Oscars ausgezeichnete Film **American Beauty** erzählt die Geschichte des frustrierten Familienvaters

Lester Burnham. Nachdem er sich in die Freundin seiner Tochter verliebt hat, gerät sein Leben aus den Fugen. Regisseur Sam Mendes reduziert den amerikanischen Traum auf das, was er eigentlich ist. Eine starre Maske, hinter der sich Fäulnis und Dekadenz breitgemacht haben.

American Beauty

USK: Ab 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 2.35:1 Anamorph Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Hinter den Kulissen, Szenenauswahl, Audio-Kommentar von Sam Mendes

Action	Anspruch	Erotik
■ ■ ■	■ ■ ■	■
Humor	Spannung	Umfang
■ ■	■ ■	■ ■ ■

Gesprengte Ketten

Chicken Run - Hennen Rennen



■ Alarm auf der Hühnerfarm! Um nicht als Fleischpastete zu enden, beschließen Ginger und ihre Eier legenden

Kolleginnen, einen Ausbruchversuch zu wagen. Tolle Stop-Motion-Animationen, viele Seitenhiebe auf Klassiker der Filmgeschichte und ein gut getimter Sinn für Situationskomik machen das Hühner-Abenteuer zu einem Vergnügen für die ganze Familie.

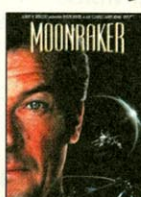
Chicken Run - Hennen Rennen

USK: Ab 9
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 16:9, Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.0, DTS
Extras: Interaktive Menüs, Szenenauswahl, Trailer, Behind the Scenes

Action	Anspruch	Erotik
■ ■	■	■
Humor	Spannung	Umfang
■ ■ ■	■ ■	■ ■ ■

Bond, James Bond

Moonraker - Streng geheim



■ Ein weiteres Abenteuer des Geheimagenten, der in **Moonraker** vom etwas blasierter wirkenden Roger Moore dargestellt

wird. Um die Menschheit vor der Vernichtung zu retten, begibt sich 007 in den Weltraum, wo er den wahnsinnigen Millionär Drax aufhalten muss. Der 34 Millionen Dollar teure Film überzeugt auch noch heute durch gute Tricks und eine spannende Handlung.

Moonraker - Streng geheim

USK: Ab 12
Sprachen: Dt./engl./span.
Bild: 2.35:1 Anamorph Widescreen
Ton: Dolby Digital 1.0
Extras: Interaktive Menüs, Szenenauswahl, Trailer, Spezial-Inside „Moonraker“

Action	Anspruch	Erotik
■ ■	■	■
Humor	Spannung	Umfang
■ ■	■ ■	■ ■ ■

Kiffende Engel

Dogma



■ In den USA sorgte Regisseur Kevin Smith mit seinem Film über zwei gefallene Engel für einen handfesten Skandal.

Neben der skurrilen Besetzung (u. a. Alanis Morissette als Gott) überzeugt **Dogma** vor allem wegen seines respektlosen Humors und der beiden Hauptdarsteller Ben Affleck und Matt Damon. Wer schon immer eine etwas andere Darstellung der Glaubensfrage gesucht hat, ist bei **Dogma** goldrichtig.

Dogma

USK: Ab 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 16:9, 2.35:1 Widescreen
Ton: Dolby Digital 1.0
Extras: Interaktive Menüs, Szenenauswahl, 11 weitere Trailer, Interview

Action	Anspruch	Erotik
■	■ ■	■
Humor	Spannung	Umfang
■ ■ ■	■ ■	■ ■ ■



Cheats

Danger Girl PSone

■ **Danger Girl** ist eines der wenigen Spiele, die aufgrund des extrem hohen Schwierigkeitsgrads und der nervigen Speicherfunktion praktisch nach einem Cheat-Menü und einer separaten Levelanwahl schreien. Glücklicherweise hatten die Programmierer Erbarmen mit den geplagten Spielern und haben daher diese beiden Schummelmöglichkeiten eingebaut. Um den Cheat zu aktivieren, drückt ihr im Hauptmenü erst L1, R2, L2, R1, Kreis, Viereck, Dreieck, Dreieck und haltet dann die L- und R-Tasten gedrückt. Jetzt solltet ihr im Hauptmenü jeden Level anwählen können. Die Cheats könnt ihr aktivieren, indem ihr im laufenden Spiel in den Pausenmodus geht.

Cheats

Super Bust-A-Move PS2

■ Für alle, die den kugelrunden Puzzlespaß von Acclaim schon von A-Z durchgezockt haben, gibt es jetzt Nachschub. Mit diesem Trick erhaltet ihr zusätzliche Charaktere und mehr Puzzles. Um die Bonuscharaktere freizuschalten, drückt ihr auf dem Startbildschirm: Dreieck, rechts, links, Dreieck.

Bei korrekter Eingabe erscheint in der rechten oberen Ecke des Bildschirms ein Symbol. Jetzt habt ihr die Möglichkeit, unter einer größeren Zahl von Charakteren auswählen zu können. Die zusätzlichen Puzzles schaltet ihr auf dem gleichen Bildschirm durch die Eingabe folgender Tastenkombination frei: Dreieck, links, rechts, Dreieck.

Auch hier wird die Eingabe durch ein Symbol bestätigt, diesmal in der linken oberen Ecke des Bildschirms. Die neuen Puzzles könnt ihr jetzt im Einspieler-Modus anwählen.



Trix

Rainbow Six

PSone

Zwölf komplexe Missionen erwarten euch und eure Spezialeinheit in diesem von Tom Clancys Bestseller inspirierten Actionspiel mit hohem Strategieanteil. Um den spannenden Titel in vielerlei Hinsicht etwas aufzulockern, haben sich die Programmierer einiges einfallen lassen. Um die verschiedenen Cheats zu aktivieren, müsst ihr das Spiel pausieren, L1 gedrückt halten und dann die folgende Kombinationen eingeben, um die entsprechende Wirkung hervorzurufen. Wahlweise können diese Cheats auch im Hauptmenü eingegeben werden.

Alle Türen im Level offen:

Dreieck, Viereck, Viereck, Dreieck, Kreuz, I, Viereck und Dreieck.

Gesundheit des Teams auffüllen:

Dreieck, Dreieck, Kreuz, Kreis, Kreis, Kreuz, Viereck und Viereck.

Geiseln unverwundbar:

Kreis, Kreis, Viereck, Dreieck, Kreuz, Dreieck, Kreuz und Kreis.

Extra-Munition:

Viereck, Viereck, I, Dreieck, Kreuz, Dreieck, Kreuz und Dreieck.

Endsequenz betrachten:

Viereck, Dreieck, Viereck, Viereck, Kreis, Kreis, Kreuz und Dreieck.

Supermen-Modus:

Kreuz, Viereck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Viereck, Kreuz und Kreuz.

Auf den Kopf gestellte Terroristen:

Kreuz, Kreuz, Kreis, Viereck, Kreis, Kreis, Dreieck und Kreis.

Keine Terroristen:

Dreieck, Kreis, Kreis, Dreieck, Viereck, Kreuz, Dreieck und Kreis.



Alle Gegenstände:

Dreieck, Kreuz, Kreuz, Kreis, Viereck, Kreis, Kreuz und Dreieck.

Baseballschläger:

Kreis, Kreis, Viereck, Kreuz, Dreieck, Dreieck, Kreis und Kreuz.

Alle Hauptwaffen:

Kreuz, Kreis, Kreis, Dreieck, Viereck, Kreuz, Viereck und Kreis.

Alle Nebenwaffen:

Kreuz, Dreieck, Viereck, Kreis, Viereck, Kreuz, Dreieck und Viereck.

Alle Karten:

Kreuz, Kreis, Viereck, Dreieck, Dreieck, Viereck, Kreis und Kreuz.

Unbesiegbarkeit:

Viereck, Kreuz, Dreieck, Dreieck, Kreuz, Viereck, Kreis und Kreis.

Freie Level-Wahl:

Kreis, Kreuz, Kreis, Viereck, Viereck, Dreieck, Kreuz und Kreuz.

Trix

Ready 2 Rumble: Round 2

PS2

Ihr dachtet wirklich, wir hätten euch schon alle Cheats zu diesem Titel verraten? Weit gefehlt! Das Spiel bietet noch ein paar interessante Möglichkeiten, die sowieso schon abgedrehten Boxer noch unwirklicher erscheinen zu lassen. Geht dazu auf den Charakterauswahlbildschirm des Arcade-Modus. Dort könnt ihr mit der Eingabe folgender Tastenkombinationen folgende Änderungen herbeiführen:



Fette BoxerKreis, Kreis, Kreis, Kreis, Kreis, R1, R1 und R2
Dünne BoxerKreis, Kreis, Kreis, Kreis, Kreis, R1 und R2
Untote BoxerKreis, Kreis, Kreis, Kreis, R1, R1 und R2
Große Boxhandschuhe.....Kreis, Kreis, Kreis, Kreis, R1 und R2

Trix

Star Wars: Demolition PSone

Um sich das Leben etwas zu erleichtern und nicht alle versteckten Charaktere selbst freispielen zu müssen, haben die Programmierer einige Cheats ins Spiel integriert. Die Cheats werden aktiviert, indem ihr ins Einstellungs Menü geht und dort erst mal die L1- und die R1-Taste drückt. Dies gilt übrigens für jede der vier folgenden Texteingaben. Durch die Eingabe von „RAISE_THEM“ werdet ihr unbesiegbar. Um sofortigen Zugriff auf alle Charaktere zu erhalten, gebt ihr „WATTO_SHOP“ ein. Möchtet ihr gerne mit niedriger Gravitation spielen, dann gebt „LO_GRAV_ON“ ein. Die Eingabe „SLOW_MO_ON“ aktiviert den Slow-

Motion-Modus. Für all jene, die alle Bonuscharaktere auf reguläre Art und Weise freispielen wollen, haben wir hier eine kleine Tabelle. Grundvoraussetzung ist, das Spiel mit verschiedenen Charakteren durchzuspielen und am Ende 10.000 Credits übrig zu haben.

Charaktere	Bonuscharakter
Boba Fett, Wade Vox	Tamtel Shreej
General Otto, Tia&Ghia	Pugwis
Aurra Sing, Quagga	Wittin
Tamtel Shreej, Pugwis, Wittin	Malakili
Malakili	Boushh, Darth Maul, Lobot

Trix

Looney Tunes Racing (US) PSone



Um jede Menge Extrakurse und Bonuscharaktere nicht freischalten zu müssen, könnt ihr im Hauptmenü einfach folgende Tastenkombinationen eingeben:

ACME-Factory-Kurs freischalten:
L2, R1, R2, Dreieck, Kreis und Select.

Duck-Dodgers-Speedway-Kurs freischalten:
Kreis, links, Viereck, Viereck, R2 und Select.

Forest-Speedway-Kurs freischalten:
Dreieck, R2, links, Dreieck, L1 und Select.

Garden-Speedway-Kurs freischalten:
R1, rechts, links, L1, Viereck und Select.

Planet-X-Speedway-Kurs freischalten:
R1, Viereck, Kreis, L2, Dreieck und Select.

Planet-Y-Kurs freischalten:
rechts, links, Dreieck, L2, L1 und Select.

Wackyland-Kurs freischalten:
L1, Kreis, Viereck, R2, Dreieck und Select.

Duck Dodgers freischalten:
L2, Viereck, Viereck, Dreieck, Kreis und Select.

Evil Scientist freischalten:
Viereck, Kreis, L2, R2, Dreieck, Select.

Foghorn Leghorn freischalten:
rechts, rechts, L2, Viereck, Viereck und Select.

Genie freischalten:
Viereck, L1, R1, Dreieck, Kreis und Select.

Gossamer freischalten:
Dreieck, Kreis, R2, R1, Viereck und Select.

Granny freischalten:
Kreis, Dreieck, Dreieck, L1, R1 und Select.

Hector freischalten:
Dreieck, L2, L1, Dreieck, Viereck und Select.

Pepe Le Pew freischalten:
links, rechts, R1, Kreis, Viereck und Select.

Rocky freischalten:
Dreieck, links, R2, Kreis, Kreis und Select.

Sylvester freischalten:
links, links, L1, Dreieck, Kreis und Select.

Yosemite Sam freischalten:
links, rechts, R2, Viereck, Kreis und Select.

Trix

Army Men: Sarge's Heroes 2

PSone

Ihr hängt wieder mal an einem der vielen Kriegsschauplätze fest und kommt einfach nicht weiter? Mit diesen beiden Cheats wird euch das nicht mehr passieren. Wenn ihr im Spiel die Pausentaste und dann Viereck, Kreis, L1 und R1 drückt, seid ihr unbesiegbar. Mit Viereck, Kreis, R1 und L1 verfügt ihr obendrein über alle Waffen nebst ausreichend Munition dafür. Ihr könnt eure Munitionsvorräte durch die wiederholte Eingabe des Codes immer wieder auffrischen.



Cheats

Blade PSone

Der Daywalker schlägt sich auch auf der PSone mit allerlei untotem Gesindel herum. Diese Codes werden euch in eurem Kampf unterstützen und dafür sorgen, dass ihr nicht von den dämonischen Horden überrannt werdet.

Unendlich Gesundheit	800C 7330 0600
Maximale Stärke	800C 391C 45E2
Beginne mit viel Geld	D00C 39A0 0000
	800C 39A0 03E7
Cheat-Menü freigeschaltet	800B B77A 7000
Unendlich Munition*	D001 D9C4 0001
	3001 D9C4 0000
Unendlich viel großes Serum*	D001 EA0C 008E
	8001 EA0E 0000
Unendlich viele Medi-Kits*	D001 E98B 0090
	3001 E98A 0000
Unendliche Energie-Booster*	D001 EA90 0094
	8001 EA92 0000
Unendliches Gerinnungsmittel*	D001 EB44 0096
	8001 EB44 0000
Unendliche Energy Drinks*	D001 EB70 0098
	8001 EB72 0000
Schrotflinte	300C 38D6 0001
Maschinenpistole	300C 38D8 0001
UV-Laserkanone	300C 38DA 0001
Multi-Werfer	300C 38DC 0001
Alle Laserteile	300C 390A 000F
Alle Schlüsselkarten & Schlüssel	300C 3910 00FF



Cheats

007 Racing PSone

Wenn ihr im Dienste Ihrer Majestät Verbrecher jagt, solltet ihr ruhig etwas Hilfe in Anspruch nehmen. Mit diesen Codes sollte es kein Problem sein, die Verbrecher zur Strecke zu bringen und die Welt wieder mal vor dem Untergang zu retten.

Unendlich Gesundheit	D105 DEF6 0000
	8005 DEF6 0000
Unendlich Munition*	D00C 1CA6 0004
	300C 1CA6 0000
Unendlich Schild*	D00C 1C3E AC82
	300C 1C3C 0000
Starte mit hoher Punktzahl	D005 E224 0000
	8005 E224 8760
	D005 E226 0000
	3005 E226 0003
Unendlich Laser	D005 E9C4 0077
	3005 E9C4 0078
Alle Missionen und Videos freigeschaltet	
	5000 0B01 0000
**	3003 DA8F 0001

*: Nur jeweils einen der beiden Codes verwenden!!; **: Funktioniert nur mit einem Modul der ROM-Version 2.2 oder höher!!)



Die Pixel-Braut ist wieder da!

Tomb Raider Die Chronik

Bestreitet gemeinsam mit uns **Lara Crofts** letztes Abenteuer auf der PSone. Wir zeigen euch, wie ihr die schweren Gegner erledigt und jedes Secret findet.

INFO Secrets (3/36)

SECRET 1:

Lauf zum Trainingsparcours. Wenn ihr zu dem Seil kommt, lasst ihr euch hinabfallen. Im hinteren Raum schiebt ihr das Regal zweimal in die Wand. Im folgenden Raum befindet sich das Secret.

SECRET 2-3:

Bevor ihr euch das letzte Symbol schnappt, solltet ihr euch die letzten beiden Secrets holen, da sonst eine Zwischensequenz beginnt und ihr nicht mehr in diesen Teil der Karte gelangt.



■ Wie öffne ich die verschlossene Holztür?

Kombiniert den Revolver mit dem Laserzielgerät. Damit könnt ihr auf das Vorhängeschloss zielen und es zerschießen.

■ Wie öffne ich das Tor zum Tempel?

Zielt mit dem Revolver auf die Glocke und schießt darauf. Dann öffnet sich über der rechten Treppe ein Durchgang. Der Schalter im folgenden Raum öffnet die Tür zum Tempel.

■ Wozu dienen die beiden Raben?

Nachdem ihr den Schalter umgelegt habt, verwandelt sich der Rabe in eine weiße Taube. Dreht das Federvieh und lauft die Rampe hinauf. Der folgende Abschnitt wird durch einen schwingenden Rammbock versperrt. Hängt euch auf der rechten Seite an die Kante und hangelt euch daran entlang. Der zweite Hebel verwandelt anschließend auch den zweiten Vogel. Dreht diesen eben-

falls. Daraufhin öffnet sich unterhalb der Tempelvorderseite eine kleine Kammer, in der sich das Saturn-Symbol befindet.



■ Wie bekomme ich die Zahnräder in Gang?

Am zweiten Torbogen befinden sich Kerben an der Wand, an denen ihr hinaufklettern könnt. Springt in den rechten Eingang und zieht dreimal an dem Seil. Verlasst danach den Raum und springt über die zwei Torbögen bis zum hintersten Eingang. Wenn ihr an dem Seil zieht, beginnen sich die Zahnräder zu drehen.

INFO Secrets (6/36)

SECRET 1:

Befindet sich in der Nähe der Zahnräder. Dort hat sich eine Bodenplatte geöffnet.

SECRET 2:

Liegt auf der roten Maschine, im Raum hinter der Metallspinne.

SECRET 3:

Geradeaus, rechts von eurer Startposition hat sich eine Tür geöffnet, hinter der sich ein Secret verbirgt.

■ Was muss ich bei der Statue machen?

Begeht euch in die Nische, in der sich zuvor die runde Steinplatte befand. Wenn ihr dem Gang folgt, erreicht ihr einen kleinen Raum. Brecht dort die Münze mit der Brechstange aus der Wand und setzt sie hinterher in die Statue im Nebenraum ein.

■ Wie schalte ich den Ventilator aus?

Schwimmt bis zu dem Ventilator. Taucht so weit wie möglich hinab und durch den schmalen Gang. An dessen Ende befindet sich ein Rohr mit einem Ventil. Löst das Ventil mithilfe des Brecheisens. Setzt es anschließend bei der roten Maschine ein. Wenn ihr das Rad dreht, deaktiviert ihr damit den Ventilator.



■ Wie gelange ich an den Edelstein?

Zieht dreimal an dem Seil. Lasst euch danach auf die untere Plattform fallen und folgt dem Weg. Wenn ihr einen Fehler macht, erreicht ihr den Edelstein

INFO Metallspinne

Dieses bizarre Wesen ist gegen fast alle Waffen immun und nur an den Augen verwundbar. Benutzt den Revolver. Dies ist die einzige Waffe, mit der ihr genau zielen könnt. Folgt dem Gitter und lasst euch hinabfallen. Unten angekommen, begeht ihr euch zu der kleinen Rampe in der Nähe der Luke. Von hier aus könnt ihr den Gegner ins Visier nehmen und braucht euch nur zu ducken, um den Laserstrahlen auszuweichen. Nachdem ihr die Spinne erledigt habt, öffnet ihr die Luke und springt hinein.



nicht rechtzeitig und er verschwindet wieder im Boden. Wenn ihr das zweite Stück des Edelsteins habt, fügt ihr es mit dem Gegenstück aus eurem Inventar zusammen.

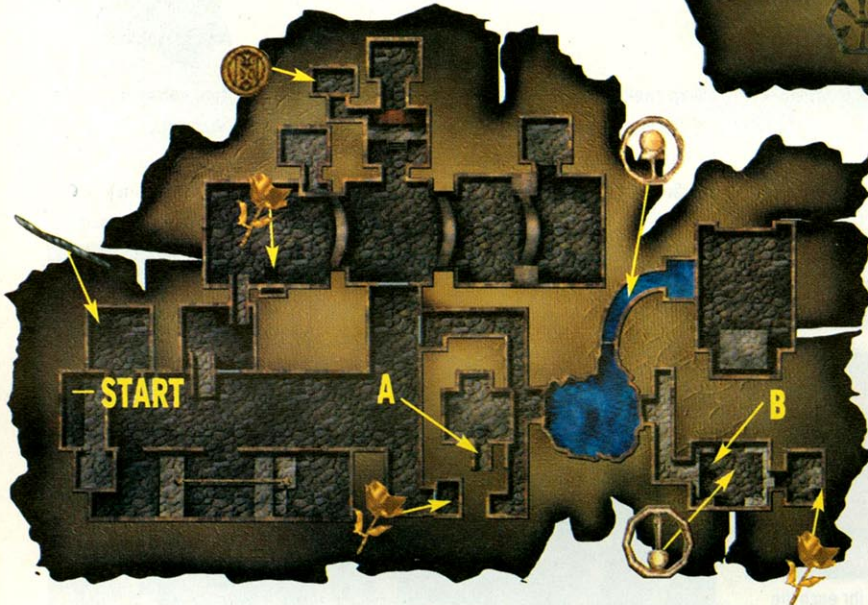
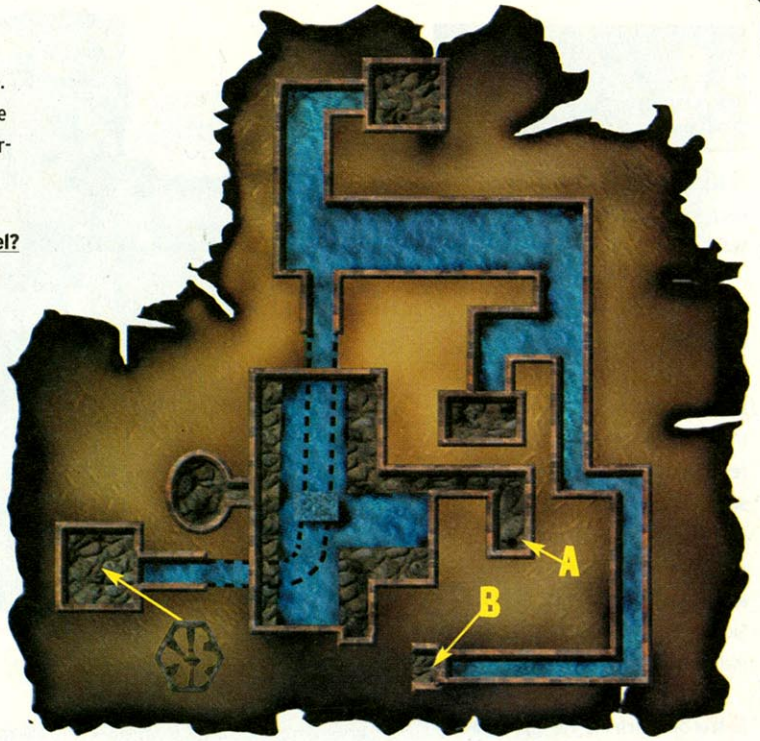
■ Wie entkomme ich der Lava?

Nachdem ihr den Edelstein in die Tür eingesetzt habt, beginnen die Bodenplatten einzustürzen. Springt zurück und macht eine Rolle rückwärts auf die rettende Plattform. Von hier aus springt ihr wieder auf die gegenüberliegende

Seite und hängt euch an die Kante. Hangelt anschließend an der Kante entlang, bis ihr die andere Seite erreicht.

■ Wo befindet sich der Schlüssel?

Achtet darauf, an welcher Stelle der Gladiator zu Boden gegangen ist. Dort findet ihr den Schlüssel. Zündet eine Fackel an, um den Schlüssel besser zu sehen.

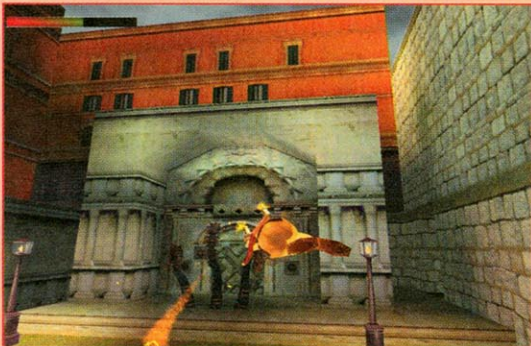


INFO Der steinerne Gladiator

Dieser Gegner ist mit der richtigen Strategie sehr einfach zu erledigen. Öffnet das Tor und geht so weit in den Raum, bis Lara ihre Waffe hebt und den Gegner ins Visier nimmt. Eröffnet dann das Feuer und geht rückwärts wieder aus dem Raum. Wenn er euch zu nahe kommt, macht ihr einen Salto rückwärts.

INFO Die Schlangen

Setzt nach Möglichkeit die Schrotflinte ein, um den Gegner vorzubereiten. Den Rest erledigt ihr mit den einfachen Pistolen. Stellt euch in die Mitte des Hofes. Dort seid ihr vor den Bissen der Schlangen sicher. Das einzige Problem sind die Feuerbälle, die auf euch abgefeuert werden. Bleibt so lange auf einer Stelle stehen, bis ein Feuerball auf euch zukommt. Springt in diesem Augenblick zur Seite. Bedenkt, dass die feurigen Geschosse keine gerade Linie fliegen, sondern ein wenig in eure Richtung abdriften. Springt deshalb nach einem Sprung gleich wieder in die andere Richtung. Wenn Lara brennt, lauft ihr durch den kleinen Durchgang auf der rechten Seite und springt ins Wasser. Ihr habt aber nur wenig Zeit, bevor ihr verbrennt.



INFO Secrets (9/36)

SECRET 1:

Gleich zu Beginn seht ihr nach zwei Pfeilern eine bewegliche Wand auf der rechten Seite. Drückt diese zweimal nach vorne und nehmt das Secret.

SECRET 2:

Begebt euch erneut zu der Tür, die sich geöffnet hat, nachdem ihr das zweite Edelsteinstück ergattern konntet. Auf der gegenüberliegenden Seite der Tür hat sich eine weitere Tür geöffnet. Dahinter befindet sich das Secret.

SECRET 3:

Bevor ihr am Ende den Stein aus der Wand brecht, springt ihr hinüber bis zur letzten Plattform. Dort liegt das letzte Secret.



■ Ich laufe durch die Lagerhalle, doch ich weiß nicht, was ich hier tun soll!

Sprintet zur anderen Seite der Halle und besorgt euch den Silberschlüssel aus dem Metallschrank. Damit könnt ihr die gegenüberliegende Tür aufschließen. (Achtung: Sie liegt etwas versteckt hinter Kistenstapeln!) Folgt dem Weg, zer-schießt das Glas und schaltet die beiden Angreifer aus. Besorgt euch dann die Uzi aus dem Schrank und vergesst nicht, auch die Schlüsselkarte mitzunehmen. Sie ermöglicht euch den Zugang zu mehreren Türen.

■ Wie öffne ich die Tür oberhalb der großen Treppe (X)?

Lauft zuerst ins Freie und öffnet mit der Schlüsselkarte das graublau Tor zum Generatorraum. Beseitigt die beiden Angreifer. Einer von ihnen hat den

INFO Secrets (12/36)

1. SECRET:

Das Gitter durchschießen und in den Luftschaft kriechen.

2. SECRET:

Tür zum Kontrollraum öffnen (Schlüsselkarte). Durch den neuen Durchgang (Zwischensequenz) ins Freie und über die Kisten springen.

3. SECRET:

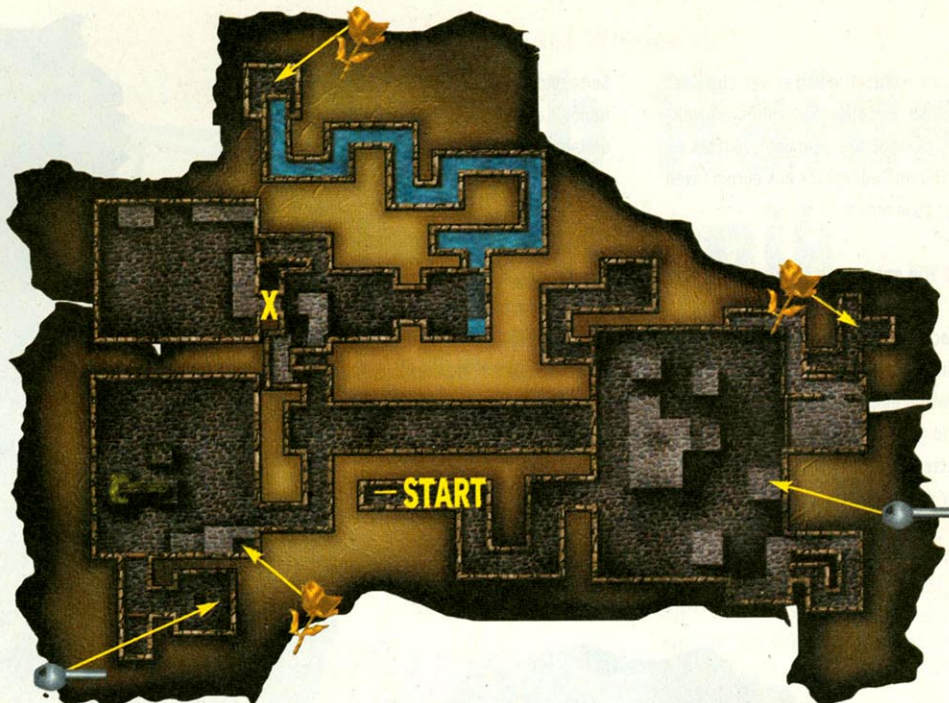
Im Waschraum das Gitter in der hinteren rechten Ecke hochheben und durchtauchen.

INFO Der Kran

Der Mann am Schaltpult bewegt den Kran per Fernsteuerung über euren Kopf und lässt ihn dann herunterfallen. Wenn ihr nicht zer-quetscht werden wollt, müsst ihr schnell sein und immer in Bewegung bleiben. Ausruhen könnt ihr euch nur, wenn ihr euch ganz nahe an eine Wand stellt. Dort kann euch der Kran nicht erwischen!



■ Gefährlich! Vor dem Kran müsst ihr euch in Acht nehmen. Er ist schnell und kracht mit einer ungeheuren Wucht auf euch herunter. Nur zwei bis drei Treffer und ihr seid platt!



Silberschlüssel für die Tür oberhalb der Treppe bei sich.

■ Wie komme ich an die A-Sicherung für den Generator?

Sobald ihr die Tür an der Treppe auf-geschlossen habt, befindet ihr euch in

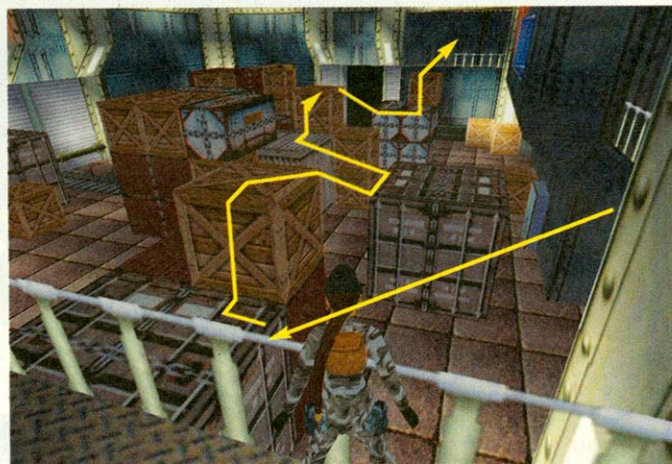


■ Hinterhältig: Nachdem ihr euch die A-Sicherung besorgt habt, lauert euch auf dem Weg zum Generator zwei Scharfschützen auf.

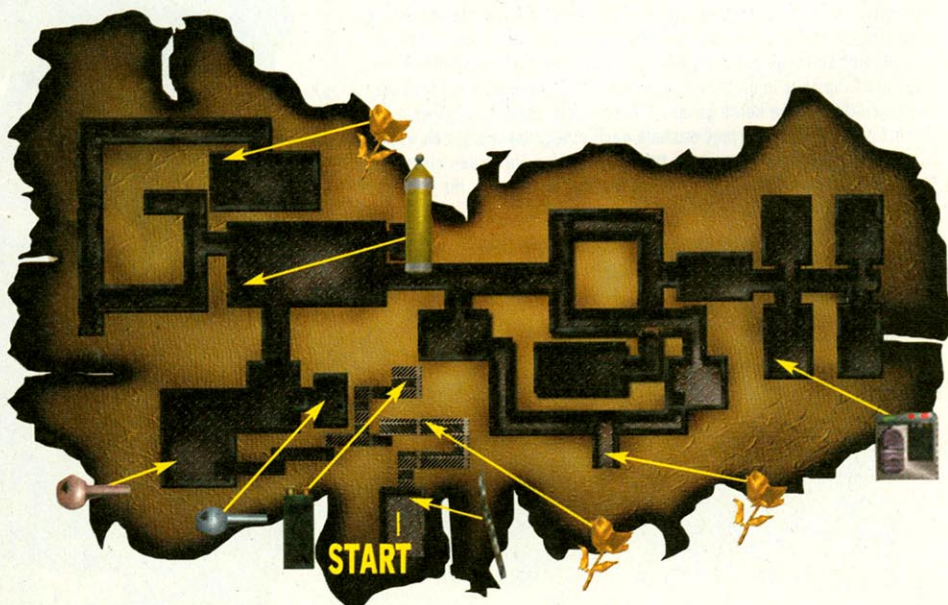
einem zweiten Hinterhof. Springt hinunter und öffnet das Tor (Schlüsselkarte). Im Waschraum müsst ihr einfach nur die Schränke durchsuchen.

■ Was muss ich tun, nachdem ich die Sicherung eingesetzt habe?

Sobald der Generator läuft, öffnet sich eine Tür innerhalb des Generatorraums.



■ Route: Vom fehlenden Geländer geht es auf den ersten Kistenstapel. Schräg rechts, zur Mitte, dort wieder nach rechts und zur anderen Seite!



INFO Secrets (15/36)**1. SECRET:**

Aus der Arrestzelle fliehen, die Wand hinaufklettern, durchkriechen, rückwärts hinunterlassen und festhalten. Runterklettern und in den linken Schacht kriechen.

2. SECRET:

Im Raum mit der Schrotflinte und der Atemmaske die Kiste gleich rechts nach dem Eingang mit dem Brecheisen aufhebeln.

3. SECRET:

Durch den Gang kriechen und kurz vor dem Gitter im engen Abschnitt aufstehen. Hochklettern und Secret einsammeln.

Geht hindurch und drückt den Knopf. Damit bewegt ihr den Kran in Richtung U-Boot. Nun könnt ihr über die Container auf das U-Boot springen.



Ich bin gefangen! Wie komme ich hier heraus?

Lauft in den Mittelgang und steckt das Brecheisen (Eisengriff) ein. Achtung: Genau hingucken, denn das Metall ist leicht zu übersehen! Mit dem Brecheisen könnt ihr eines der Gitter aufbrechen (das, wo kein Feuerlöscher steht) und in einen Lüftungsschacht kriechen.

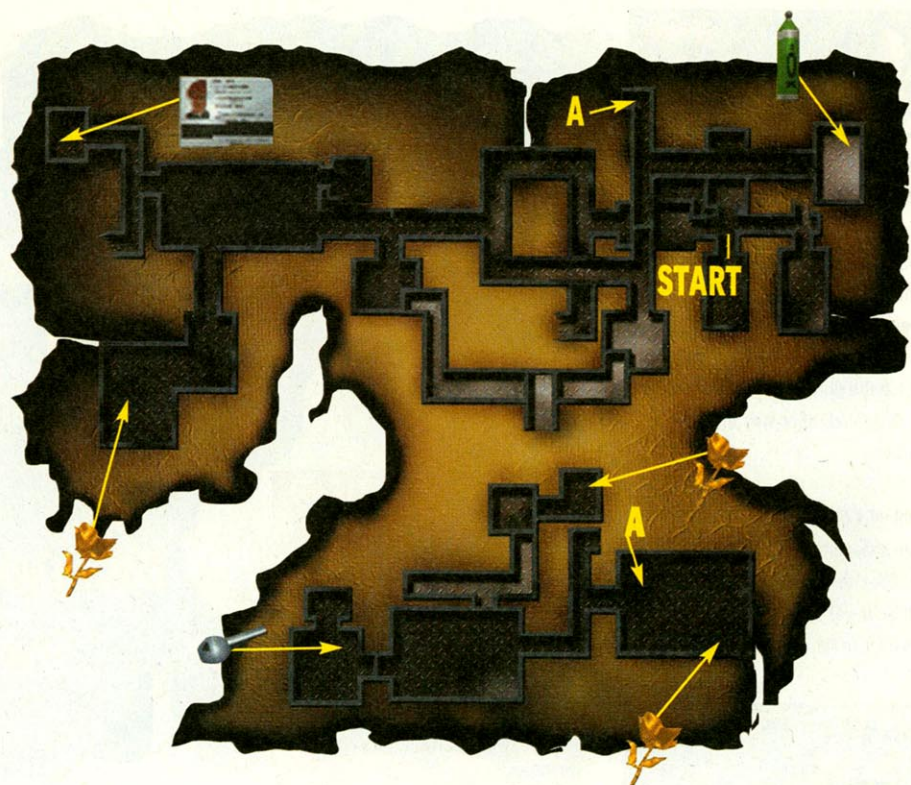
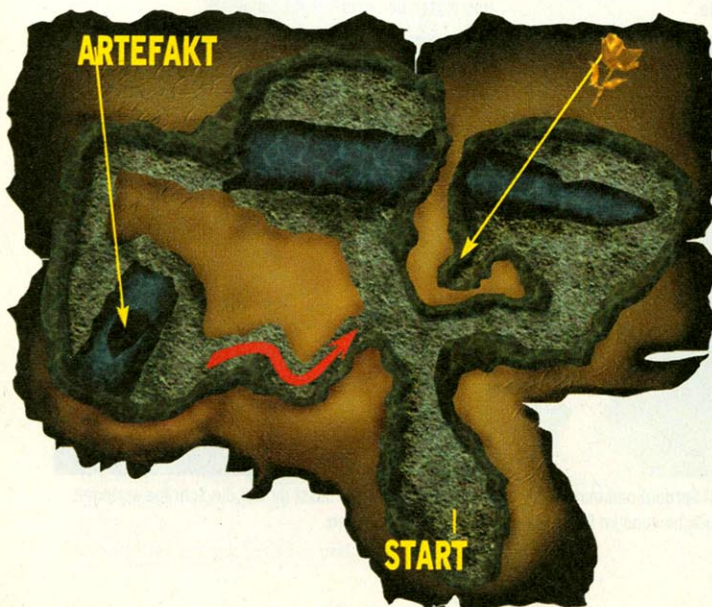
Ich bin in der Küche! Wie erledige ich den Koch?

Ihr dürft weder laufen noch kriechen. Beides macht Geräusche, durch die der Koch aufmerksam wird, und da ihr leider keine Waffe besitzt, sticht er

euch früher oder später nieder. Schleicht euch stattdessen mit der Gehen-Taste vorsichtig an und zieht ihm mit dem Brecheisen eins über den Kopf (Aktionstaste). Nehmt seinen Schlüssel an euch. Mit ihm könnt ihr die Tür zum Lager aufsperrn.

**INFO Secrets (16/36)**

Vom U-Boot aus nach rechts wegswimmen (am gelben Mini-U-Boot vorbei) und nach unten in einen Gang tauchen.



Ich brauche eine Schlüsselkarte! Wo bekomme ich sie her?

Springt über die Flammen Richtung Speisesaal. Dort geht es von Tisch zu Tisch zur anderen Seite und dann in den Gang. Beseitigt die zwei Angreifer. Einer von ihnen hat die Schlüsselkarte dabei.



Wo ist der Krater: Vom U-Boot aus nach rechts schwimmen und dann links halten. Durch den Tunnel gelangt ihr in einen Krater.



Knifflig: Stellt euch an die Kante und geht einen Schritt zurück. Jetzt könnt ihr ohne Anlauf hinüberspringen, unversehrt!

INFO Secrets (18/36)**1. SECRET:**

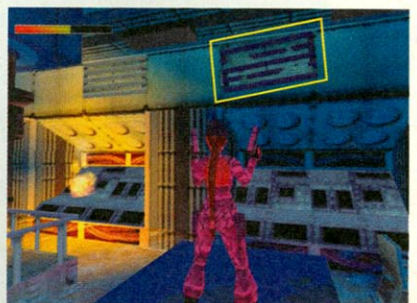
In der Küche im Wasser. Achtung: Das Wasser steht unter Strom!

2. SECRET:

Sauerstoffflasche besorgen und die Angreifer ausschalten. Den Bronzeschlüssel einstecken und zurück in den Raum, wo der Strom abgeschaltet werden kann. Die Tür aufschließen und Secret einsammeln.



Unter Strom: Springt schräg von Seite zu Seite (ohne Anlauf). Sonst bleibt ihr an der Decke hängen und fällt ins elektrisierte Wasser.



Abkürzung: Um den Strom abzuschalten, müssen Sie das Gitter zerschießen und durch den Luftschacht kriechen. Dann können Sie gefahrlos Stickstoff- und Sauerstoffflasche besorgen und mit der Notkapsel fliehen.

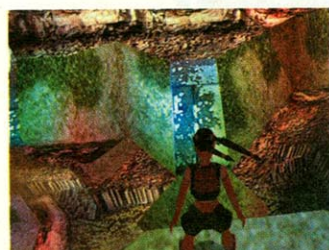


■ Wenn ich zum Brunnen gehe, taucht ein Dämon auf!

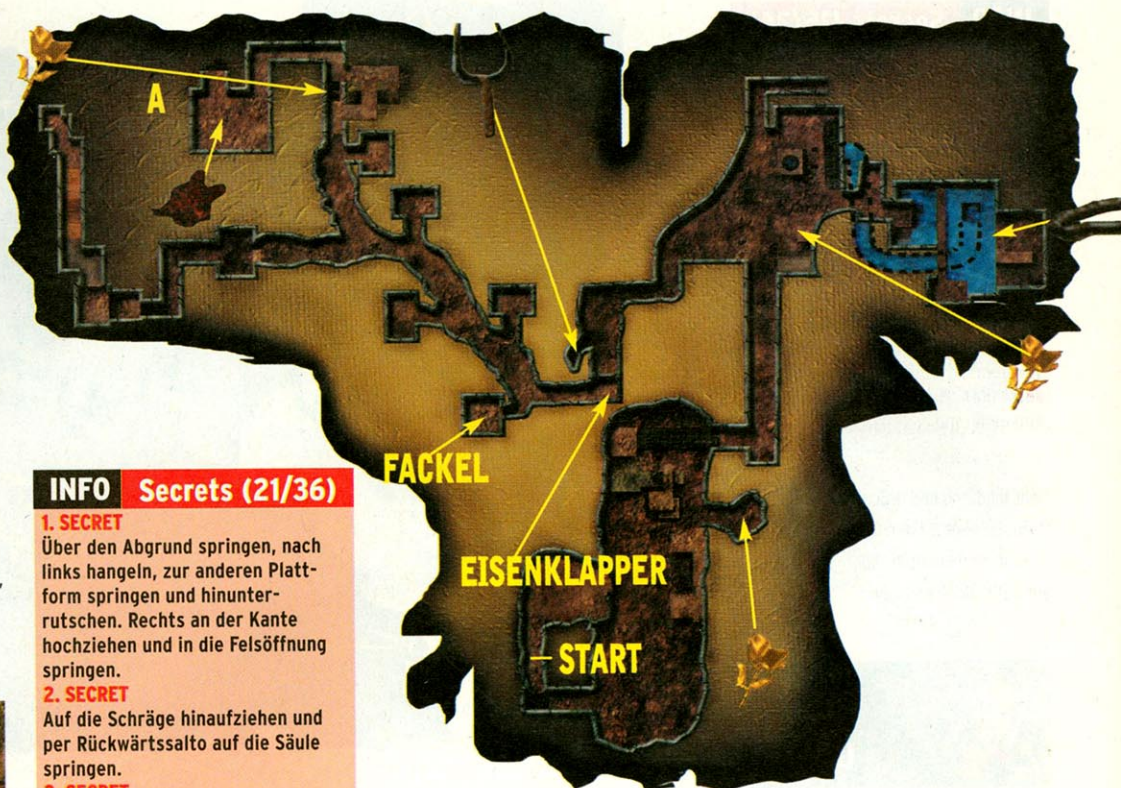
Ignoriert ihn, soweit es geht. Erledigen könnt ihr ihn (noch) nicht. Wenn ihr in Bewegung bleibt, ist er völlig harmlos!

■ Ich habe einen Gummischlauch und eine Heugabel, aber was mache ich damit?

Kombiniert die beiden Gegenstände zu einem Katapult. Springt auf den Steinweg (über der Fundstelle der Heugabel), stellt euch vor die Bretter und benutzt das Katapult (Aktionstaste).



■ Wie komme ich zur anderen Seite: Obwohl die Plattform schräg ist, rutscht ihr nicht ab! Hangelt euch nach links zur nächsten Plattform.



INFO Secrets (21/36)

1. SECRET

Über den Abgrund springen, nach links hangeln, zur anderen Plattform springen und hinunterrutschen. Rechts an der Kante hochziehen und in die Felsöffnung springen.

2. SECRET

Auf die Schräge hinaufziehen und per Rückwärtssalto auf die Säule springen.

3. SECRET

Durch die Speerfalle laufen (Gehen-Taste benutzen) und in den Tunnel kriechen.

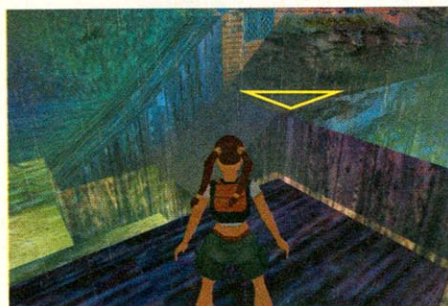
■ Wie komme ich durch die Speerfalle zum Secret?

Wenn ihr die Gehen-Taste benutzt, können euch die scharfen Speere nichts an-

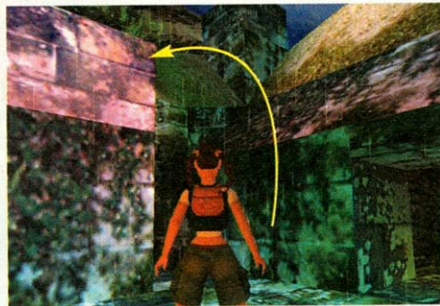
haben. Einfach hindurchgehen und zum Secret kriechen.

Besorgt euch aus einer der Gruften das Fackelholz und zündet es in einer anderen Gruft an. Wenn ihr die Fackel direkt unter die Wurzeln haltet (Aktionstaste), gehen diese in Flammen auf und ihr erhaltet das Herz.

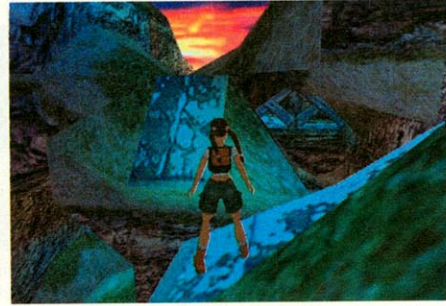
■ Ich bin in einem Raum mit Wurzeln an der Decke. Was muss ich hier tun?



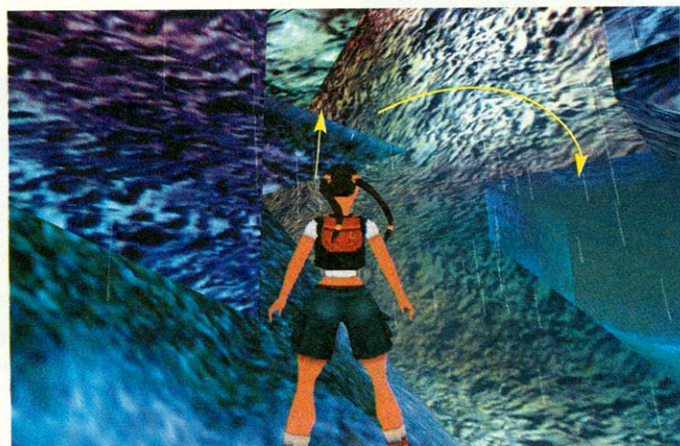
■ Knifflig: Nur wenn ihr exakt in das Dreieck springt, findet ihr Halt. Sonst rutscht ihr ab und dürft euch mit den Wasserratten schlagen.



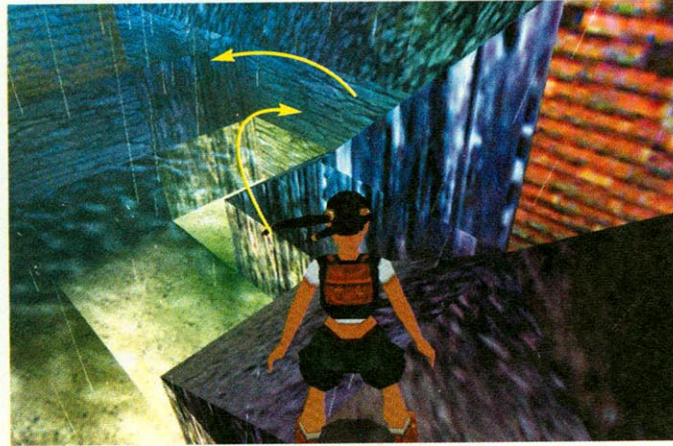
■ Akrobatisch: In der Nähe des Galgenbaumes befindet sich ein Secret. Zieht euch hoch und springt per Rückwärtssalto auf die Säule.



■ Secret: Für das Secret müsst ihr hinüberspringen und hinunterrutschen. Später geht es von hier aus weiter (festhalten und nach rechts hangeln)!



■ Halsbrecherisch: Wenn ihr hinuntergerutscht seid, kommt ihr hier zum Stehen. Zieht euch an der Kante hoch und springt in die Felsöffnung. Dort liegt das Secret.

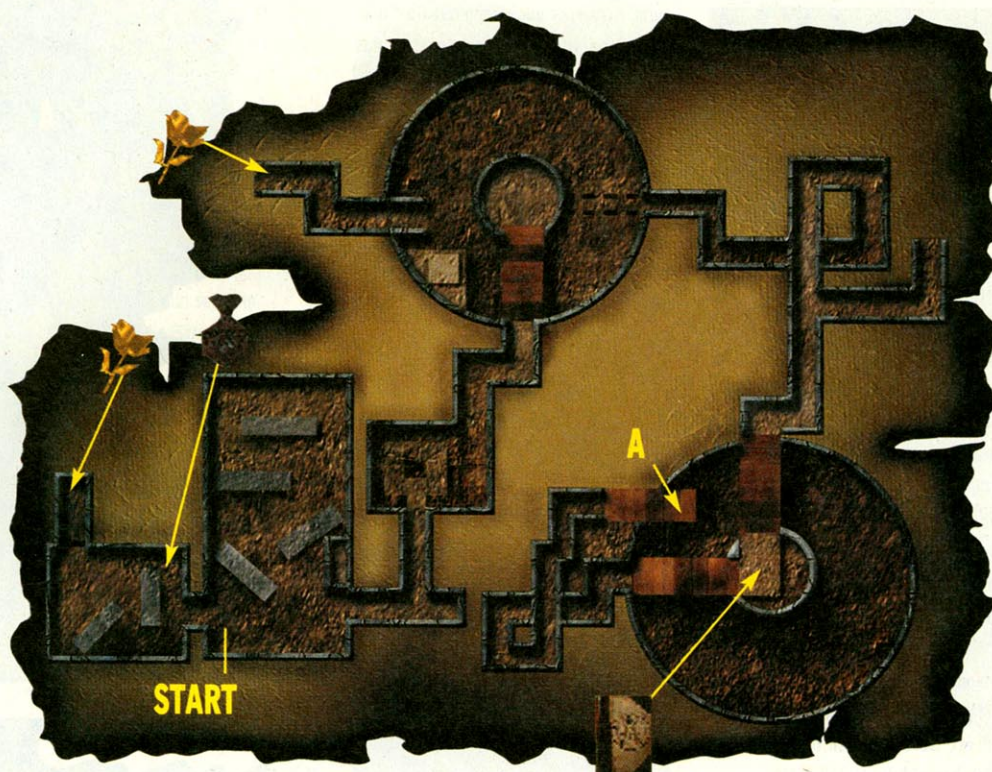


■ Sprungkombination: Um ins Haus zu gelangen, müsst ihr auf die Schräge springen, rutschen und im Rutschen zur anderen Seite hüpfen.



■ Jetzt weiß ich, warum der Level „Labyrinth“ heißt! Wo bin ich?

Lauft über den Steg in die Raummitte. Legt dort den Hebel um und geht den Weg nach oben. Bei der ersten Gelegenheit folgt ihr dem Gang wieder zu der eigenartigen Vorrichtung in der Raummitte. Diesmal den Hebel nicht betätigen und weiterlaufen. Folgt dem Weg, schnappt euch das Buch, springt auf die andere Seite und folgt dann weiter dem Weg. Über die Plattformen nach oben springen und von den Lichtgeistern leiten lassen.



■ Wie komme ich in den Brunnen: Springt rechts vom Brunnen und hangelt euch dann an der Kletterwand zur anderen Seite hinüber. Es genügt ein einfacher Sprung aus dem Stand.



■ Schwierig: Ihr müsst an der äußersten oberen Ecke stehen, um an die Kletterwand bzw. auf die Plattform zu gelangen (Sprung aus dem Stand).

INFO

Secrets (24/36)

1. SECRET:

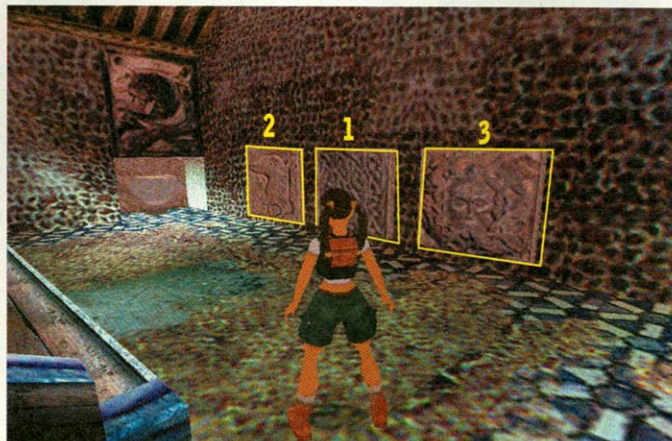
Nach der Geistervertreibung durch die neue Tür gehen, hinaufklettern und den Hebel betätigen. Nicht hinunterrutschen! Noch einmal zur Gruft (mit dem Knauf an der Bank) und durch die Gittertür gehen.

2. SECRET:

Im Raum mit der seltsamen Vorrichtung zu der Stelle gehen, wo das Gelände fehlt. Hinüberspringen, nach rechts hangeln und auf den anderen Steg hüpfen.

3. SECRET:

An die Kletterwand springen und vorsichtig in den Gang kriechen.



■ Exorzismus: Wenn ihr die Schalter drückt, geht die Tür zum Raum mit dem Knauf (Knochenstaub) auf. Schüttet diesen in die Steinschale und - voilà! - die Geister sind weg.



Wie bekämpfe ich die kleinen Dämonen?

Springt an das Seil und schwingt auf die Plattform, auf der die Fackel liegt. Steckt diese ein und läuft den Gang zurück, bis ihr die brennende Fackel erreicht. Benutzt eure Fackel mit der brennenden Fackel und lauft zu den Dämonen. Dort angekommen, werft ihr den lästigen Biestern die brennende Fackel vor die Füße.

Wie komme ich an dem Reiter vorbei?

Schnappt euch die Kreide und lauft zu der Metallplatte, an der euch der Reiter auflauert. Dort müsst ihr mit der Kreide ein Zeichen auf die Metallplatte zeichnen.

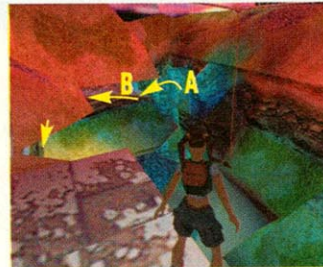
Wie gelange ich an das Gold des Wasserdämons?

Taucht zu der Stelle, an der das Gold liegt. Wartet dort so lange, bis sich der Wasserdämon in seine Höhle zurück-

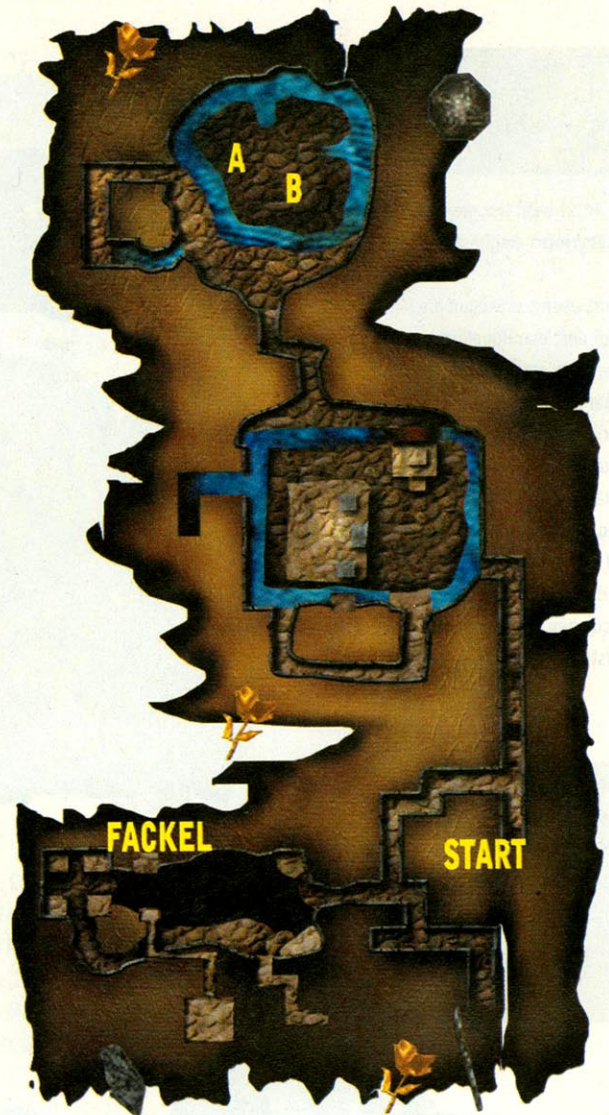
zieht. Schnappt euch dann das Gold und taucht zum Holzkäfig. Dort werft ihr das Goldstück hinein. Nachdem ihr den Wasserdämon gefangen habt, taucht ihr in dessen Höhle. Dreht dreimal an dem Rad und lauft an das Ende des Steges. Von dort aus springt ihr an das Rohr und schwingt auf die andere Seite. Lauft schnell zu der geöffneten Tür und krabbel durch den kleinen Spalt.



Es werde Licht: Mit der brennenden Fackel in der Hand greifen euch diese garstigen Biester nicht mehr an, da sie Angst vor Feuer haben.



Geschicklichkeitstest: Springt an das Seil und beginnt zu schwingen. Springt anschließend zu Punkt A und von dort zu Punkt B.

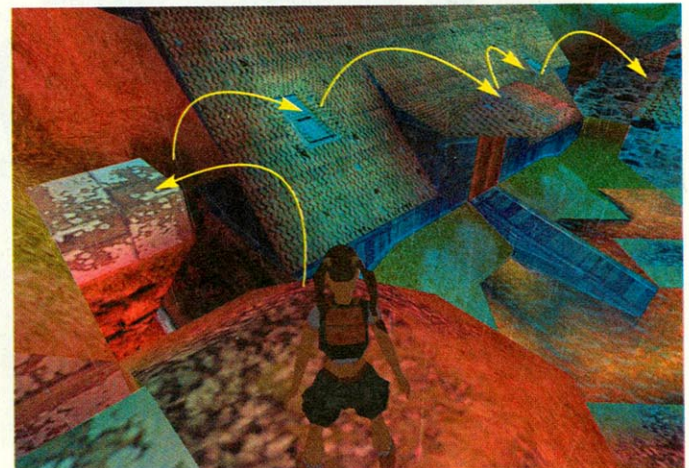


Was muss ich in der Mühle machen?

Klettert auf die Plattform bei dem Wasserkanal. Klettert die Wand hinauf und springt auf das gegenüberliegende Dach. Hüpf von Dachfenster zu Dachfenster und am Ende auf das spitze Dach. Krabbel rückwärts in die Öffnung und lasst euch anschließend mit der Aktionstaste hinab.

INFO Secrets (27/36)

- SECRET 1:** In der Nische bei den Dämonen (krabbeln).
- SECRET 2:** Befindet sich im Wasserkanal hinter dem Haus.
- SECRET 3:** In der kleinen Höhle neben der Mühle. Vorsicht Feuer!



Verschlossen: Die Scheune ist verschlossen. Klettert auf den Fels und springt auf das Haupthaus. Am Ende klettert ihr durch ein kleines Fenster in die Scheune.



Wolkenkratzer Der 13. Stock

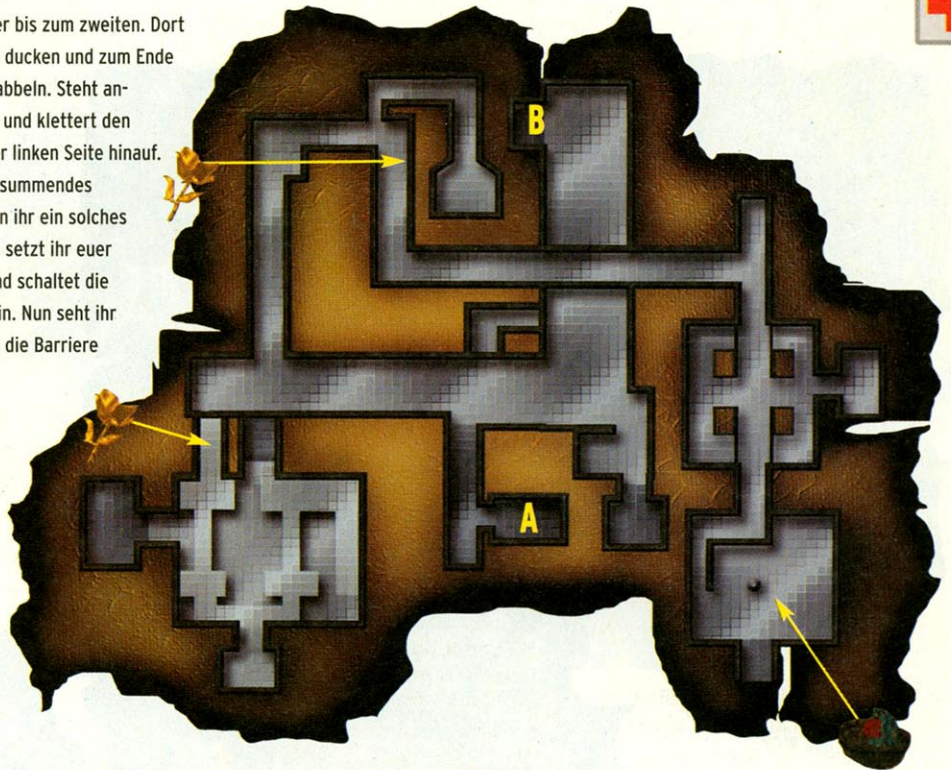
Wie bekämpfe ich die stark gepanzerten Wachen?

Die einzige ungepanzerter Stelle am gesamten Körper ist das Gesicht. Denkt daran, dass die Laserwaffen der Gegner eine sehr kurze Reichweite haben. Lauft daher zuerst vor den Gegnern davon und eröffnet dann das Feuer aus sicherer Distanz. Falls eine Wache mit dem Rücken zu euch steht, schießt ihr ihm zuerst gegen den Helm. Das erregt seine Aufmerksamkeit und er dreht sich zu euch um.

Wie erkenne ich frühzeitig die Lasersperren?

An dieser Stelle spielt das richtige Timing die größte Rolle. Lauft erst dann los, wenn der untere Laserstrahl auf euch zukommt. Springt über ihn hinweg und lauft weiter bis zum zweiten. Dort müsst ihr euch ducken.

und lauft weiter bis zum zweiten. Dort müsst ihr euch ducken und zum Ende des Ganges krabbeln. Steht anschließend auf und klettert den Schacht auf der linken Seite hinauf. Achtet auf ein summendes Geräusch. Wenn ihr ein solches Geräusch hört, setzt ihr euer Headset auf und schaltet die Infrarotsicht ein. Nun seht ihr genau, wo sich die Barriere befindet.



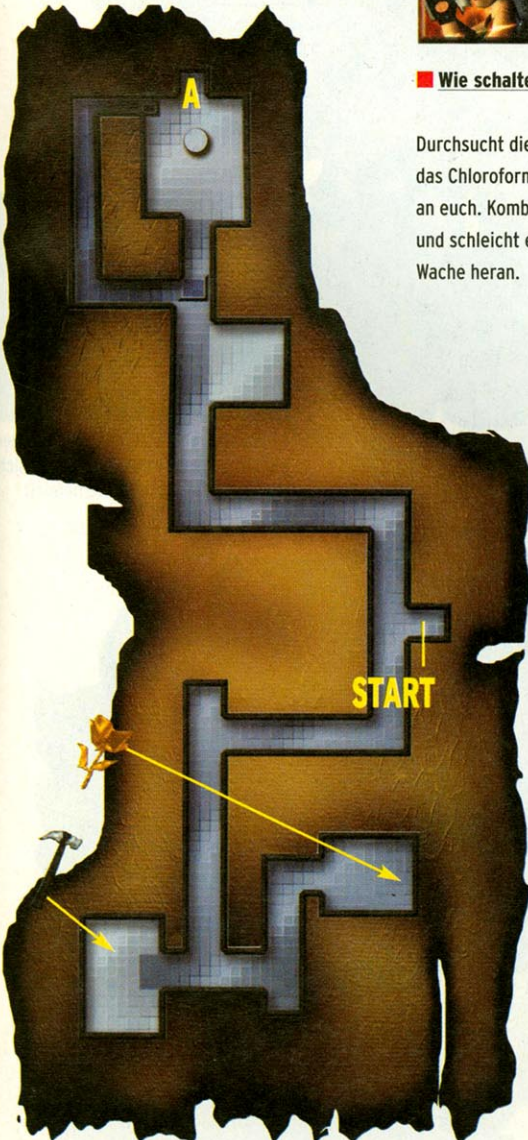
Wolkenkratzer Flucht mit der Iris

Wie schalte ich den Wächter aus?

Durchsucht die Büroräume und nehmt das Chloroformfläschchen und das Tuch an euch. Kombiniert beide Gegenstände und schleicht euch von hinten an die Wache heran.



Laser voraus: Lauft erst dann los, wenn der untere Laserstrahl auf euch zukommt. Springt über ihn hinweg und lauft weiter bis zum zweiten. Dort müsst ihr euch ducken.



INFO Secrets (30/36)

SECRET 1:

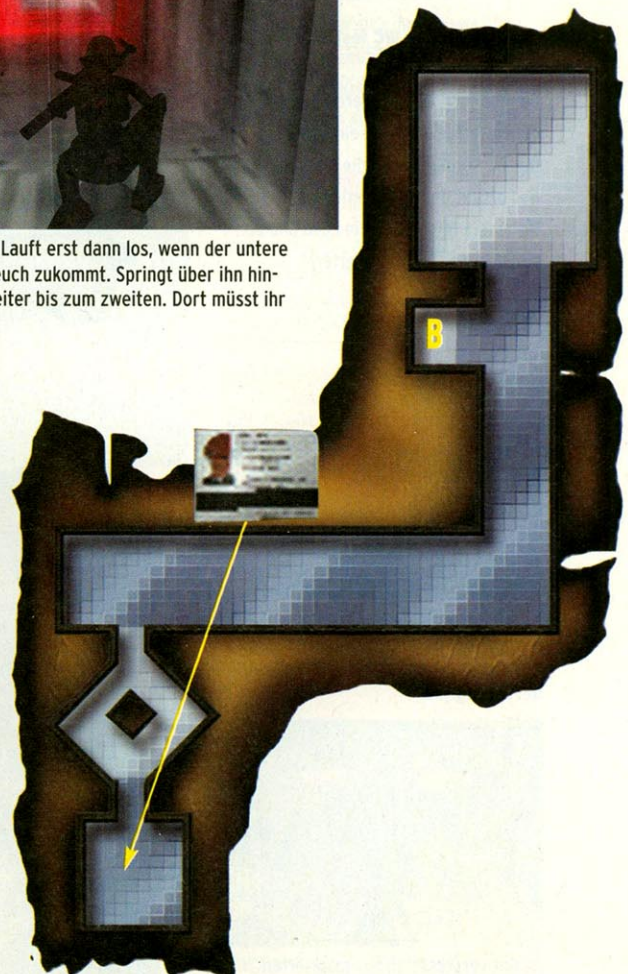
Am Ende des Lüftungsschachtes.

SECRET 2:

Das zweite Secret befindet sich in einer kleinen Nische bei dem Gang, der durch Explosionen erschüttert wird. Lasst euch dort zur Hälfte an der Stange hinab und macht einen Rückwärtssalto.

SECRET 3:

Das findet ihr an der Stelle, an der ihr zusammen mit dem Forscher die Tür öffnet. Erschießt den Forscher und wehrt den anschließenden Angriff der Wachen ab. Laft danach den Weg zurück bis zum schwebenden Laser. Dort nehmt ihr das Secret an euch.





■ Wie lautet die Kombination für das WC?

In einem der Büros befindet sich die WC-Keycard. Betrachtet diese in eurem Inventar. Auf der Karte steht die Nummer. Gebt diese Kombination bei der WC-Tür ein und tretet ein.

■ Ich stecke im WC fest.

Begeht euch auf das Herrenklo. Öffnet die erste Tür und geht einen Schritt hinein. Springt gegen die Deckenplatte und drückt dabei die Aktionstaste. Daraufhin öffnet sich die Luke und ihr könnt in den Schacht klettern.



■ **Rutschpartie:** Springt von der Markierung ab und haltet euch an der Stange fest. Wenn ihr den Punkt verpasst, werdet ihr gegrillt.



■ **Gut versteckt:** In der markierten Kiste befindet sich die Teleporter-Disk. Die anderen Behälter sind mit Sprengstoff versehen.

INFO Secrets (33/36)

SECRET 1:

Bevor ihr zum Fahrstuhl hinaufklettert, springt ihr an die Kette und gleitet daran herab.

SECRET 2:

Lauft zum grünen Glas und stellt euch davor. Die Wache zerschießt das Glas und ihr könnt euch das Secret nehmen.

SECRET 3:

Dieses befindet sich in der Halle, in der ihr von einem Scharfschützen beschossen werdet. Springt vor dem Feuerlöscher hin und her. Mit etwas Glück trifft der Scharfschütze den Feuerlöscher. Die folgende Explosion gibt das Secret frei.



■ **Schabig:** Die Kratzer an der Deckplatte deuten darauf hin, dass es sich um eine besondere Platte handelt. Springt gegen die Platte.





■ **Topsecret:** Setzt euch euer Headset auf und schaut auf das Tastenfeld. Die Wache muss nach jeder Runde die Kombination neu eingeben.

■ **Was muss ich beim Fahrstuhl machen?**

Drückt auf den Knopf und wartet, bis der Fahrstuhl die nächste Etage erreicht. Verlasst dann langsam den Fahrstuhl und drückt den Knopf für den nächsten Fahrstuhl. Wenn dieser auf der nächsten Etage hält, stehen euch einige Gegner gegenüber. Drückt erneut den Knopf, damit sich die Tür wieder schließt. Wenn der Fahrstuhl abstürzt, müsst ihr wieder den Knopf drücken, um den Sturz abzufangen.

■ **Wie öffne ich die Tür zum Treppenhaus?**

Schießt mit der MP aus sicherer Distanz auf den Feuerlöscher. Die Explosion sprengt die Tür aus den Angeln.



■ **Wie gelange ich heil durch die Lasersperre?**

Haltet Ausschau nach dem roten Ventil.

Wenn ihr darauf schießt, tritt Wasserdampf aus, der die Laserstrahlen sichtbar macht.

■ **Wo setze ich den Fanghakenwerfer ein?**

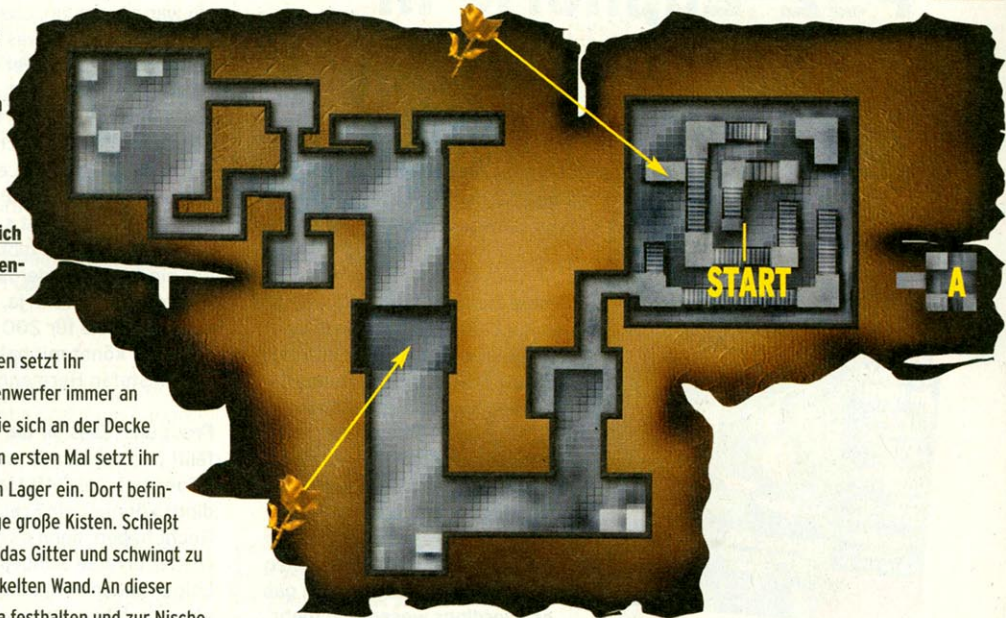
Im Allgemeinen setzt ihr den Fanghakenwerfer immer an Gittern ein, die sich an der Decke befinden. Zum ersten Mal setzt ihr den Werfer im Lager ein. Dort befinden sich einige große Kisten. Schießt den Haken in das Gitter und schwingt zu der abgebröckelten Wand. An dieser kann sich Lara festhalten und zur Nische hangeln.

■ **Wie bekämpfe ich den Cyborg?**

Springt auf die Metallkiste und nehmt die Munition für die MP auf. Schießt anschließend auf das rote Ventil. Der Cyborg steht jetzt knietief im Wasser. Schießt so lange auf den Cyborg, bis das blanke Metall zu sehen ist. Das Wasser erledigt dann den Rest.

■ **Der Cyborg ist erledigt. Und jetzt?**

Springt auf die markierte Stelle und drückt nach der Landung erneut die Sprungtaste. Nach einigen Sprüngen befindet ihr euch auf dem Lüftungsschacht. Nehmt euch den Haken und schießt ihn durch das Gitter an der Decke. Mit dem Seil schwingt ihr anschließend in die gegenüberliegende Nische. Drückt dort den Schalter und holt



euch die Schlüsselkarte vom deaktivierten Cyborg. Begebt euch dann erneut zum Schalter und drückt ihn. Daraufhin öffnet sich der Lüftungsschacht, durch den ihr den gefluteten Raum verlasst.

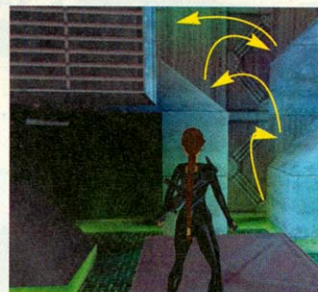
■ **Wie geht es nach der defekten Tür weiter?**

Lauft den Weg wieder zurück und achtet darauf, dass der Verfolger hinter euch bleibt. Am Ende des Ganges lauft ihr durch den linken Eingang, bis ihr zu einem Schalter kommt. Wartet dort so

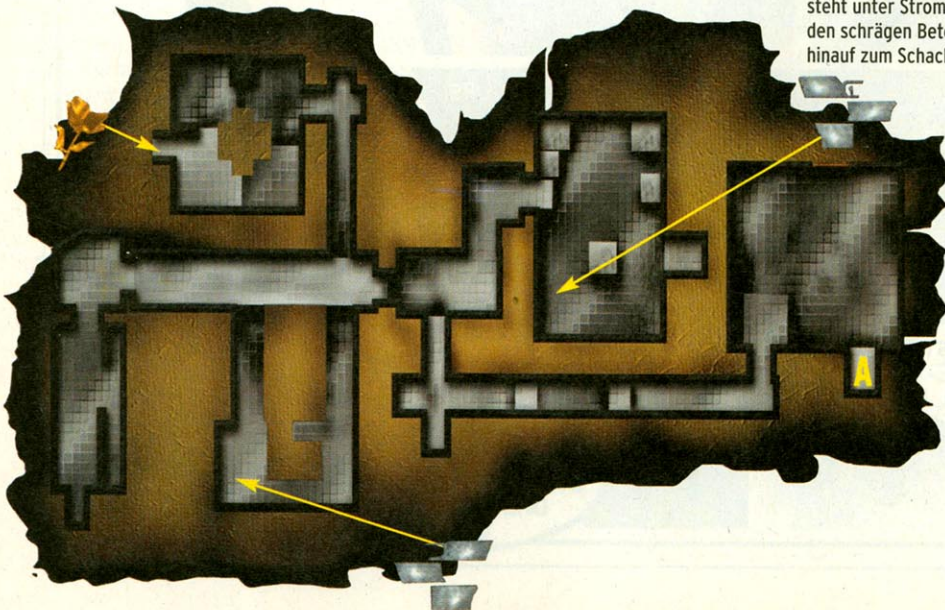
lange, bis der Verfolger durch die Tür über euch gegangen ist. Betätigt daraufhin den Schalter und der Gegner ist in der Falle.

■ **Was mache ich mit den beiden Schlüsselfeilen?**

Verbindet die beiden Teile und lauft zu der Stelle, an der sich die Wachen von der Decke abgesailt haben. Setzt den kompletten Schlüssel neben der Tür ein und genießt den Abspann.



■ **Unter Strom:** Das Wasser steht unter Strom. Springt auf den schrägen Betonpfeiler und hinauf zum Schacht.



INFO Secrets (36/36)

SECRET 1:

Im brennenden Treppenhaus. Hängt die eingestürzte Treppe hinab und springt anschließend in die linke Nische. Vorsicht vor dem Feuer!

SECRET 2:

(Abspeichern!!!) Betretet den geöffneten Schießstand und zerschießt alle Ziele, bevor diese die zweite Markierung erreicht haben. Wenn ihr schnell genug seid, öffnet sich die zweite Tür und ihr müsst erneut eure Treffsicherheit unter Beweis stellen. Hier müsst ihr allerdings sämtliche Ziele zerstören, bevor sie die erste Markierung erreichen. Wenn ihr auch hier schnell genug seid, öffnet sich am Ende des Ganges eine Tür, die zum Secret führt.

SECRET 3:

Befindet sich im letzten gasgefüllten Raum, in dem ihr den Schalter umlegen müsst.

INFO

Hinweis

Alle Bildschirmfotos in dieser Komplettlösung zeigen die PC-Version des Spiels. Da die Bilder Hinweise zum Spiel zeigen, haben wir uns aus Gründen der besseren Bildqualität für diese Variante entschieden.

PS2-Euphorie in ganz Deutschland



Zu viele PS2-Tests

Ich lese euer Magazin schon seit geraumer Zeit und fand es bis jetzt echt klasse. Die ganzen Infos, News, Tipps und Tricks waren immer aktuell. Aber jetzt bin ich ein bisschen enttäuscht. Ihr schreibt fast mehr über die neue Konsole als über die gute alte PlayStation. Ich kaufe mir euer Heft, weil ich News von Spielen

für die alte PlayStation lesen will und nicht wegen den Spielen für die PS2. Ich bin bestimmt nicht der Einzige mit dieser Meinung.

Victor

Deine Meinung werden bestimmt einige Leute mit dir teilen. In Deutschland (und nicht nur da) ist eine PS2-Euphorie ausgebrochen. Jeden Tag gibt es neue PS2-Besitzer, die natürlich auch etwas über entsprechende Neuerscheinungen lesen wollen. Jeden Monat versuchen wir auf's Neue, ein gutes Verhältnis zwischen PSone- und PS2-Spielen zu finden. Zu Weihnachten gab es allerdings wesentlich mehr und interessantere Titel für PS2 als für PSone. Mach dir keine Sorgen, denn wir werden auch in Zukunft ausführlich über die PSone-Neuheiten informieren, so dass du keine Angst haben musst, etwas zu verpassen.

Günstige PSone

Ich habe geplant, mir eine PSone zu kaufen. Also habe ich mir ein paar PlayStation-Zeitschriften gekauft, um erst einmal Infor-

mationen einzuholen. Euer Magazin war zwar dünn, aber für 3,99 DM war alles drin, was man wissen will und sollte. Der Grund meines Schreibens ist, dass ich von meinem Freund erfahren habe, die PSone sei schon für 200 Mark zu haben. Leider hat er es nur von einem Freund gehört und konnte mir nicht sagen, wo es dieses Angebot gibt. Ist das nur ein Gerücht oder ist da was Wahres dran? Wenn ja, wo bekomme ich sie für 200 Mark? Ich hoffe, ihr könnt mir helfen!

Stefan Hermann aus Berlin

Freut uns, dass dir die PSG gefällt! Der aktuelle Preis für die PSone beträgt 249 Mark, allerdings könnte dein Freund schon Recht haben, denn es gibt immer wieder diverse Sonderaktionen. Leider haben wir nichts von einem solchen Angebot gehört. Du wendest dich am besten an große Einkaufszentren oder Supermarktketten, denn hier ist die Wahrscheinlichkeit eines solchen Schnäppchens am größten.

FIFA-Test

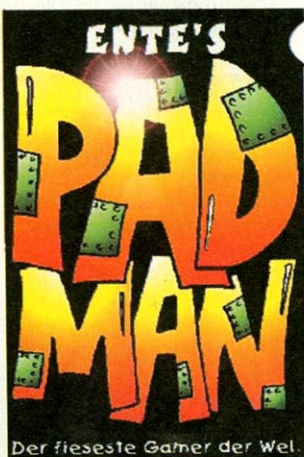
Beim direkten Vergleichstest zwischen FIFA 2001 und ISS muss ich Ralph ein wenig widersprechen. Ich hatte bereits Gelegenheit, beide Spiele länger anzu-

in eigener Sache



Seit letzter Ausgabe haben wir nicht nur einen neuen Preis, Heftumfang und ein neues Layout, auch unsere Wertungen haben wir überarbeitet. Den meisten von euch ist dies sicher beim Durchgehen der Favoriten-Rubrik aufgefallen: Die Spiele wurden abgewertet. Das hat mehrere Gründe. Zum einen wollen wir den ständig voranschreitenden technischen und spielerischen Entwicklungen bei Videospielen gerecht werden und zum anderen fanden wir, dass unsere Wertungen in den letzten Monaten zu positiv ausfielen. Letztendlich kamen wir zum Schluss, dass wir kritischer werten müssen, um unserem Auftrag als Tester gerecht zu werden und euch die Einkaufshilfe zu geben, für die ihr schließlich die PSG gekauft habt.

spielen, und finde nicht, dass man bei FIFA 2001 „aus den Fehlern der Vergangenheit gelernt hat“. Die Tastenbelegung und der Kommentar sind identisch mit der PSone-Version und die Abstufungen zwischen Amateur- und Profi-Modus sind immer noch zu krass. Entweder der Gegner ist zu schwach oder so stark, dass man nach drei Minuten schon 0:5 hinten liegt. Wenn man den Titel von der PSone her kennt, hätte man sich doch für die PS2-Version einige



Der fieseste Gamer der Welt.



HEY, DU, DU BIST DOCH...



DIESE SPECIES IST MIR UNBEKANNT...!??

JA, DU BIST ES... "SEVEN OF NINE"... WOW! WARTEN MAL, LOS BLEIB STEHEN...!?! NA WARTEN DICH KRIEG ICH...!



HA, DA BIST DU REIN GESPRUNGEN...!



HEY, LICHT AN... OH... UPS... WAS MACHST DU DENN DA MIT MIR...?

YEAH, BENIMM DICH BABY...!!

HM, ALS HÄTTEST DU TAUSEND HÄNDE... HEHE ECHT SCHARF !!

WOW, COOL, ICH BIN JETZT "BORG"... DAS WAR ECHT SCHARF MIT DIR... OH, DAS WARST DU DOCH, ODER... ???

(C)ENTE www.pdman.de

Neuheiten erhoffen können.

Christian Röhr aus Baunatal

Mit „aus den Fehlern der Vergangenheit gelernt“ meinen wir nicht die Unterschiede zur entsprechenden PSOne-Version, sondern zu alten FIFA-Titeln. Unter diesem Gesichtspunkt hat sich EA Sports nämlich einiges einfallen lassen. Sicherlich, gemessen an der Konkurrenz von Konami kann *FIFA 2001* in puncto Spieltiefe nicht mithalten, was jedoch diejenigen Spieler erfreut, die keinen Bock auf eine authentische Fußballsimulation haben und lieber unkomplizierten Arcade-Fußball zocken. Deine Anmerkung mit dem zu großen Unterschied zwischen Amateur- und Profi-Modus beweist, dass du noch ein wenig üben solltest, um mit unserem Fußball-Guru Ralph im *FIFA*-Profi-Level mithalten zu können.

■ Zu viele Veränderungen

Ich lese euch jetzt mittlerweile seit rund zwei Jahren und bin erstaunt, dass ihr es geschafft habt, euer Magazin mit jeder Ausgabe zu verbessern. Besonders die News-Ecke gefällt mir, vielleicht könntet ihr sie ja noch ein bisschen ausbauen. Nun aber ein paar Kritikpunkte. Auch wenn Swen (Schreibt man ihn wirklich mit „w“?) eure neue Aufmachung (dünner, billiger und eurer Ansicht nach besser) mit dem Preis-Leistungs-Verhältnis zu erklären versucht, bin ich da leider anderer Meinung. Außerdem vermisse ich ebenfalls eure erste Seite, die mit dem Foto von euch allen.

Sebastian Rosner aus Braunschweig

Wir sind ständig bemüht, die PSG für unsere Leser noch attraktiver zu machen, und beschlossen deshalb die Senkung des Preises auf 3,99 DM. Trotz der daraus resultierenden Seitenreduzierung ist der Informationsgehalt der PSG konstant geblieben, und das wird auch weiterhin so sein. Wie du bereits bemerkt hast, haben wir die dir fehlende erste Seite in einer etwas gestraffteren Version wieder eingeführt und werden



■ Jetzt schon ein absolutes Kultspiel: Tony Hawk's Pro Skater.

„Ich lese euch seit zwei Jahren und bin erstaunt, dass ihr es geschafft habt, euer Magazin mit jeder Ausgabe zu verbessern.“

Sebastian Rosner aus Braunschweig

auch in Zukunft um sinnvolle Veränderungen bemüht bleiben. Unseren „Commander“ Swen schreibt man übrigens tatsächlich mit „w“.

■ Ist mir Banane!

Ich lese euer Magazin seit der ersten Ausgabe und muss sagen: Es ist und bleibt das Beste! Ich hoffe, ihr könnt mir folgende Fragen beantworten:

1. Wieso ist die Banane krumm? Weil sie keiner geradegebogen hat!
2. Wie viele PSOne-Spiele wird es noch geben? Wie viele wissen wir nicht genau. Auf jeden Fall wird es die nächsten Jahre noch Neuerscheinungen geben.
3. Wird es für die PS2 auch ein *Driver*-Spiel geben? Von *Reflections* ist zwar noch nichts Offizielles bekannt gegeben worden, aber sehr wahrscheinlich wird es eine PS2-Umsetzung geben.

Homer Simpson aus Springfield

Besten Dank für die netten Worte, wer immer du auch sein magst (Homer würde mehr Rechtschreibfehler machen!).

■ Highscore-Wettbewerb

Ich habe eine sehr wichtige Frage an euch: Was ist mit eurem Highscore-Wettbewerb geschehen? Ich habe bei *Tony Hawk's Pro Skater 2* mitgemacht und hatte eine Punktezahl von 1.329.516 erreicht (AARRGHH!!! Anm. d. Red.). Es sollte ja am 6. Dezember Einsendeschluss sein. Ich bin direkt zum Kiosk gelaufen und habe die PSG gekauft (3,99 DM ist sehr günstig) mit der Hoffnung, dass ich gewonnen habe. Aber es gab überhaupt keine Highscore-Seite! Wie kommt das?

Phillip Blaier aus Dortmund

Erst mal eine dicke Entschuldigung an alle, die beim Highscore-Wettbewerb mitgemacht haben (und das waren einige) und bis jetzt auf Nachricht unsererseits



■ Diese netten Neujahrsgrüße kommen von Werner Haidenhofer aus Österreich. Wir wünschen ebenfalls ein gutes Neues!

gewartet haben. Die letzten Monate waren wirklich stressig und wir konnten erst jetzt die vielen Tapes auswerten. Die Gewinner werden diesen Monat von uns benachrichtigt. Beim nächsten Highscore-Event wird das anders werden und wir hoffen dann wieder auf eine rege Beteiligung vonseiten unserer Leser.

■ Final Fantasy Anthology

Ich bin verzweifelt auf der Suche nach der *Final Fantasy Anthology*. Ich war bei jedem Händler in der Stadt, doch keiner kommt an dieses Game heran. Ich hoffe, dass dieser Hilferuf bis zu euch in die Redaktion durchdringt.

Final Fantasy Anthology ist ein äußerst seltener Titel. Du solltest dir bewusst sein, dass du für dieses Spiel ca. 250 Mark auf den Ladentisch blättern musst. Versuch dein Glück doch mal bei einem gut sortierten Importhändler oder bei einem



1. Pünktlich zum Start der PlayStation 2 haben wir die PSG gründlich renoviert und in vielen Bereichen überarbeitet. Was hältst du davon?
 Neue Titelgestaltung: Schulnote:
 Preisreduzierung: Schulnote:
 Layout-Überarbeitung: Schulnote:
 Gewichtung auf Top-Spiele: Schulnote:
 Neue Info-Kästen: Schulnote:

2. Wie alt bist du? _____ Jahre

3. Welche System-Hardware besitzt du?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht:
PSone (PAL)	☐	☐	☐
PSone (NTSC)	☐	☐	☐
PSone Multinorm	☐	☐	☐
PS2 (PAL)	☐	☐	☐
PS2 (NTSC)	☐	☐	☐
DVD-Player	☐	☐	☐
Nintendo 64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
Dreamcast	☐	☐	☐
Nintendo Dolphin	☐	☐	☐
Xbox	☐	☐	☐
Game Boy	☐	☐	☐
Dual-Shock-Controller	☐	☐	☐
Memory-Cards	☐	☐	☐
Game Buster/Xploder	☐	☐	☐
Maus	☐	☐	☐
Lightgun	☐	☐	☐

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

- ☐ Ja
☐ Nein

5. Welche Eigenschaften treffen auf die PSG zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐
Ist das Geld wert	☐	☐	☐

6. Das Heft erhält folgende Schulnoten:

Text	Schulnote: _____
Layout	Schulnote: _____
Titelseite	Schulnote: _____
Gesamtnote	Schulnote: _____

7. Folgende Rubriken interessieren mich:

- ☐ News ☐ Tipps
☐ Reportagen ☐ Zubehör
☐ Angespielt ☐ DVD
☐ Tests ☐ Internet

8. Seit welcher Ausgabe liest du die PSG?
 (Aktuelle Ausgabe: 1/2001)
 Ausgabe: _____ / _____

9. Wirst du die nächste Ausgabe von PSG kaufen? Ja: ☐ Nein: ☐

10. Ich kaufe die PSG etwa _____ Mal pro Jahr.

11. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

Name, Vorname _____

Straße _____

Wohnort _____

Telefonnummer _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
 Redaktion PSG
 Kennwort: PSG-Zeugnis
 Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß des Datenschutzes getrennt voneinander archiviert.

So erreichst du uns:

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion **PSG**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Fax: 0911-2872-235
E-Mail: psg@computec.de

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0911-2872-150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872-250
E-Mail: psg@computec.de

Anschrift des Abo-Service:

PSG
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: 01805/959506 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805/959513 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Impressum

Vorstand

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann,
Oliver Menne
Redaktion

Redaktionsdirektor: Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

E-Mail: hans.ippisch@computec.de

Leitender Redakteur: Swen Harder

Redaktion: Henry Ernst, Uwe Hönig, Ralph Wollner

Layout & Bildredaktion: Peta Mensing, Björn Harhausen

Art-Director: Andreas Schulz

Textredaktion: Michael Ploog

Lektorat/Schlussredaktion: Margit Koch,

Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Comic: Ente

Japan-Korrespondent: Warren Harrod

Manuskripte und Programme: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in PSG veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltspapier: Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens. Beilagen: Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Telefon: +49-911-2872-345

Fax: +49-911-2872-241

E-Mail: info@cms.computec.de

Website: www.ad-the-best.de

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)

Thorsten Szameitat (-141)

Anzeigenendisposition

Andreas Klopfer (-140)

Anzeigenmarketing, Leserdaten

Claudia Rudolph (-143)

Anzeigenberatung

Jens Klüver (-348)

Anja Krauss (-345)

Wolfgang Menne (-144)

Anzeigengrafik

Michael Wamser (-245)

Sabine Klier (-138)

Ina Schubert (-346)

Kirsten Krümmel (-138)

Es gelten die Mediadaten Nr. 14 vom 01.10.2000

Anforderung über Anja Krauß

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen.

Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins inklusive der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauss, Anschrift siehe oben.

Verlag

Verlags- und Geschäftsleitung

Rainer Kube

Produktionsleitung

Martin Clossmann

Vertriebsleitung

Klaus-Peter Ritter

Werbeabteilung

Martin Reimann (Leitung),

Jeanette Haug,

Sandra Wendorf, Hans Fauth

Vertrieb

Gong Verlag GmbH

Abonnement

PSG kostet im Abonnement jährlich

DM 46,- für 12 Ausgaben

(Ausland: DM 70,-).

Abonnementsbestellung Österreich

PGV Salzburg GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif

Tel.: 06246-8820, Fax: 06246-8825277,

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementspreis für Jahres-Abo (12 Ausgaben): € 348,-

Druck

heckel GmbH. Ein Unternehmen der schlott sebaldis Gruppe.

ISSN/Pressepost

PSG wurden folgende Vertriebskennzeichen zugeteilt:

VKZ B 45754, ISSN: 1435-8328

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 3. Quartal 2000 28.747 Exemplare



Leserecke

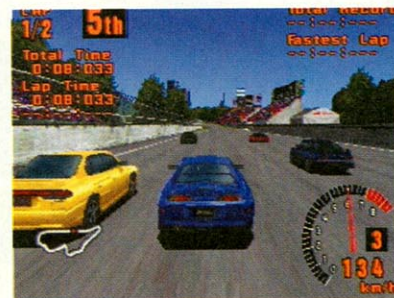
Internet-Auktionshaus wie Ebay.

■ Seltsame Bewertungen

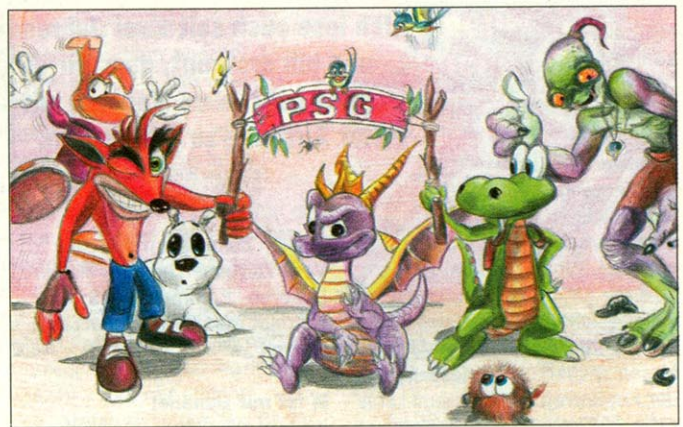
Ich finde euer prozentuales Wertungssystem ein bisschen ungenau, denn in der Kategorie 51 bis 75 % heißt es: solide Kost, man kann bedenkenlos zugreifen. Spiele ab 60 % werden bei euch jedoch teilweise ganz schön durch den Fleischwolf gedreht und die negativen Aspekte überwiegen sehr. Vielleicht ist eine genauere Abstufung eine Überlegung wert.

Rüdiger Tonn aus Regensburg

Das Bewertungssystem stellt das Herzstück einer jeden Spielezeitschrift dar. Du hast vollkommen Recht, dass wir früher Spiele mit der Wertung von 60 % schon mal durch den Fleischwolf gedreht haben. Seit diesem Jahr hat unser Wertungssystem eine andere Gewichtung erfahren und die Beurteilungen fallen, wie du sicherlich schon gemerkt hast, wesentlich kritischer aus. Dies ist auch der Grund dafür, weshalb es zu den für den ein oder anderen vielleicht nicht ganz nachvollziehbaren Abwertungen kam (siehe Favoriten-Liste und Rubrik „In eigener Sache“), denn eigentlich wollen wir euch nur vor Fehlkäufen schützen.



■ Im Rahmen unserer Abwertungen hat es auch Gran Turismo erwisch.



■ Und wieder einmal geht ein dickes Dankeschön an Sabrina Mastaj. Unsere neue Redaktion in Nürnberg wird dank eurer vielen Bilder immer gemütlicher. Macht weiter so!

■ Bitte, bitte!!!

Ich konnte mir nicht alle Ausgaben kaufen, weil ich sehr wenig Taschengeld bekomme. Mein größter Wunsch ist es, eine PS2 zu besitzen. Ich konnte und werde ihn mir nicht selbst erfüllen können, weshalb ich um euer Verständnis bitte, mir eine PS2 zu schenken. Es ist eigentlich nicht meine Art, andere Menschen anzubetteln, aber ich bekomme diesen Gedanken einfach nicht mehr aus meinem Kopf heraus. Ich muss leider aufhören, weil ich diesen Brief auf dem einzigen Computer meiner Schule tippe und andere wollen ihn auch nutzen. Bitte habt Verständnis. Auf Wiederhören!

Absender unbekannt

wie wäre es, wenn du dir einfach einen Job suchst?

■ Traumjob Spiele-Tester?

Ich muss ehrlich zugeben, dass ich euch sehr beneide. Schon seit langer Zeit überlege ich mir, eine Karriere in dieser Branche zu starten. Den ganzen Tag nur zocken und mit den großen Spiele-Firmen zu telefonieren stelle ich mir wirklich großartig vor. Helft mir, denn ich will so gerne Spiele-Tester werden!

Paul Hökel aus Bremen

Die Gesundheit unserer Spezies wird durch andauernde Stress- und Koffein-Attacken auf eine schwere Probe gestellt. Außerdem zocken wir nicht die ganze Zeit, sondern verbringen den Großteil unserer Arbeitstage mit dem Schreiben von Artikeln und Rubriken. Der Job ist dennoch geil!

Folgende Adresse gilt für eure Fragen, Anregungen und Kritiken:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **PSG**
Kennwort: Leserecke
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
psg@computec.de

Wenn wir eine Rubrik „Leserbrief des Monats“ hätten, dann würde diese Zuschrift wohl zu den Favoriten gehören. Falls deine Schule wirklich nur einen Computer besitzt, dann sollten wir vielleicht überlegen, ob wir lieber ihr eine PS2 schenken sollten. Des Weiteren empfehlen wir dir: Lotto, Ottos und sämtliche Losbuden. Oder

KURZ & BÜNDIG

Ist das Spiel *Abe's Oddysee* das erste Spiel von Lorne Lanning?
Ja, *Abe's Oddysee* ist in der Tat Lorne Lannings Erstlingswerk.

Kommt *Tony Hawk's Pro Skater 2* für die PS2 heraus?
Es liegt uns von Activision zwar noch keine offizielle Bestätigung vor, aber sehr wahrscheinlich wird dieser Titel auf der PS2 erscheinen.

Wieso habt ihr die PSG gekürzt? Wegen dem Preis? Ich würde euer Heft auch kaufen,

wenn es 20 Mark kosten würde!
Super! Schick uns die restlichen 16 DM bitte mit der Post.

Meine PS2 macht beim Laden komische Geräusche. Sie ist viel lauter als meine PSone. Was soll ich tun?
Es ist völlig normal, dass das DVD-Laufwerk mehr Geräusche macht als das Laufwerk deiner PSone. Solange den DVDs nichts passiert, ist alles okay.

Wann kommt in Deutschland die Xbox heraus?

Dieses Jahr wird's in Deutschland wohl nichts mehr. Angeblich kommt die Xbox Anfang des nächsten Jahres auf den deutschen Markt.

Was ist der Unterschied zwischen dem PS2- und dem PSone-JoyPad?
Das PS2-JoyPad hat vier analoge Action-Buttons. Diese Funktion wird im Moment allerdings noch recht selten unterstützt. Des Weiteren sind die Analog-Sticks beim PS2-Controller etwas härter gefedert, was die Steuerung erleichtert.

PSG CHARTS

präsentiert von **gameplay**

THE GATEWAY TO GAMES

Leser-Charts

Sendet eure Lieblingstitel an: psg@compu-tec.de

PSone

- 1 **Tony Hawk's Pro Skater 2**
▲ Fun-Sports Activision
- 2 **Driver 2**
▲ Rennspiel Infogrames
- 3 **Gran Turismo 2**
▼ Rennspiel Sony
- 4 **Resident Evil 3: Nemesis**
▼ Action-Adventure Capcom
- 5 **Final Fantasy VIII**
▼ Rollenspiel Squaresoft

PS2

- 1 **Tekken Tag Tournament**
▲ Beat 'em Up Namco
- 2 **FIFA 2001**
▲ Sport Electronic Arts
- 3 **Ridge Racer V**
▼ Rennspiel Namco
- 4 **SSX**
▲ Fun-Sports Electronic Arts
- 5 **NHL 2001**
▼ American Sports Electronic Arts

Most Wanted

Welche Spiele stehen bei euch ganz oben auf der Wunschliste?
Schreibt uns eure Favoriten per Post oder E-Mail: psg@compu-tec.de



- 1 **Metal Gear Solid 2** PS2
▲ Action-Adventure Konami

Das wohl am sehnlichsten erwartete PS2-Spiel überhaupt. Erreicht Konami wieder eine neue Spieldimension?



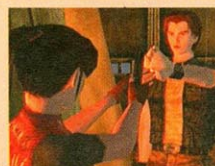
- 2 **Gran Turismo 3** PS2
▲ Rennspiel Polyphony Digital

Rennspiel in Perfektion? Im April dürfen wir uns sicher auf ein absolutes Highlight auf der PlayStation 2 freuen.



- 3 **NBA Live 2001** PS2
▲ American Sports Electronic Arts

Welcher Basketball-Fan wartet nicht auf die erste PS2-Version der *NBA Live*-Serie? Dunks und Steals wie in Wirklichkeit.



- 4 **RE Code: Veronica Com.** PS2
▼ Action-Adventure Capcom

Der Horror-Klassiker kehrt auf Sonys neuester Konsole zurück. Diesmal noch spannender und detailreicher.

- 5 **The Bouncer** PS2
▲ Beat 'em Up Square
- 6 **Alone in the Dark IV** PSone
▼ Action-Adventure Infogrames
- 7 **Simpson Wrestling** PSone
▲ Fun-Sports Electronic Arts

- 8 **Duke Nukem: Planet ...** PSone
▲ Action Take 2
- 9 **Soul Reaver 2** PS2
▲ Action-Adventure Eidos
- 10 **Moto GP** PS2
▲ Rennspiel Namco

Verkaufs-Charts

Welche Spiele gingen am häufigsten über den Ladentisch?

PSone

- 1 **Medal of Honor: Underground**
▲ Action Electronic Arts

Electronic Arts versetzt den Spieler in die Zeit des zweiten Weltkriegs.



- 2 **WWF SmackDown! 2** THQ
▲ Fun-Sports

Software-Gigant THQ geht mit *WWF SmackDown! 2* - Know your Role in die zweite Runde.



- 3 **Tony Hawk's Pro Skater 2** Activision
▼ Fun-Sports

Mit *Pro Skater 2* liefert Activision endlich den Nachfolger zu *Tony Hawk's Skateboarding*.



- 4 **Tomb Raider - Die Chronik** Eidos
▲ Action-Adventure

Laut Eidos wahrscheinlich der letzte Teil der weltberühmten Abenteuer mit Lara Croft.



- 5 **Die Welt ist nicht genug** Electronic Arts
▲ Action

Das neueste 007-Abenteuer hat Black Ops Entertainment auf die PSone gezaubert.



PS2

- 1 **Dead or Alive 2** Tecmo
▲ Beat 'em Up

Eine brutale DoA-Meisterschaft begeistert Ende des 20. Jahrhunderts die Massen.



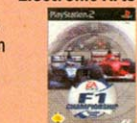
- 2 **Rayman Revolution** Ubi Soft
▲ Jump & Run

Rayman Revolution katapultiert den Spieler in eine fantastische 3D-Welt voller Geheimnisse.



- 3 **F1 Championship S. 2000** Electronic Arts
▲ Rennspiel

Quietschende Reifen, Brems Spuren auf dem Asphalt, der Geruch von Öl und Benzin in der Luft.



- 4 **Kessen** Electronic Arts
▲ Strategie

Japan im 17. Jahrhundert: Mächtige Landherren streiten um die Thron-Nachfolge.



- 5 **FIFA 2001** Electronic Arts
▲ Sport

Zahlreiche Neuerungen und Verbesserungen machen *FIFA 2001* zum Pflichtkauf für jeden Fan.



USA-Charts

Die Verkaufsschlager in Amerika

PSone

- 1 **WWF SmackDown! 2** Take 2
▲ Fun-Sports
- 2 **Tony Hawk's Pro Skater 2** Activision
▲ Fun-Sports
- 3 **Driver 2** Infogrames
▲ Rennspiel
- 4 **Final Fantasy IX** Squaresoft
▼ Rollenspiel
- 5 **Madden NFL 2001** Electronic Arts
▼ American Sports

PS2

- 1 **F1 Championship S. 2000** Electronic Arts
▲ Rennspiel
- 2 **Midnight Club: Street Racing** Electronic Arts
▲ Fun-Sports
- 3 **Dead or Alive 2: Hardcore** Tecmo
▲ Beat 'em Up
- 4 **Super Bust-A-Move** Acclaim
▲ Denkspiel
- 5 **Tekken Tag Tournament** Namco
▼ Beat 'em Up



JAPAN-Charts

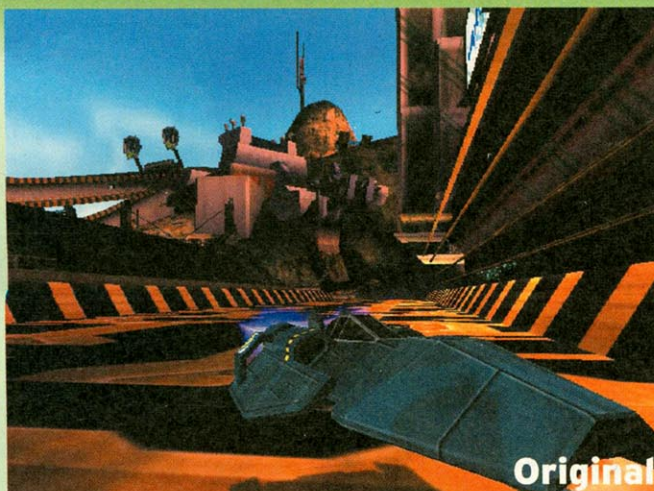
Die Verkaufsschlager in Japan

PSone

- 1 **Crash Bandicoot Carnival** SCEJ
▲ Geschicklichkeit
- 2 **Pachislo: Aruza Kingdom** Aruza
▲ Rollenspiel
- 3 **Muscular 3 Yadda Yadda** Konami
▲ Action
- 4 **Bomberman Land** Konami
▲ Geschicklichkeit
- 5 **Tales of Eterna** Namco
▼ Rollenspiel

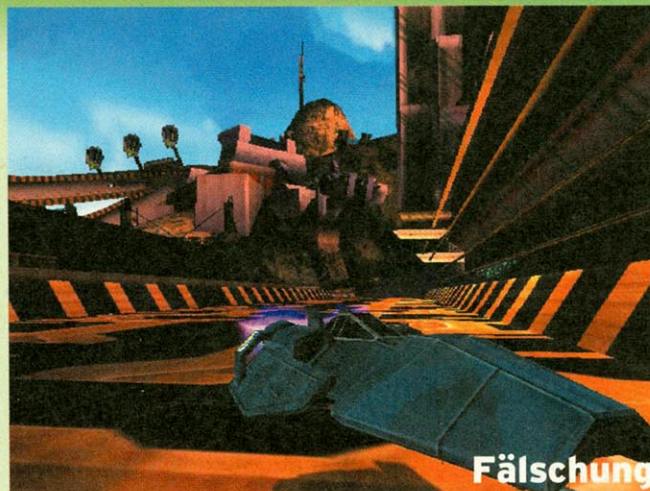
PS2

- 1 **Mobile Suit Gundam** Bandai
▲ Action
- 2 **The Bouncer** Square
▲ Beat 'em Up
- 3 **First Step Victorious Boxers** ESP
▲ Sport
- 4 **7 (Seven)** Namco
▲ Adventure
- 5 **I am the Supervisor** Enyx
▼ Rennspiel



Original

■ Nach langer Durststrecke kehrt WipEout auf PlayStation 2 zurück! In den nächsten Wochen erwarten wir die neueste Version von Fusion in der Redaktion.



Fälschung

■ Schreibt uns euren Bildunterschrift-Vorschlag zu diesem Screenshot von WipEout Fusion. Übrigens sind in diesem Bild wieder zehn Fehler versteckt!

Bilderspaß WipEout Fusion



■ Die Fehler des Bildes in Heft 1/01.

■ Der Gewinner unseres Wettbewerbes in Ausgabe 1/01 ist: **Thomas Lenk aus Zwickau** Mit folgender Bildunterschrift: „Verschwindet vor dem Sony-Center! Die letzten drei PS2-Konsolen sind uns!“ Auch in diesem Monat könnt ihr an unserem Bildunterschrift-Wettbewerb teil-

nehmen. Lasst euch zu obigem *WipEout Fusion*-Bild eine passende und kreative Bildunterschrift einfallen und schickt sie entweder per Postkarte oder per E-Mail an uns. Dem Schöpfer der interessantesten Bildunterschrift vermachen wir ein aktuelles PSone- oder PS2-Spiel (bitte System angeben).

Computec Media AG
Redaktion **PSG**
Kennwort: Bilderspaß
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

oder per E-Mail an:
psg@computec.de

Vorschau Ausgabe 2/01

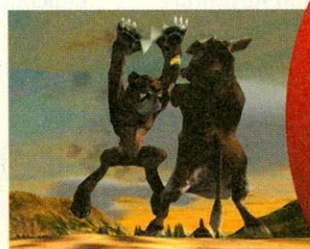
ISS Pro Evolution 2

■ Schon nach den ersten Eindrücken von Konamis neuem Fußballspiel dürfte klar sein, dass hier ein echter Hit entsteht. Bereits der Vorgänger sorgte unter den Fußballzockern für grenzenloses Staunen und gilt bis jetzt als das beste Fußballspiel auf dem PSone-Markt. Mit welchen Neuheiten Konamis Spieleschmiede beim zweiten Teil aufwartet, bleibt abzuwarten. Sicher ist, dass *ISS Pro Evolution 2* eines der Fußball-Highlights des Jahres wird.



Black & White

■ Peter Molyneux, Erfinder von *Populous* und *Dungeon Keeper*, arbeitet nach neuesten Informationen an einer PS2-Fassung seines Götter-Strategie-Titels *Black & White*. In der nächsten Ausgabe bringen wir die ersten Bilder und Fakten zu diesem interessanten Titel.



Onimusha Warlords

■ Capcoms lang erwartetes Samurai-Horror-Adventure nähert sich seiner Fertigstellung. Ob die optisch beeindruckende Mischung aus Horror-Adventure und Beat 'em Up auch spielerisch neue Wege geht, wird unser ausführliches PlayStation-2-Preview zeigen. Exklusiv für euch wagen wir einen spannenden Trip ins japanische Mittelalter.



Ausgabe
3/01
erscheint
am
21. Februar

DAS EINZIGE PLAYSTATION- MAGAZIN IM UNIVERSUM MIT DVD!



>> Play Zone kommt jetzt jeden Monat mit DVD:
Mit Videos, Reportagen, Tipps&Tricks, Spielelexikon,
Trailern von aktuellen DVD- und Kino-Film-Neuheiten
und und und. Das alles für kosmische 8,90 DM!

>> **PLAY ZONE – DAS PLAYSTATION-
MAGAZIN DER NEUEN GENERATION.**



ENDLICH! DAS SPIEL ZUR SHOW!

Für PC und PlayStation*.



Beweisen Sie Ihr Wissen.

Jetzt mit dem brandaktuellen Spiel zur beliebten TV-Game Show.

Ab sofort in allen guten Fachgeschäften.



celador



* Ab Mitte Januar erhältlich.

www.eidos.com

EIDOS
INTERACTIVE